A Autêntica Revista do CD-ROM APRESENTA

ESPECIAL FÉRIAS COM CALENDÁRIO GRÁTIS

EDITORA EUROPA
ISSN 1516-6260
WWW.EUROPANET.COM.BR
R$ 4,90
450$00
Ano 2 – Nº 23

PlayStation

Dicas & Truques para

1368 DICAS & TRUQUES

DETONADOS

Medal of Honor 2
Vença nazistas e complete todas as missões secretas

Toshiden 4
Ganhe todas. Lista completa de golpes e movimentos

JOGOS DA HORA!

Dicas para você arrasar em Driver 2 • Nascar • MTV Pure Rider • Duke Nukem Planet of Babes • F1 Racing

ME LEVE PRA CASA!
Estou com tudo nesta edição. Tem os bastidores do meu filme, as últimas de "Tomb Raider Chronicles" e um calendário para você ficar o ano todo comigo

PROMOÇÃO DE ANO NOVO
Veja se você leva jeito para trabalhar numa revista de videogame. Você pode ganhar prêmios animais

Dicas & Truques para PlayStation

Promoção de

1 Promoção Frases

Para vencer na promoção das frases neste mês, você precisa mostrar que leva jeito para trabalhar numa revista de videogame. Faça uma legenda criativa, com até 10 palavras, para a foto ao lado. A legenda é aquele texto curto que acompanha as imagens da revista. A imagem é do Medal of Honor Underground. As legendas mais criativas receberão os prêmios abaixo.

1º lugar

Uma pistola
Virtual Pistol

2º lugar

Um volante Mach 1

3º lugar

Um controle Dual Shock
Gamenis

4º lugar

Um jogo oficial para PlayStation
(título a critério da redação)

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa por carta. Para isso, escreva no envelope:
Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Janeiro de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa de até 10 palavras, para ser usada como legenda para a imagem colocada no topo desta página.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

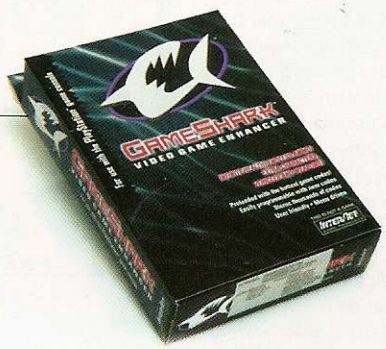
Ano Novo

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo, mostrando uma pose de Lara Croft que você gostaria de ver no calendário de 2002. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

GameShark InterAct 2,3
(um para cada categoria)



2º lugar

Um volante Mach 1
(um para cada categoria)

3º lugar

Um controle Dual Shock Gamenis
(um para cada categoria)

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 25, que estará nas bancas no dia 5 de Fevereiro de 2000.

11 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

SOMENTE PARA A PROMOÇÃO 2: Mande junto com o cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Envie este cupom até 5 de Janeiro de 2001, e um desenho criativo com uma pose de Lara Croft para o calendário de 2002.

Nome:_____ Idade:_____
Endereço:_____
_____
Cidade:_____ Estado:_____
Cep:_____
Fone: ( )_____ Fax: ( )_____
e-mail:_____
Jogo Preferido:_____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 5 de Janeiro de 2001

Nome:_____ Idade:_____
Endereço:_____
Cidade:_____ Estado:_____
Cep:_____ Fone: ( )_____
e-mail:_____ Jogo Preferido:_____
Minha legenda para a foto do Medal of Honor Underground é:
_____
_____
_____

À galera

Existem algumas amizades que valem a pena. Aquelas pessoas com as quais você sempre pode contar. Pois bem, uma destas pessoas é uma inglesa chamada Susie que o Luiz, aqui da redação, conheceu na E3, a maior feira de games do mundo em Atlanta, EUA, no já distante ano de 1998. A revista Dicas & Truques para PlayStation ainda nem existia, mas o Luiz comentou com ela a possibilidade de um dia fazer uma revista sobre games. Trocas de e-mails e encontros em outras feiras foram solidificando a amizade. A revista Dicas & Truques para PlayStation foi inventada e Susie, como representante da Core/Eidos, tinha nas mãos algo que muito interessa a você: a musa Lara Croft.

Tem sido graças a ela que você sempre fica muito informado sobre "todos os passos" da maior musa virtual de todos os tempos. E agora, num dos bate-papos entre Luiz e Susie, surgiu a idéia: dar aos leitores algo com Lara que fosse realmente sensacional. E ela nem vacilou: mandou direto para a redação um material absolutamente fabuloso, com tudo, absolutamente tudo que você imaginar da heroína.

Para ser honesto, a nossa idéia original era fazer um pôster. Mas quando a pacoteira chegou, a discórdia se estabeleceu. O Luiz alegava que a amiga era dele e portanto deveria ficar com tudo. O Welby, o eterno apaixonado por Lara, garantia que, como chefe de arte, tinha a primazia. O Wilson já foi alegando que ele "carregava o piano" e portanto tinha direitos. O Júlio, bem, o Júlio estava entretido em detonar o Medal of Honor e nem prestou atenção ao quebra-pau generalizado.

Antes que o pior acontecesse, o jeito foi inventar um super calendário, com nada menos do que 16 páginas, para que você (e todos nós) tivéssemos o melhor do melhor do material que a Susie enviou. Uma nova Lara para cada mês do ano. E, como a galera da Playstation não chegou mesmo a um acordo, o "trabalho" acabou sobrando para o Adriano, que estava voltando de férias, mas – óbvio – não reclamou nem um pouquinho. Agora, aqui entre nós, não ficou sensacional esta capa com Lara dando aquela piscadela? Amigas, como é bom tê-las...

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

6 CARTAS

8 NEWSTATION

12 TOMB RAIDER ESPECIAL

15 PREVIEW

20 MEDAL OF HONOR UNDERGROUND

28 BATTLE ARENA TOSHIDEN 4

32 DRIVER 2

34 DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

36 NASCAR 2001

A MAIS AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM APRESENTA PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

EDITORA EUROPA

Dezembro' 2000

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editor Assistente: Luiz Siqueira
Chefe de Arte: Welby Dantas
Redator: Julio Wecchi
Assistentes de Arte:
Wilson Jr. e Adriano Severo
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável:
Roberto Araújo - MTb.10.766
Colaboraram nesta edição:
César Cavelagna, Denis Haddad, Letícia Bueno e Valério Romahn

Internet
Luiz Siqueira (Web Editor)
Cassio Narciso (Webmaster)
César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Marketing
Flávia Pinheiro

Propaganda
Miriam Duenhas

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038-5050

Diretor Nacional
Clóvis Borges – Fone: 3038-5090
publicidade@europanet.com.br

Executivos de Contas
Angela Taddeo – Fone: 3038-5092
Maurício Dias – Fone: 3038-5093

Publicidade
Outras Praças

Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business Repres.
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
RJ e ES (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
SC (0xx48) 247-7804 - Atanil de Wagner Medeiros
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 Celia M. de Oliveira

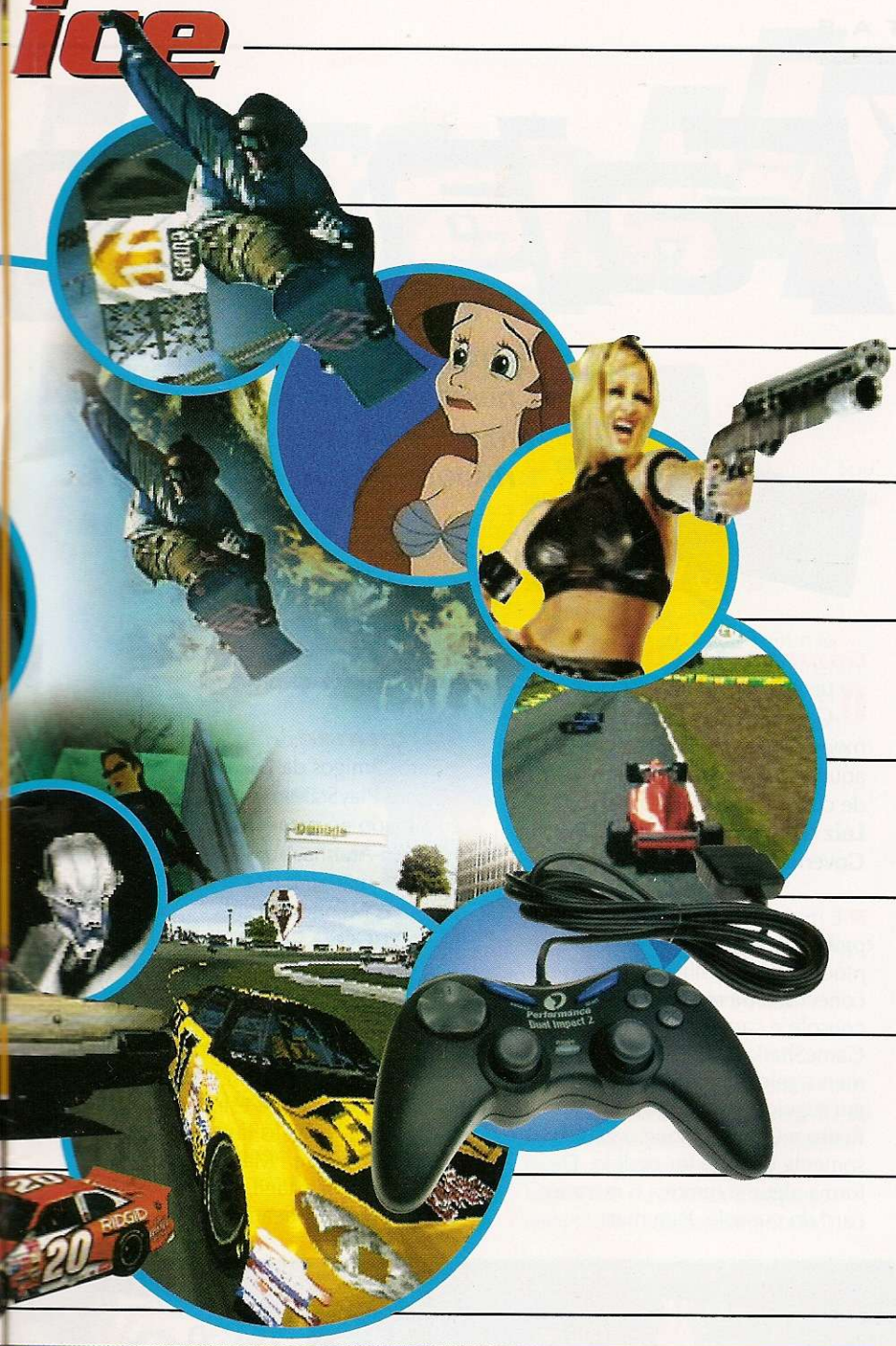
Publicidade EUA e Canadá: Global Media

Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Jonilson Barbosa

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marília Ribeiro

ice



MTV SPORTS: PURE RIDE 38

DISNEY'S THE LITTLE MERMAID 2 40

DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES 42

WACKY RACES 44

F1 RACING CHAMPIONSHIP 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

GAMESHARK 61

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefones de outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora),
Carla Dantas, Elisangela Xavier Ferreira,
Elisangela Tokashiki, Ivania Marques, Maria Helena Roccia, Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation *
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Assinaturas
São Paulo Fone (0xx11) 3038-5050
Outros Estados Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 3097-8583

Impressão: W Roth – Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de pré-impressão digital – TeL (0xx11) 6436-3005

Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas
ANER

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME. NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

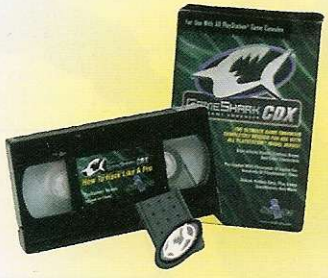
ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

TEL. (0XX11) 3038-5050 | Rua M.M.D.C., 121 CEP 05510-021 - São Paulo - SP | FAX (0XX11) 3097-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Fala Ga

Envie sua pergunta para nossa redação. As dúvidas mais freqüentes serão respondidas. Acompanhe



Resident Evil: Survivor

Finalizei o jogo por todos os caminhos da cidade e peguei quase todas as armas. Falta apenas uma grande arma que requer o Rank-S. Como eu consigo isso?
Francisco Alexandre Luiz
Ubatuba/SP

■ Liberar essa última arma, o lança-foguetes, não será nada fácil. Para conseguir esse tipo de ranking especial (Rank-S), não use continues e mate todos os zumbis que encontrar. Para completar, você precisa saber todos os caminhos, para finalizar o game no menor tempo possível. Se você conseguir fazer tudo isso, o lança-foguetes poderá ser acessado.

GameShark CDX

Quero saber como usar o GameShark CDX para o modelo 9001 do PlayStation, aquele que não tem porta paralela de comunicação.
Luiz Alves de Melo Junior
Governador Valadares/MG

■ É muito simples, pois o CDX foi projetado especialmente para esse modelo de PlayStation. Você deve conectar o memory card no console e carregar o CD do GameShark. Quando surgir o menu, selecione o jogo preferido e em seguida, os códigos desejados. Retire o CD e coloque o game somente quando for pedido. De forma alguma remova o memory card do console. Para mais detalhes, consulte o Super Teste da edição número 19 da Dicas & Truques para PlayStation, que traz um teste do GameShark CDX.

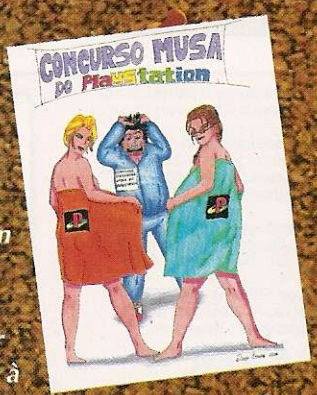
Spiderman

Caros amigos da Dicas e Truques para PlayStation, estou encalhado no game do Homem-Aranha. Vocês podem me dar uma mãozinha?
Matheus Mendes Tavares - Goiânia/GO

■ Na edição número 21 da Dicas & Truques para PlayStation foi publicado um detonado completo do Homem-Aranha. No total são 34 fases com dicas e estratégias para vencer todas as fases e chefões do game. Mas se você quiser algo mais fácil, use os códigos que publicamos na edição

MURAL

Os desenhos da promoção da edição número 21 da Dicas & Truques para PlayStation foram tão bons que selecionamos alguns para o mural. Mande o seu também. Escolha qualquer tema (não precisa estar ligado à promoção do mês). O resultado da promoção está na página 10.



DIEGO SILVA DE SOUZA
PELOTAS – RS

DIRCEU GARCIA FILHO
SÃO PAULO – SP

EDUARDO SILVA RIBAS
SÃO VICENTE – SP

Iera!!!

número 22 da Revista. Assim o Homem-Aranha pode ficar invencível, com teia ilimitada e ainda pular de fase.

Edições anteriores

Eu não consegui comprar as edições 8 e 10 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, a minha coleção está incompleta. Como faço para encontrar essas Revistas?
Leonardo da Cruz Ferreira - Belo Horizonte/MG

■ Para comprar qualquer edição anterior da Dicas & Truques para PlayStation (exceto a número 1 que está esgotada), basta entrar em contato com a nossa central de atendimento através dos telefones (0xx11) 3038-5050 (São Paulo) e 0800 557-667 (outras cidades). Se preferir use nossa loja virtual visitando o endereço: www.europanet.com.br.

Marvel Vs. Capcom 2

Quando vai sair Marvel Vs. Capcom 2 para PlayStation? Sou fanático por jogos de luta e adorei a primeira versão do jogo.
Marco Antonio Menezes Filho São João da Boa Vista/SP

■ Por enquanto, a Capcom não divulgou previsões de lançamento da segunda versão de Marvel Vs. Capcom para o PlayStation. Você pode conferir esse jogo apenas nos arcades ou no Dreamcast. Assim que novas informações forem divulgadas, publicaremos na Revista.

GTA

Onde posso encontrar os códigos para o Grand Theft Auto?
Bruno Antonio de Souza São Paulo/SP

■ As dicas para o GTA foram publicada na edição número 12 da Dicas & Truques para PlayStation. Para comprá-la basta usar as instruções da dúvida a esquerda com título "Edições anteriores".

Volante Mach 1

Não consigo encontrar o volante Mach 1 que vocês usam como prêmio nas promoções da revista. Existe algum telefone onde posso comprá-lo? Quanto custa?
Rondinelli - via e-mail

■ O Mach 1 pode ser encontrado em lojas de importados. Uma boa opção é a Câmara Games de São Paula, que trabalha com acessórios para todos os consoles do mercado, e até o fechamento desta edição tinha o Mach 1 para pronta entrega. A loja envia os produtos para todo Brasil e o telefone para contato e maiores informações é (0xx11) 228-0822. O preço médio do volante Mach está em torno de US$27,00 (aproximadamente R$ 53,00), mais o custo de frete.

ALFREDO SILVA BITERCOURT
SÃO PAULO – SP

ISRAEL ATANAZIO VERAS JR.
SÃO PAULO – SP

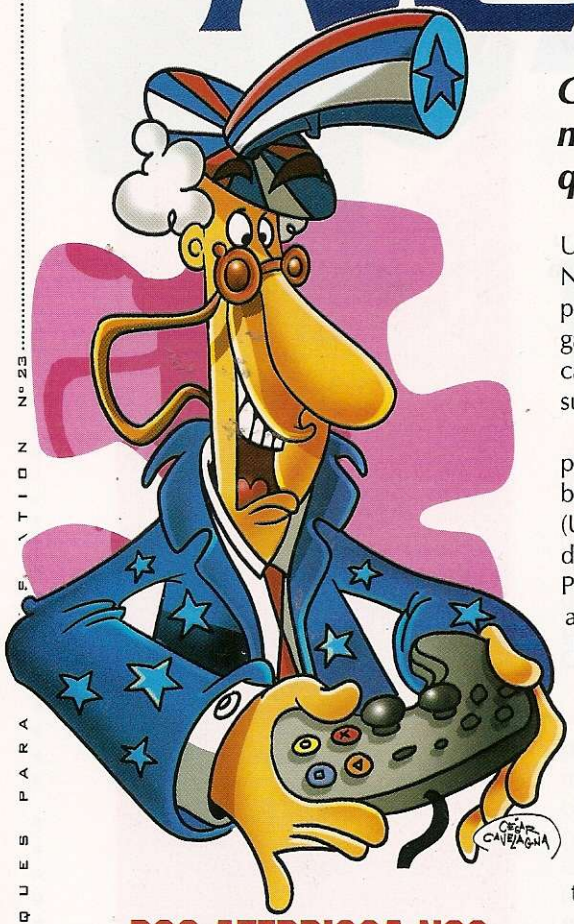
EDMILSON FERREIRA CARVALHO
BELO HORIZONTE – MG

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

News St

Confira as últimas novidades e curiosidades do mundo PlayStation, e fique por dentro de tudo que é quente no Universo dos videogames



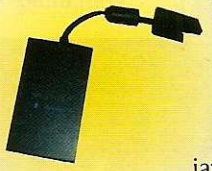
PS2 ATERRISSA NOS ESTADOS UNIDOS

Os americanos comemoraram como loucos. Isso aconteceu porque a versão "Made in USA" do PlayStation 2 foi lançada oficialmente nos Estados Unidos no dia 26 de outubro. Nesse dia, houve muitas filas nas portas das lojas. Centenas de gamemaníacos madrugaram nas calçadas para conferir a estréia do superconsole.

O console foi lançado com o preço de US$ 299 dólares, mais barato que no Japão (US$360). Apesar da diferença de preço, o PlayStation 2 americano é idêntico ao console japonês. O interessante é que a diferença nos preços deve contribuir para uma redução do preço aqui no Brasil. A previsão de algumas importadoras é que o aparelho passe a custar em torno de R$ 750,00.

Junto com o console, a Sony começou a vender alguns acessórios e confirmou o lançamento de outros para 2001. Confira os aparelhos:

MultTap



O MultiTap permite conectar quatro controles ao mesmo tempo, ideal para jogos multiplayer. Além das entradas dos controles, esse MultiTap traz quatro entradas para Memory Cards. O preço médio estimado é de US$ 34.

Modem

Previsto para o ano que vem, o modem de 56Kb da Texas Instruments será conectado à porta USB do console. Com ele será possível jogar com qualquer gamemaníaco em mais de 130 países e navegar pela Internet.

Câmera digital

Ainda sem previsão de lançamento. Essa câmera fotográfica digital será capaz de enviar qualquer imagem fotografada para jogos ou softwares de comunicação do Playstation 2.

Impressora

Uma autêntica impressora a jato de tinta. Assim como os demais acessórios, a impressora usa a porta USB e imprime qualquer tipo de imagem que o PS2 reproduzir. Já está disponível.

FICHA TÉCNICA

Processador	128 bit Emotion Engine
Velocidade (clock)	300MHz
Velocidade ponto flutuante	6,2 GFLOPS
Memória	32MB
Largura de banda (bus)	3,2GB/s
Desempenho 3D CG	66 milhões de polígonos por segundo
Processador gráfico	Graphics Synthesizer
Processador de som	SPU2
Formato de mídia	DVD/CD-ROM
Entradas externas	2 Memory Card, 2 Controle, 2 USB, 1 FireWire, 1 HD

ation

MORTAL KOMBAT 5

Sub-Zero, Rayden, Jony Cage, Scorpion são alguns dos personagens clássicos de um dos combates mais mortais da história dos games. Eles estão presentes em todas as quatro versões de Mortal Kombat. Agora a Midway anunciou o projeto da quinta versão e promete a volta dos mesmos brigões e novos lutadores. Mortal Kombat 5 será exclusivo para PlayStation 2. O estilo segue a jogabilidade de Mortal Kombat 4, porém com gráficos mais detalhados e melhor jogabilidade. Ainda sem previsão de lançamento, vamos torcer para que Mortal Kombat 5 seja lançado sem aqueles bugs de cenários e falhas na jogabilidade, como ocorreu na versão anterior.

MATE OS POKÉMONS

A ousadia da pirataria impressiona. É possível encontrar no mercado paralelo, um jogo alternativo dos famosos Pokémons, da Nintendo, para o PlayStation. Trata-se de jogo um chamado Crazy Hit 2. Na verdade, parece uma versão de um jogo modificado a partir de um console de 16 bits (o Playstation tem 32 bits). O seu objetivo é atirar nos monstrinhos que aparecem na tela. Não se iluda, pois além de ser ilegal, esse título tem vários bugs de programação. Só é aconselhável para quem odeia Pikachu e sua turma de monstrinhos.

COLEÇÃO DO MILÊNIO

Os fanáticos pelos games da Square podem comemorar. A produtora está lançando um pacote de jogos especialmente para colecionadores, cheio de itens adicionais para quem é aficionado pelos jogos da Square. Chamado de Square Millennium Collection o pacote traz os seguintes jogos para o PlayStation: Chrono Cross, Parasite Eve 2 e duas versões de Xenogears. Junto com os jogos você recebe livros ilustrados dos games, bonecos dos personagens, calendários (somente em japonês) e objetos baseados em personagens de cada jogo. Esse produto será vendido apenas no Japão e ainda não tem preço. Saiba mais pelo endereço: www.square.co.jp

TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

1	CHRONO CROSS SQUARE	1
2	TONY HAWK'S PRO SKATER 2 ACTIVISION	2
3	FINAL FANTASY VIII SQUARE	4
4	FINAL FANTASY VII SQUARE	6
5	PARASITE EVE II SQUARE	3
6	LEGEND OF DRAGOON SONY	7
7	FINAL FANTASY IX SQUARE	*
8	MEGAMAN LEGENDS 2 CAPCOM	*
9	DIGIMON WORLD BANDAI	8
10	REGENT EVIL 3 NEMESIS - CAPCOM	*

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

A promoção da edição número 21 da Dicas & Truques para PlayStation teve a participação de 3.632 leitores de todo o Brasil. Quatro leitores foram escolhidos e premiados com acessórios por terem feito uma frase criativa contando como Rain Quin poderia conquistar o título de musa do PlayStation. Na segunda promoção, com o desenho mostrando Lara e Rain disputando o título de musa, 3 leitores de cada categoria (até 12 anos e acima de 12 anos) foram premiados com vários acessórios. O júri para decidir o vencedor foi presidido pelo diretor de redação Roberto Araújo e teve a participação de Luiz Siqueira, Welby Dantas, Julio Wecchi, Wilson Jr e Adriano Severo. Confira os vencedores:

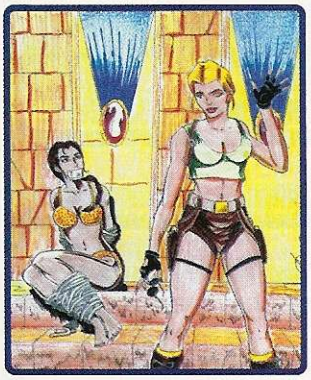
CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS

▲1º - Tiago Silva Barbosa
São Miguel Paulista/SP
Prêmio: Um GameShark CDX 3.3

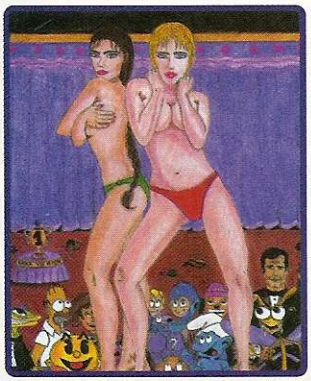
▲2º - Monique de Andrade
São Paulo/SP
Prêmio: Um volante Mach 1

▲3º - Victor Hugo Prado
Iepê/SP
Prêmio: Um controle Dual Shock

CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS



▲1º - Alexandre Moura de Lima
Moreno/PE
Prêmio: Um GameShark CDX 3.3



▲2º - Leandro Silva de Oliveira
Goiânia./GO
Prêmio: Um volante Mach 1

▲3º - Riverson Charles Alvarenga
Cajamar/SP
Prêmio: Um controle Dual Shock

AS FRASES MAIS CRIATIVAS - PARA SER A MUSA DO PLAYSTATION RAIN QUIN DEVERIA:

1º - Antonio Rodrigues de A. Motta
Rio de Janeiro/RJ
Frase: Fazendo um implante de polígonos nos seios.
Prêmio: Um GameShark CDX 3.3

2º - Severino Lourenço da Silva
Santo André/SP
Frase: Salvando Lara Croft da morte em Tomb Raider 4.
Prêmio: Um volante Mach 1

3º - Leandro Ykeda Hayashi
Carmo do Paranaíba/MG
Frase: Ao invés de uma, por quê não duas musas?
Prêmio: Um controle Dual Shock

4º - Fabrício Pereira Cruz
Brasília/DF
Frase: Usando um biquíni o jogo inteiro.
Prêmio: Um jogo oficial

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Não param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi a bela e encantadora Mariana Sousa, que está mostrando seu charme nas fotos da página 48. As leitoras, ou amigas de leitores, que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone para:

Promoção
Garota PlayStation
Rua M.M.D.C, 121
São Paulo – SP
CEP: 05510-021

FOTO: VALERIO ROHMAN

FINAL FANTASY 9

A Square anunciou o lançamento da versão americana de Final Fantasy 9. O jogo será idêntico ao japonês, com quatro CD's e a mesma história. A única diferença será o idioma inglês e algumas modificações nos menus (formato ocidental). A idéia da produtora é, assim como aconteceu nas outras versões, popularizar o game e permitir que qualquer fanático por RPG confira a jogabilidade desse clássico. Isso deve facilitar muito para a maioria dos gamemaníacos brasileiros.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
JANEIRO	
Mega Man X5	Ação
Dance Dance Revolution	Dança
FEVEREIRO	
Gundam Wing: The Battle Master	Luta
1º SEMESTRE 2001	
Earthworm Jim	Ação
Carmageddon 2: Carpocalypse Now	Ação
The Bouncer	Ação
C-12	Ação
Fortris	Ação
Alone in the Dark: The New Nightmare	Aventura
Messiah	Aventura
MTV Sports: T.J. Lavin's Ultimate BMX	Corrida
Toy Story Racer	Corrida
500 GP	Corrida
Moto Racer World Tour	Corrida
Tokimeki Memorial 2	Dança
SD Gundam G Generation F Bandai	Estratégia
Hoshigami: Ruining Blue Earth	Estratégia
K-1 GP 2000	Luta
DrumMania	Música
The Maestromusic	Música
Builder's Block	Quebra-cabeça
Arc the Lad Collection	RPG
Dark Cloud	RPG
Eternal Ring	RPG
Evergrace	RPG
Bealphareth	RPG
Eithea	RPG
A-Train 6	Simulação

PlayStation 2
é na CAMARA GAMES

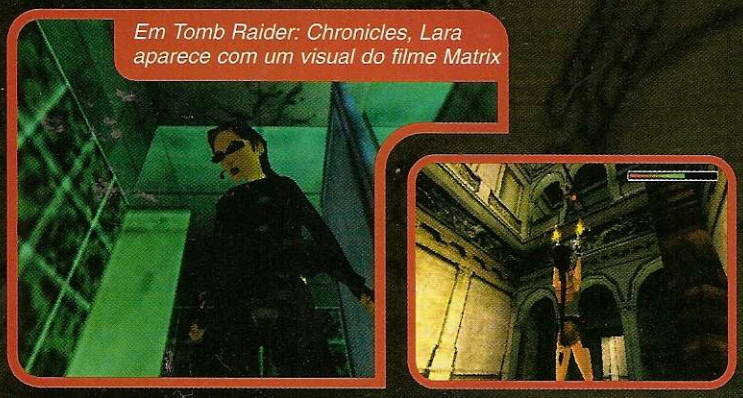
A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax.: (0xx11) 228-3365

Tomb Ra
Especial

Você não tem mais motivos para chorar a morte de Lara Croft. A musa do videogame está com tudo. Confira as novidades



Em Tomb Raider: Chronicles, Lara aparece com um visual do filme Matrix

Atenção, fanáticos por Lara Croft. Depois de tanto suspense, a Eidos cumpriu a promessa. A quinta versão de Tomb Raider já está chegando às lojas e muitas novidades vão alegrar os fãs da musa neste final de ano.

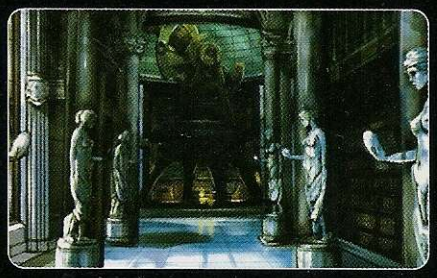
Para começar, você recebeu junto com a sua revista Dicas & Truques para PlayStation um exclusivo Calendário de 2001 com imagens de arrasar da heroína. Além disso, a Eidos anunciou que está trabalhando em uma versão de Tomb Raider para o PlayStation 2 (veja mais à frente). E para completar, o primeiro filme oficial de Tomb Raider está confirmado. Segundo previsões da Paramount (produtora do filme) chegará aos cinemas no primeiro semestre de 2001. Para saber mais sobre o filme, veja o quadro abaixo.

O novo Tomb Raider está a caminho das lojas, e agora você confere as últimas e mais quentes novidades de mais esta aventura com Lara Croft no PlayStation.

Tomb Raider 5

Quem jogou Tomb Raider 4: The Last Revelation, não perceberá grandes mudanças visuais. Na verdade, o sistema gráfico usado no quarto episódio é o mesmo desta quinta versão. As câmeras, comandos e jogabilidade são idênticos, porém alguns detalhes são inovadores.

Lara recebeu novas roupas. Além do conjunto tradicional, presente em todos os jogos (short marrom, blusa verde e botas pretas), ela aparece vestindo uniformes militares e uma roupa preta com óculos escuros, semelhante ao visual do filme Matrix.

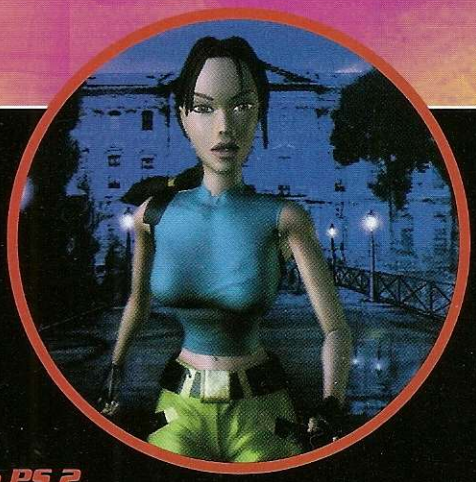


Esse é um preview oficial dos cenários da aventura de Lara Croft nos cinemas

Lara nas telonas

Confirmado. O primeiro filme de Lara Croft já está sendo rodado e, segundo a produtora, chegará aos cinemas ainda em 2001. O filme será no estilo ação, parecido com Indiana Jones. O roteiro promete bastante fidelidade aos vários episódios da série Tomb Raider nos videogames. Além disso, muitos efeitos especiais e algumas cenas de romance (quem será o sortudo a beijar Lara?) aparecerão. A atriz que interpretará Lara Croft nos cinemas é Angelina Jolie e a musa mais moça ficará por conta da atriz Rachel Appleton. Lord Henshingly Croft, o pai da musa, será representado por Jon Voight. Todas essas definições mostram que o filme apresentará em detalhes a história e a família Croft. O filme está sendo gravado e produzido

ider



Nestas duas fotos você confere as primeiras imagens de Lara Croft no PlayStation 2

Lara no PS 2

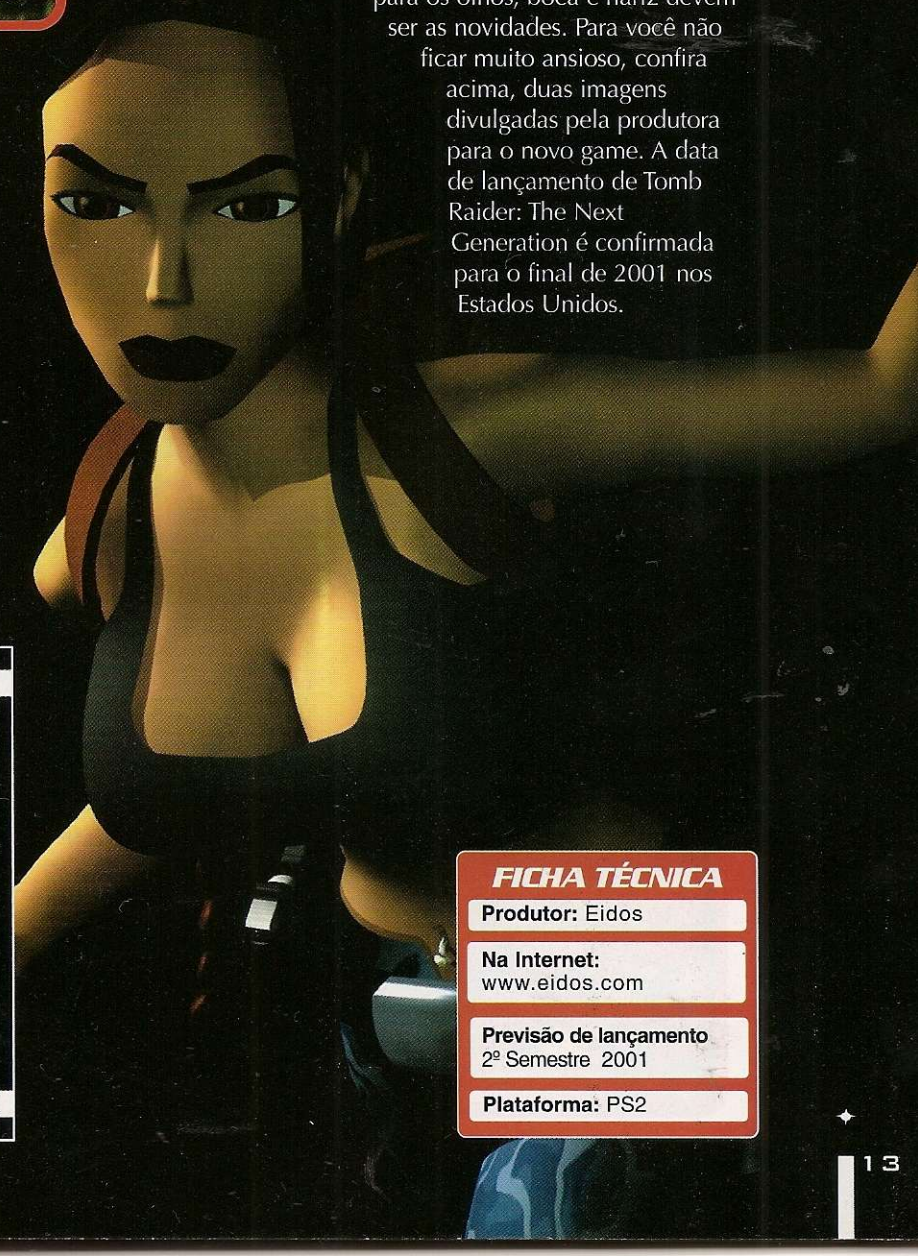
Vem aí uma nova geração de Tomb Raider. A Core divulgou que já está trabalhando em uma aventura de Lara Crof exclusiva para o PlayStation 2. Por enquanto o game está sendo chamado de Tomb Raider: The Next Generation e promete arrasar principalmente nos gráficos e movimentos.

O rosto e as curvas de Lara serão mais realistas. Novas expressões faciais com destaque para os olhos, boca e nariz devem ser as novidades. Para você não ficar muito ansioso, confira acima, duas imagens divulgadas pela produtora para o novo game. A data de lançamento de Tomb Raider: The Next Generation é confirmada para o final de 2001 nos Estados Unidos.

Novas armas também estão presentes. Rifle com mira especial, metralhadora, entre outros itens. Para completar, nossa musa pode escalar paredes e até mesmo se pendurar em árvores, barras e lustres. Os cenários da aventura, passam pelas ruas de Roma, um navio russo, ilhas irlandesas entre outros pontos. Os inimigos estão mais inteligentes e não será tão fácil vencer o game. Se você gosta de uma boa aventura, Tomb Raider 5: Chronicles será obrigatório.

Aqui estão sendo gravadas as cenas de Lara em sua gigantesca mansão

pela Paramount Pictures. A previsão de lançamento do filme nos cinemas é dia 15 de junho de 2001, nos Estados Unidos. No Brasil, Tomb Raider "O Filme" deve chegar nas férias de julho.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet: www.eidos.com

Previsão de lançamento 2º Semestre 2001

Plataforma: PS2

Saia na frente e descubra os

JOGOS que serão sucesso

nos próximos meses

Dance summit 2001 Bust-A-Move

Vem aí o primeiro jogo de dança para PlayStation 2, cheio de gráficos arrepiantes

A capacidade do PS2 garantirá gráficos de primeira linha

O jogo será compatível com os tapetes de dança e com o joystick

Os jogos de dança são cada vez mais populares, principalmente no PlayStation. A produtora Enix, a mesma que lançou a série Bust-A-Move, será a primeira empresa a investir neste estilo no PlayStation 2. O game de estréia, batizado com o nome de Dance Summit 2001 Bust-A-Move, está em fase de produção e promete arrasar com dezenas de músicas e visual supercolorido. Para quem não conhece o estilo, trata-se de um jogo musical que permite dançar de verdade. Através de um tapete que traz os mesmos botões do controle convencional (veja o superteste na página 48). O jogador deve seguir o ritmo da música e fazer a seqüência correta que aparece na tela. Para os gamemaníacos que não gostam de mexer o esqueleto, também será possível jogar com o controle convencional.

As principais diferenças que a produtora garantiu para esse novo game são os novos ângulos, mais personagens e o visual com todas as cores e luzes de uma verdadeira danceteria, cheia de adrenalina. O lançamento do jogo está previsto para o Natal, no Japão.

Os novos ângulos são as principais novidades do PS2

FICHA TÉCNICA

Produtor: Enix

Na Internet: www.enix.com

Previsão de lançamento 2º Semestre - Japão

Plataforma: PS2

Advance Goemon

A Konami entra na onda "Mon" e começa sua ação com um lançamento exclusivo do PS2

Primeiro foram os Pokémons, depois os Digimons e agora os Goemons

Parece que a febre criada pelos Pokémons ainda vai durar por muito tempo. Depois dos Digimons, mais um jogo de sobrenome Mon será lançado. A Konami decidiu investir no segmento lançando o game Advance Goemon no PS 2. Você assumirá o papel de um garoto que deve ajudar seus amigos "Mon" a detonar centenas de inimigos. O principal diferencial do jogo será o visual 3D. Efeitos de iluminação, neblina e sombra são alguns dos destaques. Quem está acostumado com os games atuais, certamente ficará impressionado. A câmera poderá ser controlada permitindo encontrar passagens secretas durante as fases. O jogo deverá ser lançando somente no segundo semestre de 2001.

O visual 3D terá belos efeitos de luz e sombra

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.com

Previsão de lançamento 1º Semestre 2001 - Japão

Plataforma: PS2

MDK 2 Armageddon

Vem aí uma versão exclusiva de MDK 2, com novos personagens, armas e fases adicionais para o PS2

O primeiro MDK surgiu para PC. Fez tanto sucesso que a produtora resolveu lançar para os principais consoles do mercado. Agora chegou a vez do PlayStation 2 receber a melhor versão de MDK. Batizado de MDK2 Armageddon, trata-se da seqüência de MDK 2 do Dreamcast que foi lançado recentemente, porém totalmente modificada com novos personagens, armas e duas fases adicionais. MDK 2 Armageddon será no mesmo estilo dos jogos anteriores. Você escolhe um dos estranhos personagens futuristas com o objetivo de completar inúmeras missões. A ação se passa em 3D com perspectiva em terceira pessoa. Ao todo, você vai encarar 10 fases que se resumem em grandes arenas, cheias de inimigos, itens e simples quebra-cabeças. Se você já comprou um PlayStation 2, aguarde até o final deste ano para conferir este novo lançamento.

No total você vai encarar 10 fases diferentes

A Interplay diz que esta será a melhor versão de MDK

FICHA TÉCNICA

Produtor: Interplay

Na Internet: www.interplay.com

Previsão de lançamento 2º Semestre - EUA

Plataforma: PS2

Twisted Metal Black

Na primeira versão de Twisted Metal para o PS2 você poderá detonar 14 veículos diferentes

No total, o PlayStation ganhou quatro versões de Twisted Metal. O último título você conferiu na edição 22 da Dicas & Truques para PlayStation. Agora, a Sony, em parceria com a produtora Incognito Studios, está trabalhando em uma versão especial para o PS2. Em Twisted Metal: Black você poderá pilotar 14 veículos incluindo motos, caminhões, carros e furgões. A principal novidade é que o jogo permitirá que até quatro pessoas joguem simultaneamente. O game será lançado nos Estados Unidos no primeiro semestre de 2001.

Até quatro pessoas poderão jogar simultaneamente

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Previsão de lançamento 1º Semestre 2001 - EUA

Plataforma: PS2

Test Drive Off-Road Wide Open

Quem gosta de velocidade em pistas acidentadas terá uma nova opção para o PlayStation 2

Serão 16 veículos baseados em carros reais

Você poderá acelerar em 30 trajetos diferentes

Não importa o percurso, o importante é correr o máximo que puder e levantar bastante lama. Esse é o objetivo básico de Test Drive Off-Road: Wide Open, o mais novo simulador do PS2. Você irá controlar jipes e pick-ups equipadas com grandes rodas. Dessa forma será possível encarar qualquer tipo de terreno. Esta versão traz 16 veículos, todos baseados em modelos reais como a pick-up Ford F150 e a Dodge RAM 2500. Serão mais de 30 percursos diferentes com terrenos acidentados e caminhos alternativos. O detalhe é que conforme suas vitórias, será possível modificar as características do veículo e acelerar muito mais.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Previsão de lançamento 1º Semestre 2001 - EUA

Plataforma: PS2

ESPN NBA 2Night

Maior fidelidade e gráficos reais são as promessas deste novo jogo de basquete feito pela Konami

Cada jogador terá mais de 40 movimentos diferentes

Até as expressões facias prometem ser realistas

O melhor jogo de basquete já feito para os videogames. Este é o ambicioso objetivo da Konami com ESPN NBA 2Night que está sendo produzido para o PlayStation 2. Para conseguir isso, a Konami vai contar com a parceria da ESPN, o famoso canal de esporte da TV por assinatura. Todas as apresentações, comentaristas e câmeras serão semelhantes às das partidas reais de basquete exibidas na ESPN. Além disso, o game conta com nomes e equipes oficiais da liga norte-americana, a NBA.

Um dos pontos fortes serão os movimentos de cada personagem. Até mesmo as expressões faciais prometem ser bem realistas. No total são mais de 40 movimentos diferentes para cada personagem entre comemorações, enterradas e dribles. ESPN NBA 2Night terá cinco modos de jogos e detalhes gráficos que só o PS2 consegue fazer. Vamos esperar e conferir mais esse excelente jogo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.com

Previsão de lançamento Dezembro - EUA

Plataforma: PS2

Ducati World

Prepare-se para acelerar fundo com as principais motos da marca Ducati, inclusive os modelos de competição

São poucos os jogos que simulam a adrenalina em duas rodas. E Ducati World será o mais novo desta seleta lista de games. Nele você poderá acelerar as motos da montadora italiana Ducati. Para quem não sabe, essas motos são as mais caras e rápidas do planeta. São consideradas as Ferraris sobre duas rodas.

Somente as motos da Ducati aparecem no jogo

Em um modo especial você pilotará motos dos anos 50

Você poderá pilotar motos de passeio ou de corrida, todas baseadas em modelos reais. O interessante é que será possível conferir a ficha técnica e todos os detalhes das super-máquinas. Alguns modelos já foram confirmados: Supersport 900 FF, Monster 900 Dark, 750 Paso, NCR900 GP e Monster 900 City. Existirá um modo de jogo que permitirá acompanhar a evolução dos modelos Ducati. Você pilotará motos da década de 50 e depois máquinas mais modernas.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet: www.acclaim.com

Previsão de lançamento 2º Semestre - EUA

Plataforma: PS1

Eternal Eyes

Esse RPG vai encher o seu PlayStation com interatividade e animações com gráficos de arrasar

O enredo e estrutura do jogo estão sendo definidos

Se você acha que somente a Square e a Sony produzem excelentes RPGs, pode estar enganado. Quem quer provar isso é a produtora Sunsoft, que está desenvolvendo um RPG que promete fazer sucesso. O game chamado Eternal Eyes tentará inovar com muitas animações e interação entre todos os personagens. Os combates e duelos terão movimentos simples, porém com gráficos em 3D e efeitos de profundidade. O jogo não está totalmente concluído e a equipe ainda está ajustando a estrutura e a ordem das fases. Isso significa que a história, os personagens e o enredo ainda não estão totalmente definidos. O lançamento de Eternal Eyes está previsto para este segundo semestre. Vamos aguardar e conferir.

O ponto forte promete ser os gráficos em 3D

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sunsoft

Na Internet: www.sun-denshi.co.jp

Previsão de lançamento 2º Semestre - Japão

Plataforma: PS1

WCW Backstage Assault

Se você gosta de uma boa briga virtual se prepare para este novo lançamento

Todos os golpes serão bastante realistas

Telefone, mata-leão e tesoura. Esses são alguns dos golpes mais conhecidos da luta livre que você vai usar no novo game da Electronic Arts. WCW Backstage Assault será uma mistura de Wrestling e vale-tudo. O detalhe é que o seu lutador poderá usar bastões, martelos e outras armas espalhadas pelas arenas. Será apelação do começo ao fim. Prepare-se para encarar o game de luta com o maior número de jogadores, todos baseados em lutadores reais. Serão mais de 50 brutamontes disponíveis na tela de seleção, entre eles Vince Russo, Eric Bischoff, Nash, Sid Vicious e Hulk Hogan que atuou em vários filmes de luta-livre.

Além disso, a equipe da Electronic Arts está trabalhando pesado para garantir o máximo de realismo no game. Todos os lutadores serão em 3D com mais de 800 imagens capturadas a partir de movimentos reais. Portanto, aguarde golpes especiais e apelações cinematográficas. WCW Backstage Assault será lançado agora no Natal.

O jogo terá 50 lutadores diferentes

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Previsão de lançamento 2º Semestre - EUA

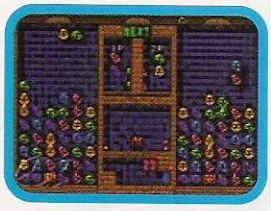
Plataforma: PS1

Puyo Puyo Box

O clássico jogo Tetris chega ao PlayStation nesta versão especial que promete divertir bastante

Não espere gráficos de arrasar neste jogo

Apesar da simplicidade, este lançamento promete muita diversão. Em fase de produção pela produtora Compile, Puyo Puyo Box será uma espécie de Tetris e permitirá duelos simultâneos com até quatro jogadores. O game traz a mesma jogabilidade das primeiras versões do jogo que foram lançadas há dez anos atrás para os computadores que usavam o chip da série 68000 e PC Engine.



Apesar do visual 2D e quantidade de cores limitada, o estilo de Puyo Puyo Box chama a atenção. O seu objetivo é organizar os blocos que aparecem em grupos idênticos, totalizando quatro unidades. Dessa forma, eles são eliminados e garantem uma quantidade de pontos no seu placar. Se você conseguir uma boa seqüência, um bloco transparente surge no campo adversário para atrapalhá-lo. Vence quem conseguir o maior número de pontos ou impedir a ação adversária.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Compile

Na Internet: www.compile.co.jp

Previsão de lançamento 2º Semestre - Japão

Plataforma: PS1

Tokimeki Memorial 2 Substories: Dancing Summer Vacation

Caia no ritmo e detone em sua pista de dança particular neste novo game musical da Konami

Sem dúvida, os simuladores de dança da Konami são os melhores do mercado. Nos arcades e até mesmo no PlayStation, a série Dance Dance Revolution fez tanto sucesso que popularizou o game. No embalo das outras versões, a produtora resolveu trabalhar em uma nova versão com os mesmos ingredientes: variedade de músicas, ritmos alucinantes e personagens divertidos. Chamado Tokimeki Memorial 2 Substories: Dancing Summer Vacation, você vai conferir a mesma jogabilidade de Dance Dance Revolution, porém com novos personagens e músicas. O seu objetivo é fazer a seqüência de comandos que aparecem na tela. Para isso, você poderá usar um tapete especial ou o controle analógico convencional. O detalhe é que esta versão terá animações e diálogos entre os personagens informando o status sobre seu avanço. Segundo a Konami, o jogo deverá ser lançado no Natal deste ano.

A variedade de músicas será o destaque do game

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.com

Previsão de lançamento 2º Semestre - Japão

Plataforma: PS1

Medal Of Honor Underground

Soldado, sua missão é derrotar os exércitos alemão e italiano. Aqui está a sua estratégia de guerra. Leia e prepare-se para o combate

No total são 24 fases diferentes que você enfrentará durante o jogo

Quando o primeiro Medal Of Honor foi lançado, poucos acreditaram no jogo. Para muitos era apenas mais uma aventura em primeira pessoa. Entretanto, com excelente jogabilidade, um enredo emocionante, e gráficos de primeira linha, o jogo conquistou os gamemaníacos do PlayStation. Todo o sucesso da primeira versão estimulou a Electronic Arts e a DreamWorks a produzir uma continuação do game.

Em Medal Of Honor Underground, você volta a década de 40 e sente os perigos e emoções vividos pelos soldados da Segunda Guerra Mundial. Esta seqüência está excelente e você confere gráficos mais detalhados, inteligência artificial para todos os personagens e Modo Multiplayer.

CONTROLES

✖	Atirar
●	Trocar arma
■	Ação
▲	Saltar
R1	Desvio direito
L1	Desvio esquerdo
R2	Mirar
L2	Abaixar
Start	Pause/Opções
Botões analógicos	
Esquerdo	Andar
Direito	Controlar visão

Aula de história

Ao jogar Medal of Honor você recebe um aula de História. Tudo se passa durante a Segunda Guerra Mundial (1939-1945), no momento em que a França foi invadida pelos nazistas. Para ajudar os franceses sob pressão, a Inglaterra envia suas tropas para França. Enquanto isso, a Itália entra na guerra ao lado dos Alemães. A ação de Medal of Honor Underground se passa exatamente neste período.

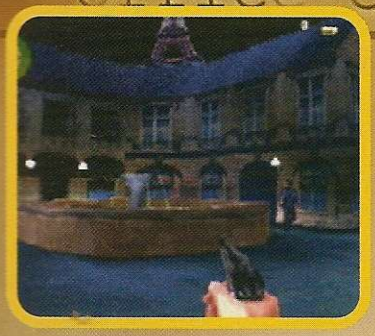
Para garantir a fidelidade dos acontecimentos, soldados que participaram dos combates contribuiram com a produtora. Uma vasta pesquisa de cenários, armas e roupas foram feitas para tornar a ação bastante realista.

Novas tarefas

Nesta versão, você assume o papel de uma jovem francesa que luta contra a invasão alemã e italiana. São sete missões divididas em 24 fases. Cada missão acontece em um país diferente como França, Itália e Alemanha. Na terceira fase da Missão 6, você até assume o controle de uma moto.

Então soldado, quer ganhar uma Medalha de Honra? Confira agora este roteiro exclusivo de Medal of Honor Underground e supere as 24 fases deste emocionante game. E ação e perigo do começo ao fim.

MISSÃO 1 - OCCUPIED!



FASE 1 – Midnight Rendez-Vous
DATA: 10 de maio de 1940
OBJETIVOS: Procurar seu irmão e abrir a garagem.

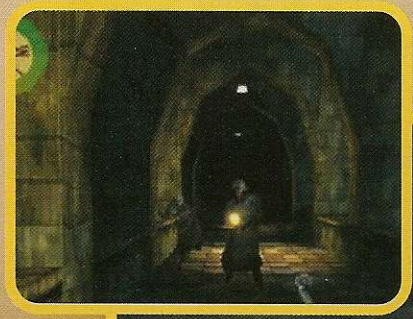
Mate os primeiros três guardas e siga sempre em frente. Quando você chegar em um campo aberto, vá pela esquerda e encontre o seu irmão. Fique atento com os soldados que atacam pelas laterais. Agora corra atrás do seu maninho e tome cuidado para não acertá-lo. Quando ele estiver abrindo a segunda porta, acerte os dois soldados que aparecem de surpresa. Ative o terminal da parede e confira as animações. Detone os soldados de plantão e entre na passagem à esquerda para finalizar a missão. Lembre-se de salvar o seu avanço em seu memory card sempre que possível.

FASE 2 – Amongst The Dead
DATA: 1 de maio de 1942
OBJETIVOS: Fechar as três entradas subterrâneas e procurar o documento secreto.

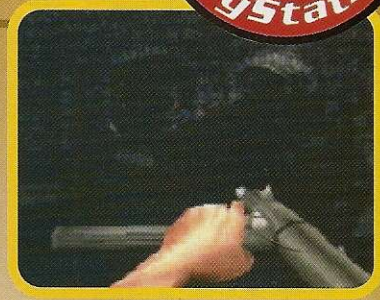
Quando você encontrar a primeira bifurcação, vire à direita e recolha todos os itens. Volte e siga em frente. Faça o caminho superior e coloque a bomba no local indicado (aperte ■). Desça, detone o grupo de soldados e siga em frente. Entre na estreita passagem à direita, suba as escadas e recolha o documento secreto. Volte, suba as escadas e detone mais uma entrada. Volte e siga em frente até encontrar uma nova bifurcação. Pegue os itens na passagem da direita e avance pela esquerda. Detone a última entrada subterrânea (lado esquerdo) e caminhe para o outro lado. Use a bomba incendiária contra os soldados e suba as escadas laterais. Mate todos os inimigos no cemitério, vá para o lado direito e entre no carro preto para concluir a missão.

FASE 3 – Without A Trace
DATA: 10 de maio de 1942
OBJETIVOS: Destruir três caixotes especiais e dois carregamentos inimigos, esconder a impressora e procurar a supermetralhadora.

Detone os inimigos à direita da tela e siga sempre em frente. No final da cidade, entre na porta à direita e tome muito cuidado com os inimigos. Destrua o caixote do outro lado do balcão e ande para o lado direito da grade. Suba a rampa da pequena passagem lateral, abra o caixote e atire nos inimigos e no carro com a metralhadora fixa que surgiu. Desça, siga para o outro lado e passe abaixado pela passagem da direita. Destrua mais um caixote, desça pela caverna no final do corredor e suba pelo outro lado. Entre na pequena sala com as janelas de vidro, abra o caixote e detone os inimigos com a supermetralhadora que apareceu. Suba as escadas, destrua mais um carro e seja rápido para detonar os



Use as metralhadoras fixas sempre que puder



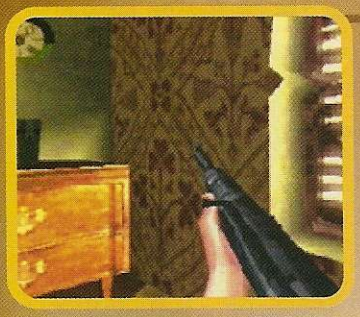
inimigos (recolha os kits médicos) Desça um andar, e suba pelo primeiro lance de escadas que você encontrar. Destrua o terceiro caixote na sala à esquerda. Saia e pressione ■ na impressora da sala à direita. Avance até as trincheiras e confira a próxima missão.

FASE 4 – Tread Carefully
DATA: 10 de maio de 1942
OBJETIVOS: Procurar o "Panzerfaust" e destruir quatro tanques.

Detone os soldados de plantão e corra para o lado direito para controlar a metralhadora fixa. Aguarde o tanque se aproximar e atire o máximo que puder até detoná-lo. Siga em frente e entre na primeira sala à direita. Recolha o lança-bombas ("Panzerfaust") e passe pela estreita entrada da parede. Assuma o controle da metralhadora à direita e detone os inimigos. Mais adiante, use o lança-bombas para destruir mais um tanque. Continue avançado e rocolha o máximo de munição que puder, principalmente as bombas. O último tanque aparece. Você tem duas opções: voltar e usar a metralhadora fixa ou atirar com o lança-bombas. Depois de destruir o inimigo, aproxime-se do portão de madeira para concluir a fase.

MISSÃO 2
HUNTING THE DESERT FOX

office of strategic services



FASE 1 – Casablanca
DATA: 5 de novembro de 1942
OBJETIVOS: Escapar do hotel, pegar um documento secreto, um mapa e encontrar o caminhão.

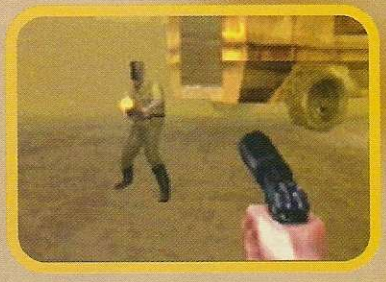
Desça as escadas, detone todos os inimigos e evite disperdiçar balas. Saia do hotel, entre na primeira sala à esquerda e recolha o primeiro documento (ao lado da mesa). Continue descendo e recolha todos os itens que encontrar (tome cuidado com os soldados e com as metralhadoras). Entre na outra sala e saia pelo outro lado. Vire à direita e derrube os vasos da parede para conseguir munição e kit médico. Volte e use ■ para abrir o portão de madeira. Explore todos os locais e siga sempre em frente. No terraço, detone todos os inimigos e fique abaixado para não ser atingido. Pegue o mapa da parede e desça pelo outro lado. A fase termina quando você encontrar o caminhão.

FASE 2 – Lighting The Torch
DATA: 5 de novembro de 1942
OBJETIVOS: Procurar um documento secreto, uma máquina fotográfica e rádio de comunicação.

Vá pelo lado esquerdo do caminhão e detone os primeiros soldados que aparecem. Fique atento com todos os movimentos dos inimigos, pois a neblina atrapalha bastante. O caminho é simples e não existem bifurcações. Abra a porta da casa central, pegue o documento dentro do armário de ferro e vá em direção ao portão que se abriu. Elimine os inimigos, suba as escadas e recolha a máquina fotográfica sobre a mesa. Feito isso, aproxime-se da porta de dentro e pressione ■ para travá-la com a cadeira. Saia pelo outro lado e vá pelo corredor da esquerda, existe uma porta com vários kits médicos. Volte para o outro lado, desça as escadas e faça a comunicação usando o rádio sobre a mesa. Saia pela outra porta e proxime-se da janela para concluir mais esta fase.

FASE 3 – Burning Sands
DATA: 5 de novembro de 1942
OBJETIVOS: Acessar armamento, procurar explosivos, destruir quatro caminhões de combustível e fotografar um livro.

Siga em frente e mate os inimigos somente com tiros na cabeça. Não desperdice balas ou você dificilmente passará esta fase. Quando você encontrar uma bifurcação nos corredores internos, pegue o caminho da direita, detone o soldado e abra a porta do lado esquerdo. Pegue munição e tire uma foto do documento sobre a mesa (aperte R2 + ✖). Vá pelo outro lado, atire no cadeado da porta à direita e entre. Recolha a munição e os kits médicos nas prateleiras. Faça o mesmo na porta localizada no final do corredor. Lá você encontra o armamento inimigo, os explosivos e muitos itens. Saia pelo outro lado (uma longa escada) e coloque os explosivos no caminhão.



Lembre-se de ficar longe durante a explosão. Avance e faça o mesmo no outro veículo. Suba as escadas, entre na passagem à esquerda e siga em frente. Detone os dois caminhões restantes e saia pelo outro lado.

FASE 4 – Ally In The Desert
DATA: 5 de novembro de 1942
OBJETIVOS: Desativar três canhões anti-aéreos, ativar chave de energia e escapar do local.

Recolha todos os itens da prateleira, inclusive a bomba manual. Desça as escadas, mate o soldado e jogue a bomba no tanque. Corra para o outro lado, atire nos atiradores das torres e entre na passagem central. Quando você encontrar o canhão anti-aéreo, corra para direita e use a metralhadora fixa para destruir o tanque. Siga em frente e faça o mesmo nos dois canhões seguintes. Cuidado com as bombas aliadas. Passe entre as grades e entre na primeira porta. Suba as escadas e ative o interruptor da parede. Desça e passe pela porta aberta que surgiu. O avião de fuga está à sua direita, basta se aproximar dele.

Use paredes e muros para se proteger dos tiros inimigos

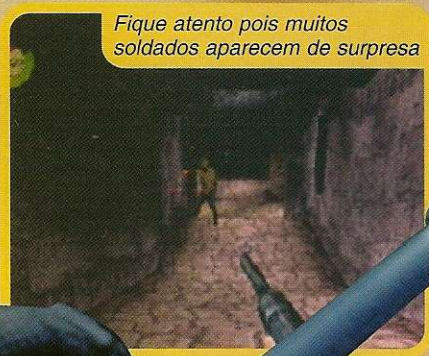
MISSÃO 3
UNDERCOVER IN CRETE

FASE 1 – Getting The Story
DATA: 12 de junho de 1943
OBJETIVOS: Pegar a foto do visto, conseguir vistos, fotografar o mapa, procurar uma agenda secreta e fugir de caminhão.

Vá para o galpão à esquerda e pegue a foto para o passe. Recolha a munição escondida dentro das pequenas caixas e prossiga pela pequena passagem da parede. Detone os inimigos e saia pelo outro lado. Siga em frente e pegue o passe de acesso sobre a mesa da sala à esquerda. Entre nas salas que aparecem e vasculhe tudo, pois mais adiante você encontra a agenda secreta. Pegue um outro passe e tire a foto de um mapa na parede na última sala do corredor. Pronto, agora você já tem todos os itens que precisa para fugir. Volte alguns metros e vire na pequena passagem à esquerda. Use ■ para liberar passagem e entre na traseira do caminhão.

FASE 2 – What Lies At Knossos
DATA: 12 de junho de 1943
OBJETIVOS: Recolher alguns objetos e documentos, destruir armamentos e localizar a entrada do "Bunker"

Siga em frente e vire à direita. Detone os inimigos e destrua os alarmaes da parede ou pressione ■ para desligar a sirene. Entre na porta à direita, detone os guardas e recolha o primeiro documento no chão. Volte e vá para o outro lado da sala onde você abriu a porta. Vire à direita novamente, esquerda e desça as escadas. Vá para a outra sala, você localizou a entrada do "Bunker". Volte, siga para o outro lado e pegue o material dentro do caixote da pequena sala. Saia do local, suba as escadas que você desceu, volte para o início e vire à esquerda. Abra a porta, detone o guarda e recolha o segundo material dentro do caixote. Agora volte ao início e pegue a entrada da direita. Recolha mais dois objetos nos caixotes e volte para aquelas escadas que você desceu, na entrada do "Bunker". Destrua todos os caxotes que encontrar e saia pelo outro lado.



Fique atento pois muitos soldados aparecem de surpresa

FASE 3 – Labyrinth
DATA: 12 de junho de 1943
OBJETIVOS: Localizar salas de artilharia e comunicação, destruir dois canhões e equipamentos de comunicação.

Siga em frente e abra a porta no final do corredor. Você está na sala de comunicação. Mate os inimigos, use a granada para destruir todos os dispositivos e faça o caminho inverso. Vire à esquerda e siga sempre em frente. Apesar das curvas e passagens estranhas, não tem nenhum tipo de labirinto em seu caminho. Quando você ver uma porta fechada no meio do corredor à esquerda, entre. Você encontrou a sala de artilharia (a porta do lado oposto tem muitos soldados, porém vários pacotes de munição disponíveis). Vá até o final do corredor, vire à direita e destrua o primeiro canhão. Volte e faça o mesmo do outro lado. Feito isso, corra e vire à esquerda para completar a terceira missão.

Não fique parado. Sempre atire movimentando-se

MISSÃO 4
WEWELSBURG: DARK CAMELOT

Use os telhados para acertar os inimigos no chão

FASE 1 – Ascent To The Castle
DATA: 19 de setembro de 1943
OBJETIVOS: Destruir o rádio, cortar a corda e ativar o teleférico.

Em primeiro lugar, destrua todos os caixotes que puder, pois assim você encontrará munição e kits médicos. Acompanhe a linha do trem até encontrar uma casa. Entre na porta lateral, suba as escadas e atire na corda que suspende o caixote. Saia, passe no buraco da cerca e entre na próxima casa. Recolha todos os itens, saia pela mesma porta, continue avançando e vire à direita. Mate os guardas nas torres (eles infernizam bastante) e vire à direita novamente. Depois de passar pela ponte, entre na casa e atire no rádio de comunicação. Volte e vá pela ponte. Entre na casa, ative o painel de controle, volte e caia no buraco da sala ao lado. Recolha os arames, vá para o painel novamente e libere os controles. Pronto, agora saia, dê a volta e corra em direção ao teleférico

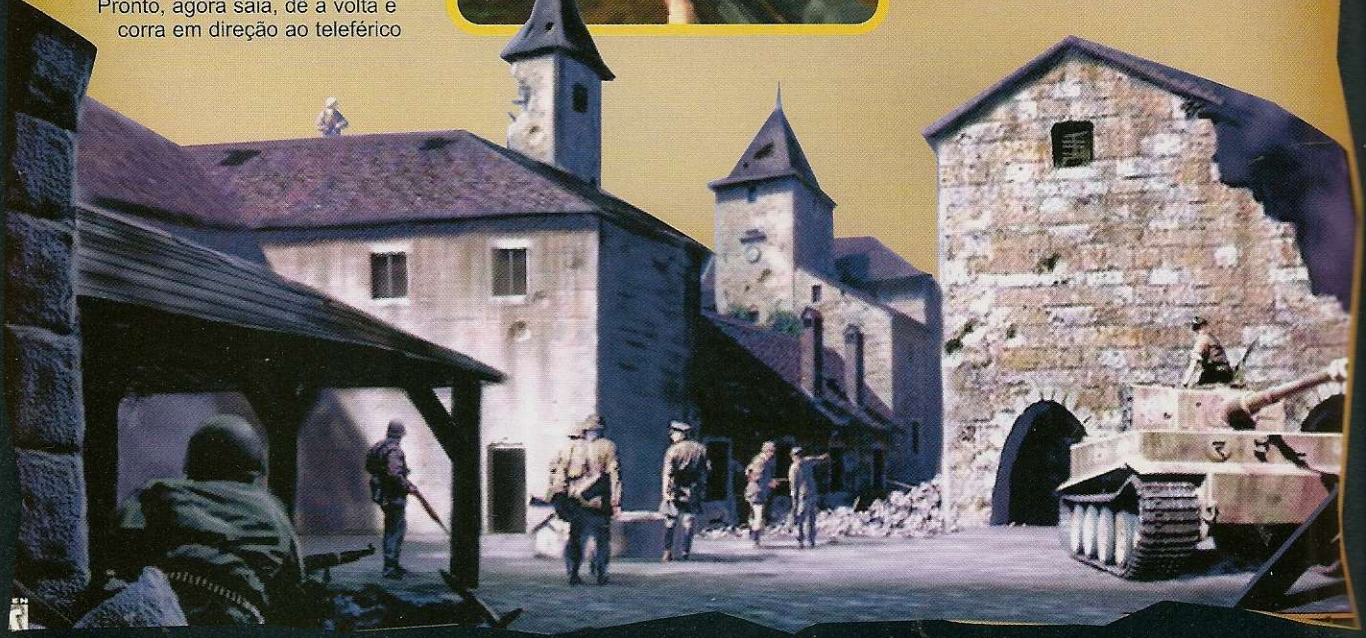
FASE 2 – Valhalla
DATA: 19 de setembro de 1943
OBJETIVOS: Coletar materiais, entrar no castelo, procurar cargas explosivas e localizar o ponto chamado Valhalla.

Siga em frente até entrar no castelo. Entre na porta ao lado, suba as escadas e recolha todos os itens. Desça, abra a porta principal, siga em frente e pegue o objeto ("Knife Of Abraham") no centro da sala. Volte, entre na pequena passagem do ambiente principal e vire à direita. Pegue as cargas explosivas e faça o caminho inverso. Agora entre na passagem do outro corredor e tome muito cuidado com os inimigos. Desça as escadas e caia no buraco do chão. Coloque os explosivos no local indicado e pegue o objeto que apareceu. Suba, pegue o outro corredor e abra uma passagem secreta no canto da última sala. Vá para fora do castelo entre numa nova entrada. Siga no corredor até encontrar o ponto Valhalla. Detone os guardas e saia pelo outro corredor.

Nas estradas, cuidao para não ser atropelado por uma moto

FASE 3 – A Vicious Cycle
DATA: 20 de setembro de 1943
OBJETIVOS: Destruir as barreiras da ponte, os controles da sirene e fugir.

Corra o máximo que puder e detone o maior número de inimigos. Para não se perder, acompanhe a descida do morro, procurando entradas e passagens no meio do mato. Quando você encontrar a estrada, faça o caminho da direita. No final da linha, procure uma passagem à esquerda e corra até encontrar a ponte. Coloque as bombas (são quatro explosivos necessários) no local indicado e fuja. Avance para o outro lado e entre no caminho da esquerda. Entre na casa e destrua o controle da sirene, o barulho pára automaticamente. Volte para a última estrada e desça tudo. Entre na passagem à direita para chegar na outra ponte. Siga pela caverna e quando sair entre no outro buraco. Corra pela estrada (cuidado com a moto) e entre na porta à direita. Contorne a fonte, pegue o corredor e vire à esquerda para concluir a fase.



MISSÃO 5
LAST RITES AT MONTE CASSINO

Office of Strategic Services

FASE 1 – Roundabout
DATA: 15 de junho de 1944
OBJETIVOS: Destruir 5 caminhões, uma torre, tambores e localizar a entrada da "Crypt".

Para facilitar a vida, use o lança-bombas nos primeiro inimigos de plantão, basta apenas um tiro. Siga em frente, vire à direita até encontrar a estrada local. Detone os três primeiros caminhões que aparecem, use as granadas ou o lança-bombas. Para não morrer, recolha na lateral da estrada os kits médicos espalhados e atire primeiro nos soldados que estão correndo. Feito isso, vire à esquerda e passe pela estreita passagem no meio do mato. Quando você encontrar a ponte, surgem os três camimnhões restantes, faça o mesmo procedimento. Mais adiante, você encontra um pequeno grupo de inimigos. Coloque a bomba na base da torre, no local indicado. Destrua os tambores, vá para o outro lado e entre na passagem. Pronto, você encontrou a entrada da "Crypt".

FASE 2 – Prisoners Of War
DATA: 15 de junho de 1944
OBJETIVOS: Libertar e proteger o capitão, resgatar prisioneiros, destruir equipamentos e eliminar os inimigos.

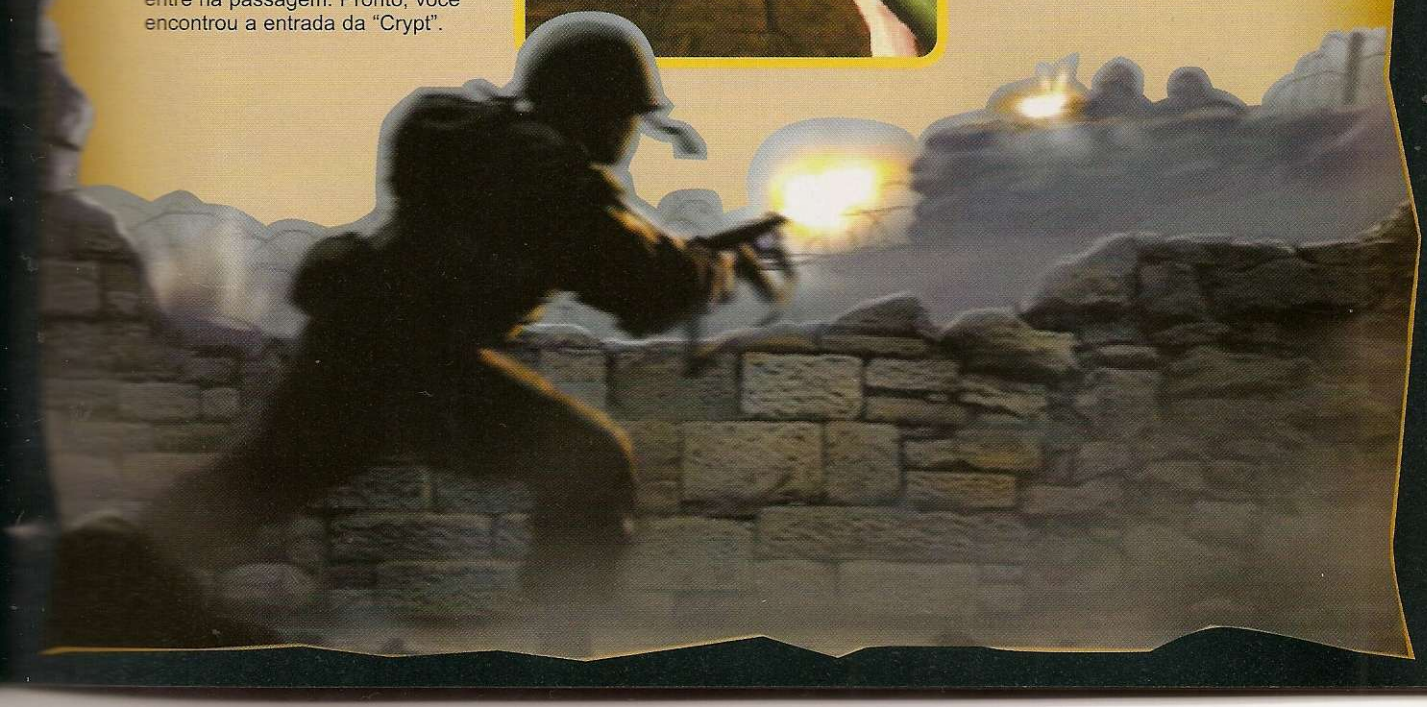
Suba as escadas, vire à direita e atire no soldado. Muito cuidado para não acertar o capitão que está sentado. A partir daqui, vá atrás dele e dê cobertura enquanto as portas são destrancadas. Quando ele abrir a terceira porta, detone todos os inimigos rapidamente, pois ele não pode ser morto. No total, são quatro portas que devem ser abertas. Uma boa dica para passar facilmente esse trecho é não soltar o capitão de imediato. Ou seja, vá para o outro lado, avance várias telas e detone todos os inimigos que irão infernizar a sua passagem com o capitão. Feito isso, volte tudo, solte o capitão e veja os resultados. Depois de soltar todos os presos, suba as escadas, vire à direita e passe pela passagem secreta atrás do grande quadro. Detone os inimigos e use a granada para destruir os equipamentos da sala. Volte para a sala principal, siga para o lado oposto e complete a fase.

As granadas também servem para enganar os inimigos

Use as balas de metralhadora somente em emergência

FASE 3 – Mayhem In The Monestary
DATA: 15 de junho de 1944
OBJETIVOS: Destruir três pequenos tanques, materiais, munições inimigas e localizar o "Quartermaster Ledger"

Destrua o primeiro pequeno tanque que aparece e suba as escadas. Siga sempre em frente até encontrar o segundo tanque, entre na passagem da parede. Destrua o veículo (use as granadas ou a metralhadora fixa) e todos os caixotes espalhados pelo cenário, pois são os materiais inimigos. Pegue o outro corredor, suba as escadas e assuma o controle da metralhadora fixa. Detone os inimigos e os caixotes no centro. Desça e vá para o outro lado. Avance pela passagem estreita e pegue o "Quartermaster Ledger" sobre o caixote. Detone o último tanque do outro lado e saia pelo corredor seguinte. A Missão 5 termina aqui.



MISSÃO 6
A MITTELWERK SABOTEUR

Office of strategic services

FASE 1 – Plans For Destruction
DATA: 4 de julho de 1944
OBJETIVOS: Encontrar explosivos, ativar o gerador e motor, recolher os documentos.

Siga em frente e acerte todos os soldados que aparecem. Para facilitar, use a arma principal, pois os tiros podem atingir mais de um inimigo. Recolha os explosivos que estão na sala com um tambor na frente e avance. Suba as escadas e detone os inimigos com a metralhadora fixa. Quando você encontrar a bifurcação, faça o caminho da esquerda (Lille 2 Km). Vire à direira (lado da fogueira) e abra a próxima porta. Lembre-se de explorar todos os lugares para recolher itens como kits médicos e documentos. Passe pela ponte, suba as escadas e abaixe para entrar na pequena passagem. Passe por outra ponte, pelo caminhão, entre na sala ao lado e ligue o gerador. Suba as escadas, mude a chave para ligar o motor e avance para o outro lado.

FASE 2 – Sabotage!
DATA: 4 de julho de 1944
OBJETIVOS: Destruir armas e máquinas, ativar portas e encontrar a sala de controle.

Siga em frente e não entre em nenhuma passagem. Você encontrou a sala de controle ("Controle Room Key"). Volte, vire à esquerda, desça pelo sistema de ventilação e detone os soldados que aparecem. Quando surgir uma bifurcação, vire à direita, abra o portão e ative os controles do painel. Volte para a bifurcação e coloque uma bomba nos lugares indicados (sobre as máquinas) do outro corredor. Volte para a porta da sala de controle e avance para o outro lado. Entre na primeira passagem e detone mais um grupo de máquinas. Faça o caminho inverso, pegue a outra entrada e não marque bobeira, destrua tudo. Suba no pequeno elevador, avance e vire à esquerda. Não entre no primeiro corredor à direita, pois a sua missão ainda não está completa. Coloque a bomba no alvo entre os caixotes e corra para a entrada bloqueada. Pronto, prepare-se para a próxima fase.

Dentro das instalações inimigas, fique mais atento

Durante a fase 3 da missão 6 você controla uma moto

FASE 3 – Sidecar S hootout
DATA: 4 de julho de 1944
OBJETIVOS: Destruir armas inimigas e sair da torre.

Faça o caminho da direita, fale com o soldado e suba na moto. A partir daqui você controla o veículo e a metralhadora lateral. Este trecho não tem muitas dificuldades e segredos. Quando a viagem acabar, vá para o outro lado e coloque uma bomba no alvo indicado. Volte para a moto e continue a sua jornada. Além de usar a metralhadora da moto, você pode eliminar os inimigos passando por cima deles. Mais uma vez quando parar, vá para a direita e coloque a bomba no outro armamento inimigo. Detone os inimigos (cuidado com o soldado que aparece no túnel, atrás de você) e vá em direção a moto. A partir daqui é atirar o máximo que puder até encontrar o túnel.

MISSÃO 7
LIBERATION!

Evite enfrentar vários soldados de uma única vez

FASE 1 – Final Uprising
DATA: 19 de agosto de 1944
OBJETIVOS: Procurar bombas de petróleo, destruir 2 tanques, neutralizar guardas e entrar na prefeitura de Paris.

Pegue a bomba de petróleo ao lado do tanque. Vá pela esquerda e detone todos os inimigos que aparecem em sua frente. Recolha os itens atrás da trincheira e tente acertar os soldados rapidamente, pois após um tempo eles atiram bombas em sua direção. No final do corredor, vire à direita e siga em frente. Detone o primeiro tanque e o segundo mais adiante. Acerte todos os guardas, pois isso faz parte da sua missão. Economize a munição. Quando você derrotar a resistência, vire à esquerda e entre no portão. A primeira fase da última missão terminou aqui.

FASE 2 – Street by Street
DATA: 21 de agosto de 1944
OBJETIVOS: Neutralizar três barreiras inimigas, procurar mapa do metrô e o supermercado.

Suba as escadas, vire à esquerda, desça pela pequena passagem do canto e siga em frente. Detone os inimigos da primeira barreira e vá para o outro lado. Fique esperto para não se morto de bobeira, pois os soldados inimigos aparecem pelas costas e atacam de surpresa. Mais adiante, surge a segunda trincheira inimiga para você neutralizar, tome cuidado com a moto que aparece após detonar essa barreira. Volte e entre numa pequena passagem do canto esquerdo do lado oposto dessa trincheira. Detone outra moto, suba as escadas e pegue o soldado distraído. Desça e vá para o local onde estava o inimigo que você matou. Abaixe para ultrapassar os escombros e entre na porta à esquerda. Saia pelo outro lado, entre em mais uma passagem e detone os soldados do bar. Acabe com a terceira trincheira. Vá para a entrada à esquerda e entre no supermercado para finalizar a fase.

FASE 3 – Operation Marketplace
DATA: 21 de agosto de 1944
OBJETIVOS: Procurar lança-bombas, eliminar inimigo, detonar tanques e escapar.

Logo no início, mate primeiro o soldado da esquerda, pois ele carrega um lança-bombas. Feito isso, entre no túnel à esquerda e recolha o lança-bombas no chão. Volte, avance devagar e acerte o soldado encostado na parede. Corra para o outro lado e prepare-se para encarar uma das fases mais difíceis do jogo. Você deve destruir os três tanques que aparecem, para isso use somente o lança-bombas. O detalhe é que sua munição está espalhada nos três cantos opostos no local onde aparecem os taques. Para escapar dos ataques, pressione R1 e L1. Quando surgir o avião inimigo corra para o lado oposto. Acerte os soldados e siga em frente.

FASE 4 – The End Of Line
DATA: 22 de agosto de 1944
OBJETIVOS: Pegar agenda, destravar portas e passagen para o trem.

O final está muito próximo. A dica para vencer essa fase é economizar o máximo de munição, pois existem poucos lugares para recolher balas. Uma outra alternativa é variar as armas disponíveis sempre que possível (lança-bombas, bomba incendiária, metralhadora e rifle). Pegue a escada da esquerda e libere as portas através do terminal que aparece. Entre no trem e corra para o sentido da esquerda. Pressione ■ para que o trem comece a andar. Detone todos os inimigos que aparecem. Feito isso, saia pela porta central, suba as escadas da direita e recolha a agenda. No mesmo local, ative o painel para liberar a primeira passagem. Agora vá para o outro lado e abra o portão de ferro. Siga em frente e vire a primeira à direita. Detone a resistência inimiga e ative o segundo painel. Pronto, assista as animações e comemore com o final.

MISSÃO EXTRA

PANKERKNACKER UNLEASHED!
Essa missão é liberada somente quando a última fase da Missão 7 for finalizada, ou seja, o game deve ser completado totalmente. São três fases diferenciadas e servem para aumentar a diversão daqueles gamemaníacos que já terminaram o jogo. No lugar dos soldados, os seus inimigos são perigosos cachorros. Mas não pense que será fácil destruí-los, pois os supercaninos atiram e até controlam tanques (uma situação muito engraçada). Nesta missão, não existem segredos ou quebra cabeças. Você tem que acertar todos os animais e humanos que aparecem. É um presente especial para quem terminar o jogo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte:
Gráficos detalhados, excelente trilha sonora, enredo realista e inteligência artificial

Ponto Fraco:
Alguns inimigos aparecem do nada e os cenários são com a mudança das câmeras

NOTA GERAL: 9,5

PLATAFORMA: PS1

Battle Arena Toshinden

Quando a primeira versão surgiu, todos ficaram boqueabertos com o visual realista e a movimentação dos lutadores. Battle Arena Toshinden iniciou a era dos combates em 3D e inspirou outros jogos de luta como Tekken e Virtua Fighter. Esta quarta versão é muito semelhante às três anteriores, porém com algumas inovações nos gráficos, modos de jogo e o novo sistema de times. Se você gosta de uma boa briga virtual, este título é imperdível.

Seqüências simples

Conhecido no Japão como Toshinden Subaru, Battle Arena Toshinden 4 traz nove lutadores. Conforme suas vitórias, mais quatro personagens são liberados para você escolher. Cada lutador tem um tipo de espada diferente e não existem regras para vencer neste duelo arrasador. Vale tudo para conseguir a vitória, até mesmo empurrar o inimigo para fora da arena de luta.

Os golpes e seqüências especiais são simples e fáceis de fazer. Existe uma barra especial no canto inferior da tela que cresce de acordo com os golpes disparados durante a luta. Quando esta barra estiver cheia, é possível disparar um combo arrasador através dos botões R1 e R2. A cada final de combate, você confere um replay da luta.

CONTROLES

- ● ..... Chute forte
- ✕ ..... Chute fraco
- ▲ ..... Slash forte
- ■ ..... Slash fraco
- R1 ..... Especial 1
- R2 ..... Especial 2
- L1, L2 ..... Mudar plano

Duelos em grupo

A maior novidade de Battle Arena Toshinden 4 foi o Modo Team Battle. Agora é possível escolher ou formar um grupo de três lutadores e encarar um trio inimigo. Vence quem detonar todos os lutadores adversários. O tempo de espera entre os golpes continua lento. Assim como nos jogos anteriores, é difícil apelar contra o adversário através de seqüências de golpes especiais ou tentar se defender após um ataque prolongado. Por outro lado, isso equilibra e aumenta a diversão em um combate multiplayer, tornando as lutas mais longas e emocionantes. Agora, prepare os músculos, as espadas e derrote seu adversário.

Controle dual shock | 1 ou 2 jogadores | Cartão de memória

4

Confira a lista completa de golpes desta nova versão do clássico Toshiden, que traz gráficos melhorados e mais lutadores

DETONADO PlayStation

GOLPES ESPECIAIS

Todos os movimentos estão divididos por personagem. Cada um deles pertence a um time. Para fazer os superataques será necessário completar a barra de energia auxiliar do canto inferior da tela. Isso também vale para os golpes com os botões R1 e R2. (*) Combinações durante o salto.

TIME VERMILION - SECRETO

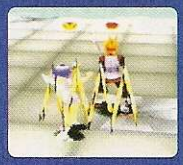
TIME VERMILION

MOVIMENTOS ESPECIAIS
- Upper 45 ..... ↓, ↘, → + slash
- Ryuusan grenade launcher ..... ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
- Jump Long ..... →, → rapidamente
- Binary attack ..... →, ↘, ↓, ↙, ← + slash

SUPERATAQUES
- Death marionette ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ▲
- Verm the ripper ..... ↓, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲

ATAQUE SECRETO
- Flash back ..... →, ←, → + ●

PUELLA MARIONETTE



MOVIMENTOS ESPECIAIS
- Eagle rage ..... ↓, ↘, → + slash
- Eagle rage to air ..... ↓, ↙, ← + slash
- Eagle rage* ..... ↓, ↘, → + slash
- Swany swap ..... →, ↓, ↘ + slash

SUPERATAQUES
- Cockatrice ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ▲
- Angel song ..... ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + ▲

ATAQUE SECRETO
- Destiny arrow ..... →, ←, →, ▲

TIME PUELLA

LANCELOT LAKEKNIGHT

MOVIMENTOS ESPECIAIS
- Flower revolution ..... ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
- Rose hurricane ..... →, ↘, ↓, ↙, ← + slash
- Rosa chinensis ..... →, ↓, ↘ + slash
- Crescent moon* ..... →, ↘, ↓, ↙, ← + slash

SUPER ATAQUES
- Rose typhoon ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ▲
- Flower garden ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●

ATAQUE SECRETO
- Rose revolution ..... →, ←, → + ●

FEN BAREFOOT

MOVIMENTOS ESPECIAIS
- Captain silver* ..... ↓, ↘, → + slash
- Fire bohemian ..... ↓, ↙, ← + slash
- Long vacation ..... →, ↓, ↘ + slash
- Wild fang ..... →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗ + ▲

SUPERATAQUES
- Wind bohemian ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ▲
- Sky bohemian ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●

ATAQUE SECRETO
- Tatakae! (fight) wolfy ..... →, ←, → + ▲

GENMA

MOVIMENTOS ESPECIAIS
Kaen ki ..... ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
Reihyo ki ..... →, ↘, ↓, ↙, ← + slash
Shingetsu no mai ..... →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗ + slash
Shiki gami* ..... ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
SUPERATAQUES
Doni guruma ..... ↓, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
Shingetsu hakko ..... →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ▲
ATAQUE SECRETO
Naraku oni ..... →, ←, →, ▲

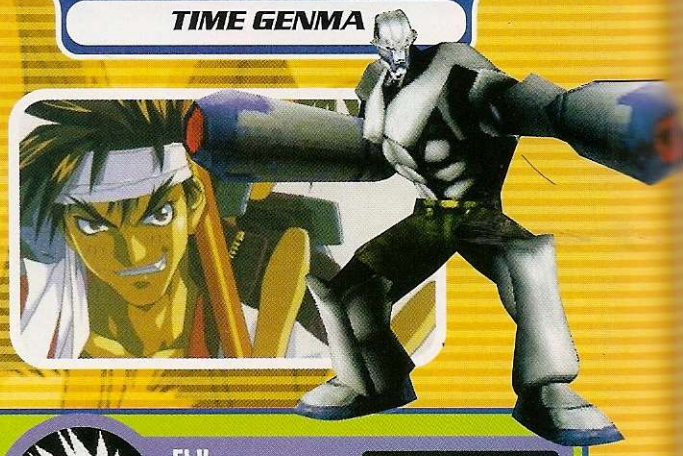
MIYABI

MOVIMENTOS ESPECIAIS
Manji maru* ..... ←, → + slash
Hangetsu no mai ..... ←, → + chute
Hien kyaku, ... ↓, ↑ + chute
Shira yuri gatame* ..... ↓, ↙, ← + ●
SUPERATAQUES
Tsuki shizuku ..... →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
Gekka shira yuri ..... →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗ + ▲
ATAQUE SECRETO
Muso batto ..... →, ←, → + ▲

BANG-BOO

MOVIMENTOS ESPECIAIS
Diving cannon ..... ↓, ↘, → + slash
Genocide cannon ..... →, ↘, ↓, ↙, ← + slash
Sybarite cannon ..... →, ↓, ↘ + slash
Beast shoot ..... ↓, ↙, ← + chute/ slash
SUPERATAQUES
Atomic cannon ..... ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ▲
Set ready ..... ↓, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
ATAQUE SECRETO
Final cannon ..... →, ←, → + ▲

TIME GENMA



EIJI

MOVIMENTOS ESPECIAIS
Shin rekkuzan ..... ↓, ↘, → + slash
Shishouzan ..... →, ↓, ↘ + slash
Mukurowari ..... →, ↓, ↘ + slash
SUPERATAQUES
Shin jigokumon ..... ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + slash
Shin enjin shura há ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ▲
Gouka no kurena ..... ↓, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
ATAQUE SECRETO
Shin byakki moshuu ken ..... →, ←, → + ▲

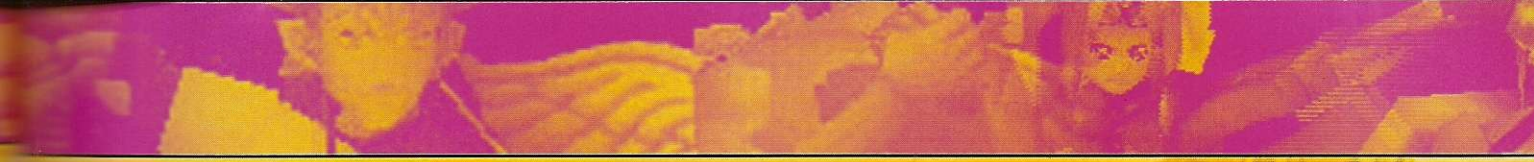
TIME EIJI - SECRETO

EOS

MOVIMENTOS ESPECIAIS
Adrastea ..... →, ↘, ↓, ↙, ← + slash
Galateia ..... ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
Narkissos ..... →, ↓, ↘ + chute
Lysithea* ..... ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
SUPERATAQUES
Hyperion ..... ↓, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
Astraea ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ▲
ATAQUE SECRETO
Dionysos ..... →, ←, → + ▲

ZERO

MOVIMENTOS ESPECIAIS
Charon ..... ↓, ↘, → + slash
Enceladus ..... →, ↓, ↘ + chute
Calypso ..... →, ↘, ↓, ↙, ← + slash
Telesto* ..... ↓, ↙, ← + slash
SUPERATAQUES
Proteus ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Triton ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ▲
ATAQUE SECRETO
Asklepios ..... →, ←, → + ▲



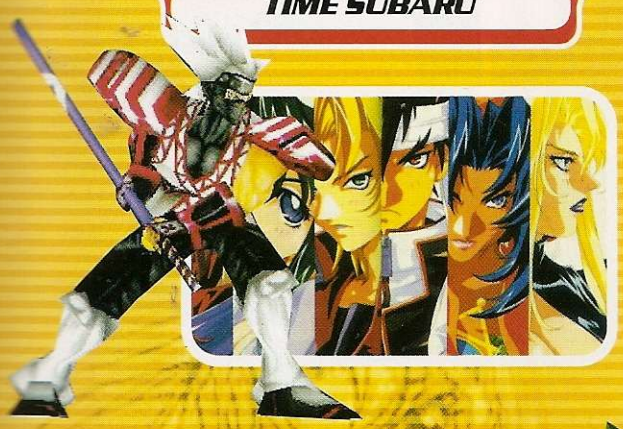
SUBARU SHINO

MOVIMENTOS ESPECIAIS
Rekkuzan ..... ↓, ↘, → + slash
Hishouzan ..... →, ↓, ↘ + slash
Mukurowari ..... ←, ↓, ↙ + slash
Ryuusei kyaku ..... ↓, ↙, ← + chute
SUPERATAQUES
Kuujin rasen zetto ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ▲
Jigokumon ..... ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + ▲
ATAQUE SECRETO
Byakki moshuu ken ..... →, ←, → + ▲

NARU AMOH

MOVIMENTOS ESPECIAIS
Sonic slash ..... ↓, ↘, → + slash
Rising sun ..... ↓, ↙, ← + chute
Shoulder crush ..... ↓, ↙, ← + chute
Deadly raise ..... →, ↓, ↘ + slash
SUPERATAQUES
Hell's gate ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ▲
Rainbow splash ..... ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ▲
ATAQUE SECRETO
Hell's inferno ..... →, ←, → + ▲

TIME SUBARU



RYUROOK CASTLE

MOVIMENTOS ESPECIAIS
Consecutive gear: ..... ▲ ou ■ por duas vezes
Cannon wave ..... ←, →, → + chute
Ultimate magnum ..... ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗ + slash
Slant shoot ..... ←, →, → + slash
SUPERATAQUES
Boisterous dancing* ..... →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Thunder cracker ..... →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
ATAQUE SECRETO
Sky-high destroyer ..... →, ←, → + ▲

TRUQUES SECRETOS

Truques para a Versão Americana – Faça as combinações abaixo na tela principal do game. Seja rápido e aperte os botões durante o mesmo espaço de tempo. Um som característico e uma mensagem confirmam a entrada do truque.

Todos os lutadores e cenários – Use a seqüência →, →, ←, ←, →, →, R1, R2. Os lutadores Eos, Zero, Eiji e o grande chefe Vermilion estarão liberados na tela de seleção dos personagens.

Mini Games – Pressione ←, →, ←, →, ←, ←, L1, L2. Feito isso, vá para o menu "Mini Game Mode" e confira os pequenos jogos que surgiram. Ao todo são 7 passatempos diferentes, inclusive uma espécie de Dance Dance Revolution com os personagens pequenos.

Dados completos – Aperte R1, R2, L1, L2, Left, Right, Select, Selct durante o menu principal. Agora entre no "Database Mode" e confira os novos itens que apareceram. Você vai conferir as ilustrações e os arquivos de criação (rascunhos, documentos) do jogo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Takara

Na Internet: www.tamsoft.co.jp

Ponto Forte: Excelentes gráficos, presença de times e novos modos de combate

Ponto Fraco: O tempo de resposta entre os golpes ainda é demorado

NOTA GERAL: 8,5

PLATAFORMA: PS1

Driver 2

Você pode abandonar o carro e pegar outro na rua

A demora do lançamento foi justificada. Driver 2 é uma das primeiras seqüências de jogos a apresentar mudanças. E por isso, toda a espera se justificou. Apesar do sucesso absoluto, a primeira versão era simples, pois você controlava apenas o carro, sem interagir muito no ambiente. Agora é possível correr pela cidade e "pegar emprestado" um carro para continuar o trajeto, isto é, você muda de veículo.

Entre as cidades do jogo aparece o Rio de Janeiro

Mocinho ou bandido?

Apesar das atitudes incorretas do personagem principal, ele é uma pessoa honesta. Assim como no primeiro Driver, você assume o papel de um policial disfarçado, chamado Tanner. O seu objetivo é se infiltrar nas piores gangues do mundo e auxiliar vários criminosos em missões suicidas. Só assim será possível prender os líderes de várias máfias que aparecem no jogo.

O estilo do game segue a mesma linha de GTA (Grand Theft Auto), porém a violência é bem menor e a ação se

CONTROLES

✖	Acelerador
■	Freio
▲	Entrar no carro
▲ + ↑	Sair do carro
●	Freio de mão
R1	Buzinar
R2, L2	Câmera lateral
Start	Pause/Opções

Controle dual shock | 1 ou 2 jogadores | Cartão de memória

O segundo episódio de Driver está cheio de ação e adrenalina. Além de perseguições com carros, você deve agir a pé para concluir o jogo

As perseguições de carro ficaram mais realistas e cheias de emoção

passa em 3D. Além disso, existem várias câmeras disponíveis, inclusive visões laterais. E quando as missões são finalizadas, o game permite conferir o replay de vários ângulos e rever todos os detalhes da ação.

Melhorias

São muitas as diferenças em relação a primeira versão. O seu personagem pode entrar e sair de qualquer carro. Isso mesmo, carros particulares, ônibus e até caminhões estarão livres para você controlar durante cada missão. É claro que na maioria dos casos, não há muito tempo disponível para sair do veículo à procura de outro. Isso acontece porque a duração das fases é muito curta.

Além disso, casas e edifícios podem ser explorados para você recolher dinheiro, entregas dos mafiosos ou documentos importantes. O detalhe de tudo isso é que os grandes cenários foram baseados em cidades reais. Mesmo percorrendo quilometros de asfalto, a jogabilidade não perde velocidade. E de quebra, a cidade do Rio de Janeiro está presente para você curtir os principais pontos de Copacabana e bairros vizinhos. Confira agora as dicas para radicalizar neste jogo de 2 CDs.

DETONAÇÃO INICIAL

1 Você começa em um beco sem saída. Entre no carro atrás de você e siga em frente. Não marque bobeira, pois o tempo é muito curto. Vire à direita e corra o máximo que puder. Entre na primeira curva à esquerda e pause o jogo para acessar o mapa.

2 Observe o ponto brilhante ao lado norte, entre Wrigleyville e Jncoln Park. O seu objetivo é encontrar um carro exatamente naquele ponto para avançar na próxima missão. Portanto, seja rápido e faça o caminho pelo centro da cidade, evite as laterias, pois é o percurso mais longo.

3 Depois que você encontrar o carro, pressione ▲ + ↑ para sair e corra em direção ao veículo parado. Aperte ▲ para entrar e salve o jogo. O próximo passo é exatamente a continuação. A ação começa nesse mesmo ponto que você chegou. Agora o seu objetivo é perseguir o carro da frente (marcado por uma seta).

4 Faça o mesmo caminho que ele e evite bater nos carros retardatários. De forma alguma perca ele de vista, pois a missão poderá ser cancelada imediatamente. Mantenha o carro atrás dele até completar a tarefa. Não há necessidade de trombadas ou ataques.

5 O próximo passo é o mesmo procedimento. Mas desta vez a dificuldade é maior, pois o outro carro não percorre uma linha reta e anda uma pouco mais rápido. A dica é guardar bem o seu caminho pois todas as tentativas são idênticas.

DICAS ALUCINANTES

Contra-mão – Evite andar na faixa da contra-mão, pois os choques com os outros carros fazem o seu personagem perder muito tempo. Fique atento as placas de sinalização.

Mapa – Praticamente em todas as missões é obrigatório consultar o mapa. Observe bem o ponto e objetivo que você deve alcançar e calcule a menor trajetória. Nem sempre os caminhos em linha reta são as melhores alternativas.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

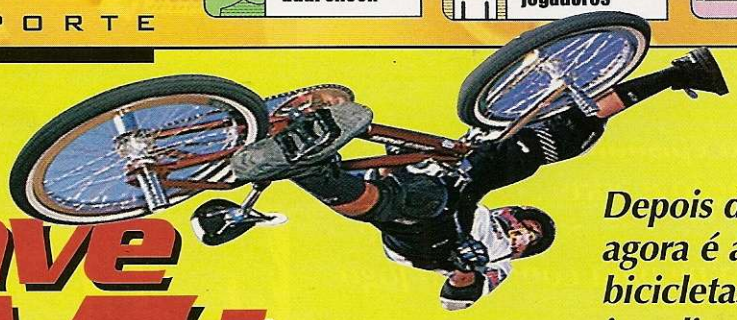
Ponto Forte: A jogabilidade é de primeira, os gráficos excelentes e o enredo bastante divertido.

Ponto Fraco: O tema violento do jogo pode incomodar um pouco.

NOTA GERAL: 9,5

PLATAFORMA: PS1

Controle dual shock | 1 ou 2 jogadores | Cartão de memória



Dave Mirra Freestyle BMX

Depois do skate, agora é a vez das bicicletas invadirem o PS neste jogo cheio de adrenalina

Falta apenas velocidade. Os gráficos são bons e a trilha sonora empolga bastante. Porém os movimentos lentos ficam devendo muito. Mesmo assim, Dave Mirra Freestyle BMX é o primeiro game sobre bicicletas para o PlayStation. O game contou com a participação de Dave Mirra, um campeão do esporte que empresta seu nome ao jogo.

Apesar dos gráficos animais os movimentos são muito lentos

Feras reais

O estilo do game é muito parecido com Tony Hawk's Pro Skater. Só que ao invés do skate, você controla uma das 5 super bikes disponíveis. O seu objetivo é fazer o maior número de manobras variadas em um espaço de tempo pré-determinado.

Todos os jogadores são baseados em atletas reais. Inicialmente você escolhe um dos 10 personagens, porém outros são liberados conforme o seu avanço. Ryan Nyquist, Troy Mcmurray, Mike Laird, Chad Kagy, Tim Mirra, Kenan Harkin e a estrela principal Dave Mirra são algumas das feras do game. Cada um tem um estilo de roupa e características pessoais como salto, velocidade e equilíbrio diferentes.

Você encontra 12 estágios muito bem desenhados e alguns baseados em cenários reais. Se você já comprou o jogo, confira os truques que separamos. Agora ficou fácil abrir todas as fases, bikes, e personagens secretos.

CONTROLES

✖	Saltar
■, ▲	Manobras
●	Truques
R1, R2	Giro direito
L1, L2	Giro esquerdo
↑	Acelerador
↓	Freio
Start	Pause/Opções

CÓDIGOS SECRETOS

Todas as bikes – Escolha o seu personagem e pressione rapidamente os botões ↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ● na tela de seleção de bikes. Para isso, use somente o *Modo Proquest*. Todas as bikes estarão disponíveis, inclusive as secretas.

Fases liberadas – No *Modo Proquest*, vá para a tela de seleção de estágios e faça a seguinte seqüências de botões: ←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ●. Todos os estágios serão liberados para você jogar, inclusive o último.

Galeria de roupas – Na tela "*Style*", aperte ←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ●. Todas as roupas e estilos do personagem que você escolheu serão liberados. Esse truque funciona somente no *Modo Proquest*.

Personagem secreto – Vá para o Modo Proquest e aperte ↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ●. Feito isso, veja o novo personagem que apareceu no fim da lista. Parece um palhaço, mas é o Slim Jim, o personagem secreto do game.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet: www.acclaim.com

Ponto Forte: Excelentes gráficos e trilha sonora.

Ponto Fraco: As manobras são lentas e algumas difíceis de fazer

NOTA GERAL: 7,5

PLATAFORMA: PS1

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

Já somamos 30.165 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

1

- Tekken 3
- Resident Evil 2

2

- Fifa 99
- Tomb Raider 3

3

- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)

4

- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes

5

- Monaco GP 2
- Mortal Kombát 4

6

- Dark Stalkers 3
- Poster Grátis - Lara Croft

7

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3

8

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)

9

- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)

10

- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo

11

- Missão Impossível
- Pôster Grátis - Lara Croft

12

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

13

- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2

14

- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken

15

- Detonamos o PlayStation 2
- Chase The Express (Detonado)

16

- Detonamos o Syphon Filter 2
- Pôster Grátis - Duke Nukem

17

- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)

18

- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)

19

- Ridge Racer 5 (Detonado)
- Guilty Gear (Detonado)

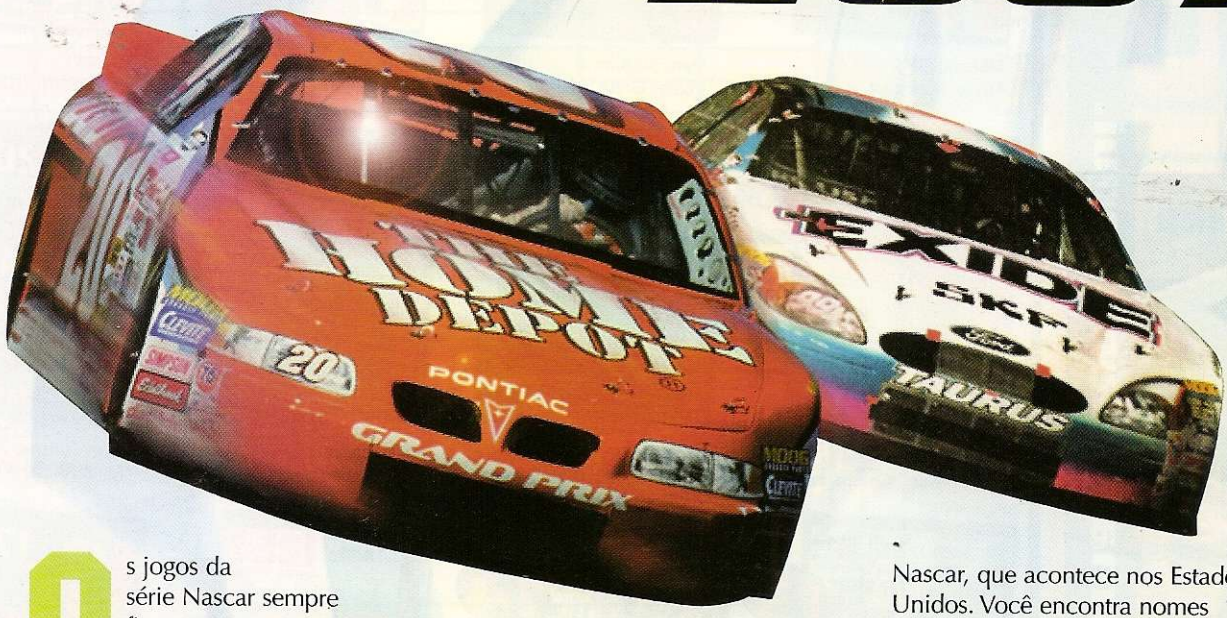
20

- X-Men (Detonado)
- Pôster Grátis - Lara Croft

Ligue 0800-557667 ou www.europanet.com.br

NASCAR 2001

Este novo Nascar traz gráficos mais realistas e um sistema de inteligência artificial para cada piloto do jogo



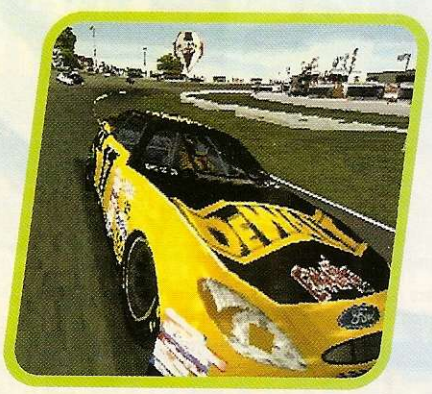
Os jogos da série Nascar sempre fizeram sucesso nos videogames, principalmente no PlayStation. O novo Nascar 2001 já está disponível para os amantes da velocidade. Esta é a quarta geração do game, e apesar do novo nome, o jogo traz poucas inovações em relação as outras versões lançadas. Porém, alguns detalhes chamam bastante atenção. Os efeitos de iluminação e circuitos detalhados são os pontos fortes deste simulador alucinante, que tem até inteligência artificial.

Só para os feras

Todos os competidores disponíveis são baseados em pilotos reais do campeonato Nascar, que acontece nos Estados Unidos. Você encontra nomes famosos como Jeff Gordon, Dale Earnhardt, Mark Martin e outros. Cada piloto tem sua respectiva equipe e carro personalizado.

O detalhe é que a dificuldade aumentou muito. Cada piloto tem um sistema "pessoal" de inteligência artifical. Isso significa

Os carros são idênticos aos utilizados no campeonato de Nascar



Inclusive as pistas fo baseadas em circuitos ofici

Controle dual shock | 1 ou 2 jogadores | Cartão de memória

No total são 25 pistas diferentes para você acelerar

Cada piloto tem um tipo de reação diferente durante o jogo

Você pode mudar o ponto de vista para a traseira do carro

que as reações dos adversários serão as mais variadas possíveis, um ponto forte para aumentar a diversão.

Nascar 2001 é um dos jogos para PlayStation com o maior número de circuitos. Ao todo, são mais de 25 pistas, todas produzidas a partir dos modelos reais do campeonato. Daytona, Atlanta, California, Indianapolis, Phoenix, Texas são alguns dos ovais do jogo. Agora, veja as dicas que separamos para você se tornar um piloto profissional e conseguir os carros secretos.

DICAS VELOZES

Piloto profissional - Vencer não é uma tarefa fácil. Será necessário muita técnica, precisão e habilidade no volante. Confira abaixo as seis principais dicas para garantir a vitória em Nascar 2001.

1 É muito importante conseguir a maior velocidade e menor percurso nas curvas. Para isso, acompanhe sempre que possível os limites do lado da curva. Antes de virar, mantenha o carro no lado oposto para não perder a velocidade.

2 Alguns circuitos são divididos por uma estreita faixa de grama. Mantenha o carro sempre do lado de dentro (pista menor) e tome cuidado para não rodar.

3 Evite bater nas paredes de proteção. Toda vez que você bate, a velocidade do carro diminui bruscamente e o seu veículo poderá ser ultrapassado de bobeira.

4 Use os freios somente para diminuir a velocidade nas curvas mais perigosas. De forma alguma freie durante as curvas. O carro irá derrapar.

5 Empurre o adversário para o muro de proteção. Para isso, use a lateral do veículo e fique esperto para não perder o controle. Quando estiver numa reta, pressione L1 (fique atento ao mapa) e veja a posição dos adversários.

6 Pressione L2 para ativar o espelho retrovisor. Alguns carros adversários chegam de surpresa e podem empurrar você para fora da pista.

Supercarro preto - Vença o Short Track Challenge. Salve o jogo em seu memory card e confira um novo carro na tela de seleção. Trata-se de um veículo clássico do campeonato Nascar, um supercarro especial.

Carro exótico - Para liberar um carro diferente na tela de seleção, vença em primeiro lugar o Half Season. Lembre-se de salvar tudo no memory card antes de curtir esse novo veículo.

Carro EA Sports - Assim, como nos outros jogos da Electronic Arts, existe um supercarro da produtora, um dos mais rápidos do game. Para liberá-lo, vença em primeiro lugar no Road Course Challenge e confira o novo veículo na tela de seleção.

CONTROLES

✖	Acelerador
▲	Freio
■	Freio de mão
●	Câmera
R1, R2	Câmbio
L1	Câmera reversa
L2	Retrovisor
Select	Status
Start	Pause/Opções

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: Presença de pilotos e carros reais. É o melhor jogo da série Nascar feito para PlayStation

Ponto Fraco: Visual simples e baixa qualidade gráfica no modo multiplayer

NOTA GERAL: 8,0

PLATAFORMA: PS1

MTV Sports: Pure Ri

São 20 pranchas diferentes para você escolher

Em parceria com o canal MTV de televisão, a produtora THQ contou com a ajuda dos melhores esportistas de snowboarding do planeta. Michele Taggart, Blaise Rosethal, Brad Scheuffele e Marc Montoya são os atletas que participaram da produção do game. Além disso, estão disponíveis 20 pranchas profissionais, todas baseadas em modelos reais das marcas MLY, M3, Salomon, Ride, Sims e Heelside.

Os esportes radicais, aliados a uma trilha sonora alucinante, sempre fizeram sucesso no mundo dos games. Assim como Tony Hawks Pro Skater, MTV Sports: Pure Ride traz essa fórmula e esbanja adrenalina, velocidade e equilíbrio. O game é um simulador de snowboarding de tirar o fôlego. Apesar da pequena quantidade de manobras, você confere os melhores gráficos já produzidos para um jogo deste tipo e uma jogabilidade de primeira.

O jogo é a melhor opção de snowboarding do PlayStation

Participação de atletas

O Snowboarding é um dos esportes mais perigosos do planeta. Descer uma montanha de neve em alta velocidade sobre uma prancha não é algo comum. E o MTV Sports: Pure Ride tenta reproduzir com realismo as emoções do esporte.

As melhores montanhas

As principais montanhas do mundo estão presentes. Durante os campeonatos, você passa por vários países como Canadá, França, Japão, América do Sul, Suécia e Estados Unidos. Existem vários modos de jogo, inclusive Multiplayer.

O seu objetivo é descer as montanhas o mais rápido possível. Durante o percurso, você deve

CONTROLES

✖	Saltar
●, ▲, ■, R2	Manobras
R1, L1	Rotação
L2 + ■	Especial
Start	Pause/Opções

de

Radicalize nesse simulador de snowboarding para PlayStation, com gráficos detalhados e excelente movimentação

Cuidado com os obstáculos que aparecem no caminho

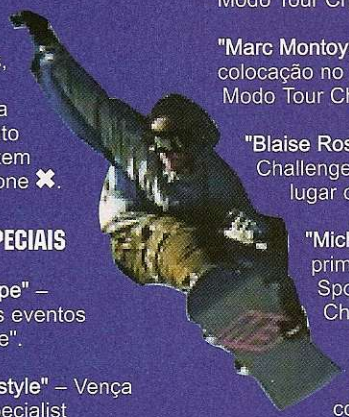
Campeões do esporte participaram da produção do jogo

desviar de árvores, bandeiras e rochas. E ainda tomar muito cuidado com os desfiladeiros e caminhos alternativos que surgem. Um único erro poderá ser fatal no campeonato pois os adversários são rápidos e espertos. E para aumentar a diversão, existe um modo em que o seu jogador tem que fazer o maior número de pontos durante um tempo pré-estabelecido, através de manobras e giros aéreos.

Se você curte esportes radicais, e gosta de emoções em alta velocidade, acompanhe nossas dicas e apavore.

VÍDEOS SECRETOS

Para cada campeonato ou modo de disputa, um supervídeo é liberado. Confira abaixo como conseguir todos os vídeos e lembre-se de salvar todas as informações em seu memory card. Para assistir aos vídeos, vá para o menu principal e entre na opção "*Video*". Feito isso, selecione o item desejado e pressione ✖.



SEQÜÊNCIAS ESPECIAIS

"Oakey and Halfpipe" – Complete todos os eventos "Specialist Halfpipe".

"Bones and Slopestyle" – Vença os torneios do "Specialist Slopestyle"

"Pecker and Big Air" – Complete todos os campeonatos do "Specialist Big Air.

SEQÜÊNCIA DE CAMPEÕES

"Brad Schuffele" – Vença em primeira posição o "Etnies Thirty-Two Cup" do Modo Tour Challenge.

"Marc Montoya" – Garanta a primeira colocação no "Swiss Army Open" do Modo Tour Challenge.

"Blaise Rosenthal" – No Modo Tour Challenge, vença em primeiro lugar o "Sims Invitational".

"Michele Taggart" – Pegue a primeira posição no "MTV Sports Finals" do Modo Tour Challenge.

Manobras especiais – Não existem comandos complicados para fazer as principais manobras do jogo.

Mesmo assim, separamos os melhores movimentos para você detonar no Snowboarding.

R2 + ✖
R2 + ■
R2 + ▲
R2 + ●
L2 + ■
L2 + ●

FICHA TÉCNICA

Produtor: THQ

Na Internet: www.thq.com

Ponto Forte: Ótimos gráficos e manobras alucinantes.

Ponto Fraco: Uma falha de programação faz o cenário sumir durante algumas manobras

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1

Disney's The Little Mermaid 2

Apesar dos gráficos 3D a movimentação é em 2D

Brasil como "A Pequena Sereia 2". Como no filme, o jogo é indicado principalmente para as crianças pequenas que estão começando no PlayStation. Os cenários parecem um verdadeiro desenho animado, com cores vivas e bonitas características da Disney.

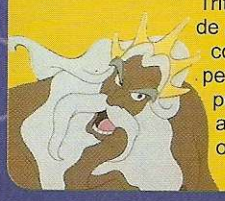
Mais um personagem Disney está chegando ao PlayStation. Depois do divertido Tigrão, que você conferiu na edição número 22, agora é a vez de Ariel, A Pequena Sereia mostrar seu charme no PlayStation. O game batizado de Disney's The Little Mermaid 2 foi baseado no desenho animado conhecido no

DETONAÇÃO INICIAL

Dificuldades para sair do castelo? Acompanhe os passos abaixo e comece sua aventura. Passe as duas primeiras fases sem qualquer esforço.

PRIMEIRA FASE

1 Aqui não tem inimigos. Você deve procurar o anel do Rei Triton e o pente de Alana. Fale com todos os personagens que puder e recolha as moedas de ouro.



2 Vá para o lado esquerdo e converse com o rei. Pegue o pente de Alana e volte para entregá-lo. Use a chave dourada que Ariel recebeu de Alana no baú da sala do rei e recolha a bolsa. Agora você pode pegar vários itens ao mesmo tempo.

3 Na sala da orquestra, use a calda perto do maestro para encontrar o anel do rei. Vá novamente para a sala do rei, entregue o anel. Agora siga pelo lado oposto até o final, pois o guarda não estará mais lá.

4 Recolha as moedas restantes e não se preocupe com os peixes que aparecem. No final surge uma gruta com um grupo de estrelas. Entre na caverna e prepare-se para a próxima fase.

SEGUNDA FASE

5 Cuidado com o tubarão que aparece. Entre no primeiro barco e recolha tudo o que encontrar. Remova a grade do chão para acessar uma sala secreta (cuidado com os caranguejos).

6 Avance para o outro lado e pegue a chave. Saia pelo outro lado e lembre-se de coletar todas as moedas, principalmente as que estão sobre os barcos.

A Disney traz as aventuras da Pequena Sereia para o PlayStation, neste jogo baseado no segundo episódio do filme

Disney's The Little Mermaid 2 pode parecer um game 3D, mas não é. Ajude agora Ariel em sua jornada. Consulte o detonado das duas primeiras fases e mantenha a paz no mundo aquático.

Sem dificuldade

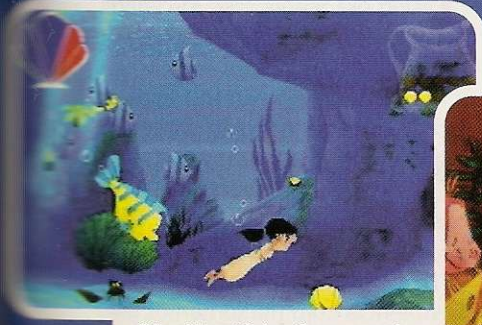
Ariel deve cumprir algumas tarefas específicas como procurar objetos perdidos e ajudar seus amigos. A maioria das fases segue o mesmo enredo do filme, porém algumas foram criadas exclusivamente para o jogo. No total são 15 estágios fixos e mais algumas fases secretas que aparecem dependendo do seu desempenho.

Os quebra-cabeças são simples e fáceis, mesmo os inimigos que aparecem em seu caminho não representam desafios potenciais, tudo compatível com o público infantil do game.

A jogabilidade é muito simples. Você controla a sereia Ariel durante o tempo todo. Apesar do visual detalhado e da variedade de cores, a movimentação de todos os personagens é em 2D, o que diminui a dificuldade. Mesmo assim, os cenários mostram efeitos de profundidade e destacam cada objeto de forma individual. Com esses recursos visuais,

CONTROLES

●	Acelerar
▲	Atacar
✖	Calda/Avançar
■	Ação/Diálogos
R1	Comandos
L1, Select	Status
Start	Pause
Direcionais + ✖	Ataque especial



São 15 estágios fixos e mais algumas fases secretas

7 Siga em frente e entre em mais um navio. Derrube o barril para acessar o cômodo ao lado. Volte e suba para a sala superior do barco e saia pelo outro lado.

8 Surge o terceiro e último barco. Recolha o cachimbo e todos os itens que encontrar, principalmente os talheres. Use a chave no baú e pegue uma faca. Vá para o outro lado e confira as animações com o tubarão.

9 A partir daqui, Ariel será perseguida pelo grande carnívoro. A dica é correr o máximo que puder. Para isso, segure ● e siga sempre à direita da tela.

10 O grandalhão ficará preso nas ferragens. Aproveite a situação e volte para coletar todas as moedas que você deixou para trás. Pronto, vá até o fim e encontre as estrelas. A segunda fase termina aqui. Daqui para frente você deve prosseguir sozinho.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Disney

Na Internet: www.disneyinteractive.com

Ponto Forte: Ótimos gráficos, fidelidade ao filme e efeitos sonoros conforme o ambiente.

Ponto Fraco: Jogabilidade muito fácil e movimentação 2D.

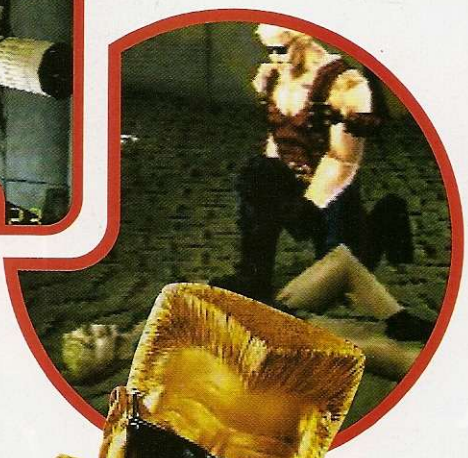
NOTA GERAL: 7,5

PLATAFORMA: PS1

Duke Nuke
Land Of The Babes

Belas mulheres, mais armas e maior número de fases são os novos recursos do melhor Duke Nukem lançado para o PlayStation

Para derrotar os alienígenas, Duke tem a ajuda de belas mulheres



Você pode usar 17 armas diferentes durante a aventura

Quando surgiu pela primeira vez no PC foi sucesso absoluto. Duke Nukem 3D misturava ação, quebra-cabeças e violência com muito humor. Esses ingredientes, que fizeram o sucesso da primeria versão, foram mantidos em todos os jogos da série, inclusive no terceiro episódio de Duke Nukem para PlayStation que acaba de ser lançado. Produzido pela Infogrames, Duke Nukem: Land Of The Babes traz recursos inovadores com gráficos detalhados, maior número de fases e belas mulheres.

Sensualidade total

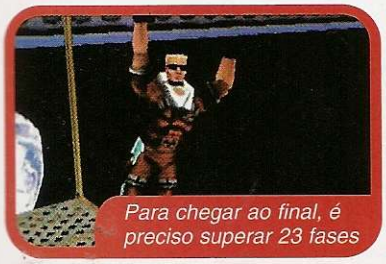
No total são 23 estágios diferentes. A maioria das paisagens são ambientes caóticos e futuristas. Assim, como os outros jogos, muitas armas e itens

CONTROLES

●	Ativar a arma
▲	Giro de 180º
✖	Atirar/Ação
■	Jatos/Saltar
R1	Visão em primeira pessoa
R2	Desvio direito
L2	Desvio esquerdo
L1	Mirar automaticamente
Select	Inventário
Start	Pause

m:

As animações entre fases são de arrasar e cheias de detalhes



Para chegar ao final, é preciso superar 23 fases

especiais aparecem em seu caminho durante as fases. O que mais mudou foi o enredo que não tem nenhuma relação com os outros jogos da série.

O seu objetivo é salvar o planeta Terra de uma invasão alienígena. O detalhe é que todos os amigos e personagens que aparecem para ajudar são belas garotas, também dispostas a livrar o mundo das terríveis criaturas do espaço. Por isso tome cuidado quando jogar, pois sua namorada pode não gostar dele. As mulheres aparecem em cenas bastante ousadas, com roupas curtas e justas. Para vencer os monstros e garantir a sobrevivência, você usa uma das 17 armas disponíveis. A maioria delas são as mesmas de Duke Nukem: Total Meldtdown, porém algumas foram criadas especialmente para Duke Nukem: Land Of The Babes.

Chegou a hora de salvar o Mundo. Use os códigos exclusivos que publicamos para você detonar o game do começo ao fim.

Truques matadores

Estratégia Dukematch – O modo Dukematch permite um confronto corpo a corpo entre dois jogadores simultâneos. Confira abaixo uma bateria de dicas que irão ajudar você a detonar qualquer adversário.

1 – Antes de entrar no combate, escolha a visão em terceira pessoa e divisão de tela vertical.

2 – Quando você encontrar a arma Freezer, aproveite muito bem sua vantagem. Assim que o inimigo é atingido, ele se transforma em uma pedra de gelo.

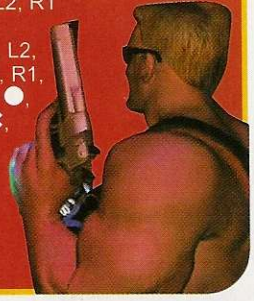
3 – Explore todos os cenários, vasculhando entradas e passagens estreitas. As melhores armas estão escondidas em lugares assim.

Detone os monstros – Durante as fases, vários monstrões aparecem em seu caminho. Mantenha L1 pressionado e use ✖ para atirar. Quando o primeiro inimigo morrer, a mira automática irá para o próximo adversário.

CÓDIGOS EXPLOSIVOS

Entre em "Options" do menu principal e depois em "Cheats". Para cada efeito desejado, use uma das seqüências abaixo. Alguns truques não são liberados imediatamente, mesmo com a respectiva opção ativada no menu. Nesse caso, pause o game (pressione Start), vá para o menu de opções (aperte ■) e entre em "Cheats" novamente. Use ✖ para ativar os truques que antes não estavam funcionando. Pronto, entre em seu inventário e divirta-se com as novas opções que aparecem.

Todas as armas
R2, ✖, L1, ■, R1, ●, L2
Modo cabeção
■, ■, ✖, ●, ●, ✖, ■
Armadura completa
L1, L1, R1, R1, ✖, ✖, ●, ●
"Ego" completo
R1, R1, ●, ●, L1, L1, R2
Invencibilidade
L1, ■, ●, ●, ■, L1, L2
Seleção de fases
●, ✖, ■, ■, ✖, ■, ●
Munição ilimitada
L2, ●, R2, ■, ●, L2, R1
Todas as opções
L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, ●, ●, ●, ●, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■,
Select, Select, Select, Select



FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Ponto Forte: Novo modo de jogo e excelentes apresentações.

Ponto Fraco: O excesso de violência pode incomodar algumas pessoas.

NOTA GERAL: 8,5

PLATAFORMA: PS1

Esqueça os simuladores de corrida "super-realistas", e acelere seu carro nesta divertida versão do desenho Corrida Maluca para o PS

Wacky Races

Um dos desenhos animados de maior sucesso da TV acaba de virar game no PlayStation. A Corrida Maluca (nos Estados Unidos Wacky Races) traz para o console todos seus famosos personagens. Produzido pela Infogrames, Wacky Races é um jogo de corrida diferente. Ao invés de um simulador cheio de realismo, aqui você acelera carros incrementados, cheios de superpoderes. Para vencer vale fazer de tudo.

Loucos no volante

Não há muita diferença com o enredo do desenho. Você escolhe um dos cinco veículos iniciais e deve tentar chegar na primeira posição de uma corrida bastante maluca. Os carros são baseados no seriado, com todos os detalhes e equipamentos originais.

Penélope Charmosa, Peter Perfeito, Sargento Bombada, Irmãos Rocha e o Cupê Mal-assombrado são os cinco personagens disponíveis

CONTROLES

✖	Acelerador/Avançar
■	Freio
R1	Câmera
R2	Arma/Trapaça
L1	Câmera reversa
L2	Saltar
Start, Select	Opções
Start	Pause

DICAS MALUCAS

Recolha tudo - Para vencer a corrida maluca, não basta apenas correr e acertar todas as curvas. Você deve recolher o maior número de itens especiais (objetos com forma de asas) espalhados pela pista. Caso contrário, o computador recolhe e usa o seu veículo como alvo principal.

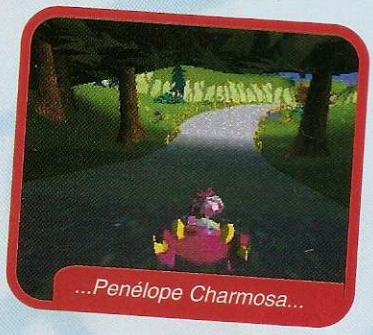
Trapaças obrigatórias - Não se preocupe, neste campeonato o importante é vencer e não importa como. Toda vez que você recolher algum item especial. Aproxime-se dos adversários mais próximos e pressione R2. Dependendo do personagem que você escolheu uma arma diferente é ativada contra o adversário mais próximo.

Obstáculos - Algumas pistas têm muitos obstáculos como cactus, árvores e barreiras artificiais. Caso seja impossível desviar de algum obstáculo, use L2 para saltar (este recurso é limitado).

Caminho certo - Muitos circuitos são cheios de armadilhas e rampas que formam um verdadeiro abismo. Para não se dar mal, observe muito bem as placas de sinalização e mantenha seu veículo sempre no centro da pista. Caso contrário, você perderá posição.

Novas pistas - Para cada vitória em primeiro lugar, outras pistas são liberadas, independentemente do personagem escolhido.

Caminhos alternativos - Nos circuitos mais avançados, existem bifurcações e caminhos diferentes. Experimente todos os caminhos possíveis, pois alguns são bem mais curtos ou escondem muitos itens especiais.



...Penélope Charmosa...

Você pode ser o Barão Vermelho...

...Peter Perfeito, entre outros

inicialmente. Conforme suas vitórias, outros malucos como o famosos Dick Vigarista com sua "Máquina do Mal" e o Barão Vermelho, serão liberados. Para vencer as corridas, será necessário trapacear seus adversários com armas nada convencionais.

Além disso, os circuitos são cheios de armadilhas e obstáculos. Você terá que desviar de árvores e barreiras artificiais. Algumas pistas tem passagens falsas e perigosas caminhos alternativos. Tudo como as corridas do desenho animado. A jogabilidade é excelente e o enredo bastante fiel ao desenho. Escolha o seu personagem e acompanhe nossas dicas para não engolir poeira nessa corrida extremamente maluca e cheia de armadilhas.

SELECIONE SEU VEÍCULO

Cada carro tem uma forma e um estilo muito particular. Confira a lista de todos os personagens iniciais e as características de seus veículos:

Personagem	Velocidade/Estabilidade
Penélope Charmosa	Muito Rápida/Boa
Peter Perfeito	Excelente/Média
Sargento Bombada	Média/Excelente
Irmãos Rocha	Média/Excelente
Cupê Mal-assombrado	Rápida/Boa

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e trilha sonora. Enredo fiel ao desenho.

Ponto Fraco: O ponto de vista atrapalha um pouco nas curvas

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1

F1 Racing Championship

Apesar do visual simples, este simulador reproduz com bastante qualidade as emoções de acelerar um Fórmula 1 nas pistas mais famosas do mundo

Entre os circuitos aparece a pista brasileira de Interlagos

Agora você tem mais uma opção para acelerar os carros mais rápidos do planeta. F1 Racing Championship traz para o PlayStation as emoções da Fórmula 1. Lançado pela Ubi Soft, o jogo merece destaque na trilha sonora e nos diferentes modos de corrida. Porém, o atual F1 2000 da Electronic Arts ainda é superior, principalmente na qualidade gráfica. Você pode escolher uma das equipes oficiais da Fórmula 1. Cada equipe tem uma dupla de pilotos e você assume o papel de um deles. O detalhe é que todos os pilotos, equipes e informações não estão atualizadas. Isso ocorreu porque F1 Racing Championship deveria ser lançado no final do ano passado, o que não aconteceu. Portanto, não fique surpreso quando você ver Rubinho na equipe Stewart da Ford, pois todos os dados são do campeonato de 1999.

A simulação é excelente, porém os gráficos poderiam ser melhores. A paisagem e as linhas da pista não foram exploradas, o que diminuiu a realidade visual. Contudo, o Modo School é exclusivo e permite fazer treinamento visual do circuito, com direito a setas coloridas, carro fantasma e sinalização. Agora entre no carro, coloque o capacete e pise fundo com estes macetes animais.

Dicas de campeão

Piloto ideal – Para aumentar suas habilidades, use o Modo Time Attack. Você corre sozinho na pista e o seu maior adversário é o tempo. Antes de correr, habilite a opção "Ghost" que permite ver, enquanto você corre, o fantasma do seu próprio carro da volta anterior. Assim, é possível superar o seus limites. Ainda nesse modo, observe as faixas escuras da pista para identificar o melhor trajeto.

DESAFIO PARA OS FERAS

Se você chegou em primeiro lugar em todas as pistas do campeonato (o que é muito difícil), chegou a hora de encarar a realidade. Vá para o Modo "Simulation" e escolha "Single Race". Entre no menu "Game Settings" e altere os itens conforme os dados abaixo:

Lap Count	Realistic
Difficulty	Pro
Starting Grid	22
Penalty	On
Damage	Realistic
Brake Assistance	Off

Saia do menu e selecione "Simple". Use os direcionais e altere a opção para "Realistic". Pronto. Boa sorte e mostre que você é um verdadeiro campeão.

Controle dual shock | 1 ou 2 jogadores | Cartão de memória

Como os dados são de 1999, Rubinho aparece na Stewart

O modo de treino explica como pilotar em cada um dos circuitos

Tela dividida – O jogo permite escolher dois tipo de tela antes de correr numa partida multiplayer: horizontal e vertical. Se você não está acostumado com nenhuma delas, escolha a primeira opção. O modo horizontal permite uma visão maior, facilitando a percepção da pista nas curvas. Já o segundo modo, apenas o céu fica em destaque e as laterais da pista são cortadas.

Treinamento básico – Para aprender todas as manhas dos circuitos, basta apenas treinar em um modo diferente. Vá para o menu principal, entre em "Simulation" e depois em"School Mode". Selecione a pista que você tem mais dificuldade e prepare-se para aprender. Tente manter seu carro na faixa escura do chão para aprender o traçado do circuito. Fique atento com as flechas coloridas e nas palavras que aparecem no rodapé da tela.

CONTROLES

✖	Acelerador
▲	Limpar tela
■	Freio
●	Marcha ré
R1, L1	Câmbio
L2	Câmera reversa
R2	Câmera
Start	Pause/Opções

FICHA TÉCNICA

Produtor: Ubi Soft

Na Internet: www.ubisoft.com

Ponto Forte: Visual detalhado e efeitos sonoros de primeira linha. Opção de escolha da tela multiplayer.

Ponto Fraco: Os pilotos e equipes não são atualizados

NOTA GERAL: 7,0

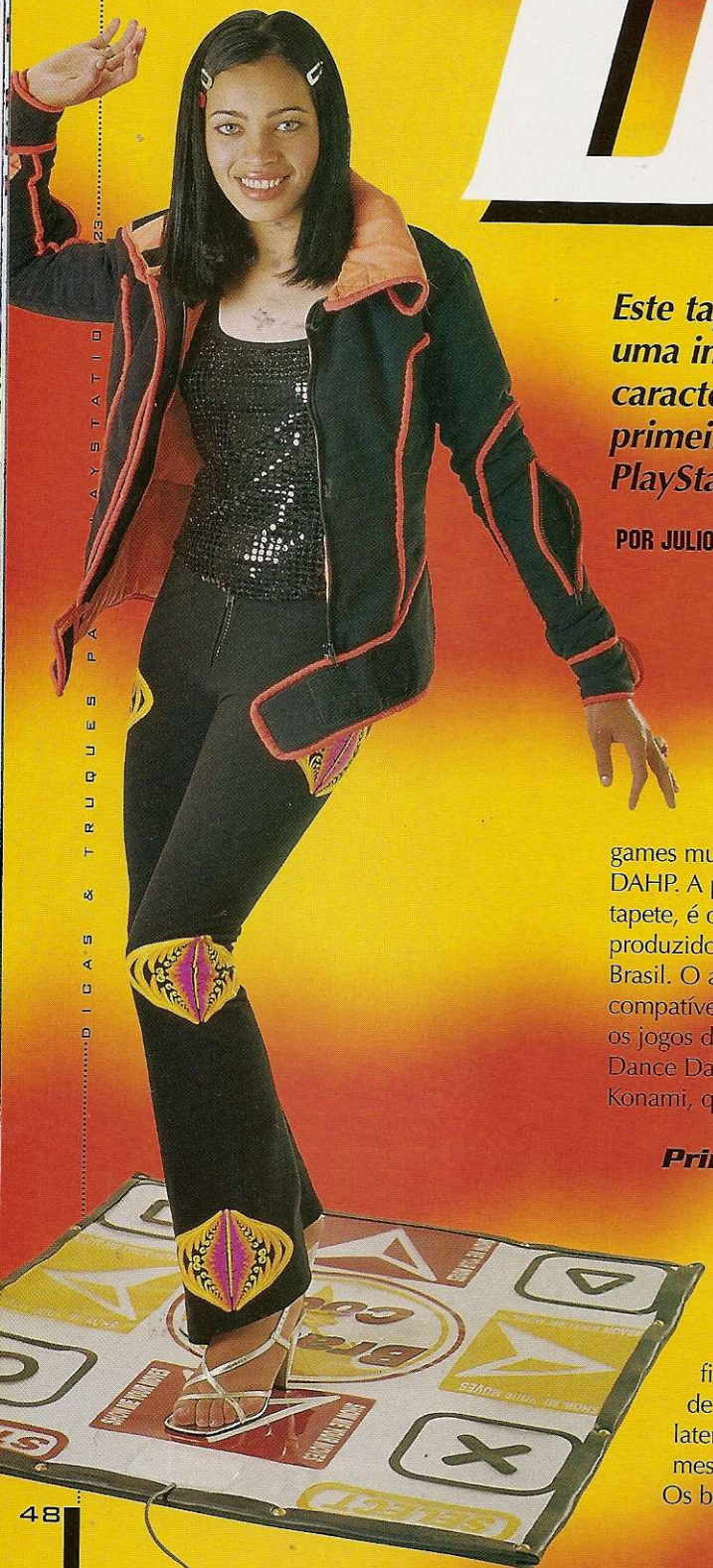
PLATAFORMA: PS1

Tapete DAHP

Este tapete joystick tem uma interessante característica: é o primeiro acessório do PlayStation feito no Brasil

POR JULIO WECCHI

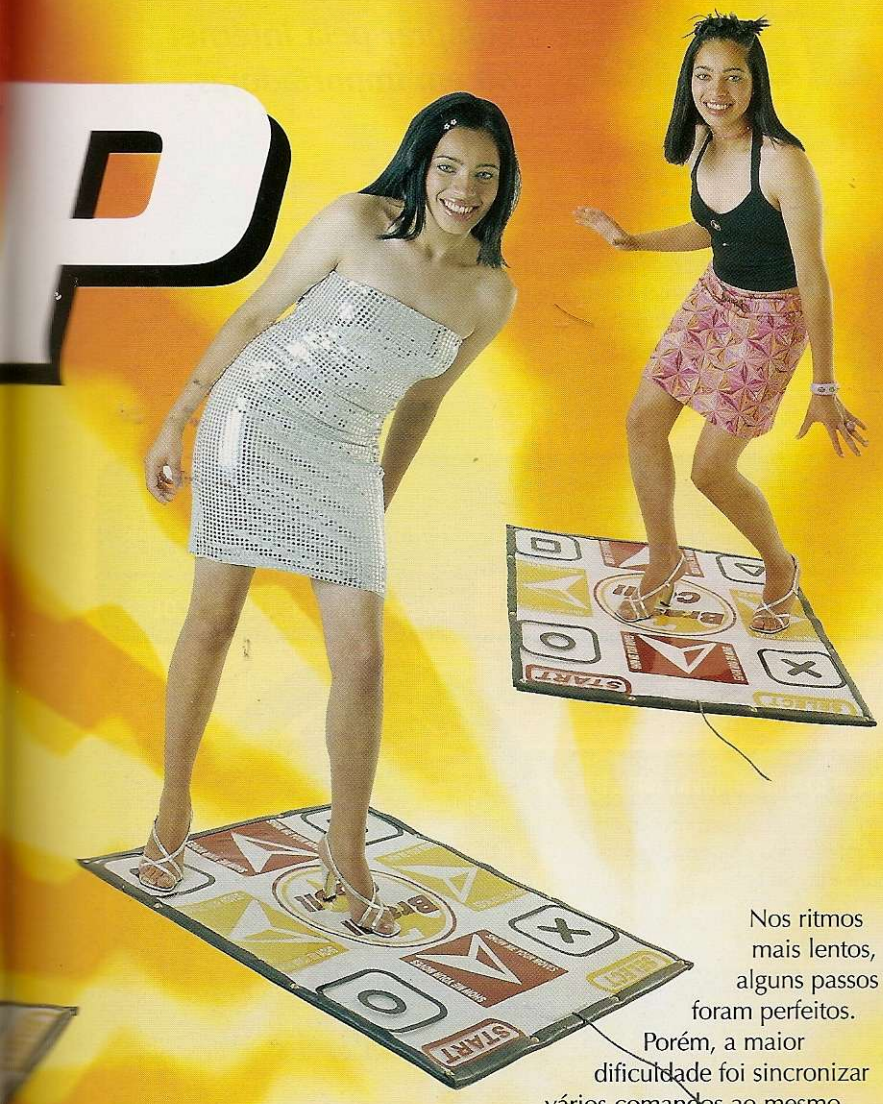
O mundo dos videogames está vivendo a febre dos jogos dançantes. E agora os usuários do PlayStaiton tem um nova opção para detonar nos games musicais, o Tapete Joystick DAHP. A principal diferença deste tapete, é o fato dele ser produzido inteiramente no Brasil. O acessório é compatível com todos os jogos de dança, inclusive com Dance Dance Revolution da Konami, que iniciou toda essa febre.



Primeiros passos

Instalar o tapete é muito fácil. Basta conectá-lo à porta do joystick no console. O acessório não requer fitas adesivas ou algum tipo de fixador, pois as borrachas laterais ficam presas ao chão, mesmo em superfícies lisas. Os botões principais do controle convencional do PlayStation estão presentes (●, ■, ▲, ✖, Start e Select), exceto R1, R2, L1 e L2. Os comandos são acionados facilmente. Para isso, basta pisar no símbolo correto.

Para realizar o teste, foi escolhido o sucesso Dance Dance Revolution 3rd Mix. Todos os comandos foram reconhecidos e assim como qualquer jogo de dança, não houve a necessidade de calibrar o acessório. Faltou mesmo foi ritmo nos passos.



CARACTERÍSTICAS

- Fácil instalação
- Bordas emborrachadas
- Compatível com todos os jogos de dança
- Tamanho grande (103 x 82 cm)
- Não pode ser dobrado
- Resistente a impacto
- Cantos com ângulos de 90°
- Botões padrões (●, ■, ▲, ✖, Start e Select)
- Direcionais com quatro posições
- Camada plástica superior
- Funciona em todos os modelos do PlayStation
- Alta sensibilidade

No ritmo da música

Para fazer o teste foi usado o modo Arcade do jogo. Os comandos do game surgiram em todos os cantos da tela. Para quem não conhece, o objetivo é pisar nos direcionais, que aparecem no momento em que eles estão coincidindo com as flechas fixas no alto da tela. O detalhe é que a ordem dos comandos mudam conforme o ritmo e velocidade da música. Se você seguir os passos corretamente, vai perceber sincronia para todas as batidas da música. O segredo é memorizar a seqüência de comandos.

Nos ritmos mais lentos, alguns passos foram perfeitos. Porém, a maior dificuldade foi sincronizar vários comandos ao mesmo tempo. Mas nada melhor que o Modo Trainning para resolver esse "grande problema". Esse modo é dividido em três lições, sendo que cada uma delas tem oito testes. Pelo menos aqui, foi possível completar os movimentos e isso foi essencial para melhorar o desempenho no Modo Arcade.

Lançamento nacional

O preço médio do tapete DAHP está em torno de R$ 110,00. Mais que o dobro do valor do tapete Dance Performance que foi publicado no superteste da edição 17 da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Contudo, o acessório é mais robusto, não requer fixação adicional e é produzido no Brasil.

Isso significa que você terá garantia total, afirma o fabricante para qualquer defeito, que no caso de um acessório deste tipo é muito importante. Segundo a Comercial Bright, fabricante do tapete, são três meses de garantia e assistência técnica permanente para o acessório. Para saber mais, basta entrar em contato com a Comercial Bright pelo telefone (0xx11) 3483-1611. Para quem curte os jogos de dança, e quer detonar, o Tapete DAHP é um acessório altamente recomendado. Se você tiver ritmo, com ele será possível agitar por várias horas.

FICHA TÉCNICA

Fabricante:
Comercial Bright

Onde encontrar:
(0xx11) 3483-1611
(0xx11) 3483-1621

Preço médio: R$ 110,00

Ponto Forte:
Ideal para os dançarinos tímidos que querem treinar os passos de dança em casa

Ponto Fraco:
O design e acabamento poderiam ser melhores. Se você não gosta de dançar, esqueça

NOTA GERAL: 8,0

FOTOS: VALERIO ROMANN / PRODUÇÃO: LETÍCIA BUENO / MODELO: MARIANA SOUSA / MAQUIAGEM: CARMEM CORRÊA - C. KAMURA / VESTE: CASACO - HANGAR 18 (0XX11) 3326-1936, REGATA - DROSOFILA (9XX31) 481-3322, CALÇA - GLOW (0XX11)3063-3077, VESTIDO - DROSOFILA (0XX31) 481-3322, SAIA E FRENTE ÚNICA - DISRTIMIA (0XX31) 594-2300, SANDÁLIA - DUE FRATELLI (0XX14) 621-6465 / ACESSÓRIOS: HANGAR 18 (0XX11)3326-1936

PlayStation Mania

Conheça os acessórios para PlayStation que você pode comprar pela Internet ou em importadoras

3D VIPER GRIP

Um dos controles mais completos e confortáveis. Tem sistema de vibração, câmera lenta e turbo independente para todos os botões. Além disso, o botão direcional de oito posições pode ser deslocado para baixo ou lateralmente.

FICHA TÉCNICA

- Câmera lenta
- Base emborrachada
- Turbo independente
- Direcional flutuante

Fabricante: Blaze • www.blaze-gear.com

Preço médio: US$ 24,00

MICHAEL SCHUMACHER GTR WHEEL

Este é o primeiro volante que recebeu a participação e licença do piloto alemão Michael Schumacher, o atual campeão da Fórmula 1. Baseado nos volantes reais, tem câmbio embutido e pedaleira dupla. É totalmente emborrachado e compatível com os principais jogos de corrida para PlayStation.

FICHA TÉCNICA

- Sistema de vibração
- Design de Fórmula 1
- Pedaleira dupla
- Disponível na cor preta

Fabricante: Blaze • www.blaze-gear.com

Preço médio: US$ 80,00

DUAL IMPACT 2 - PLAYSTATION 2

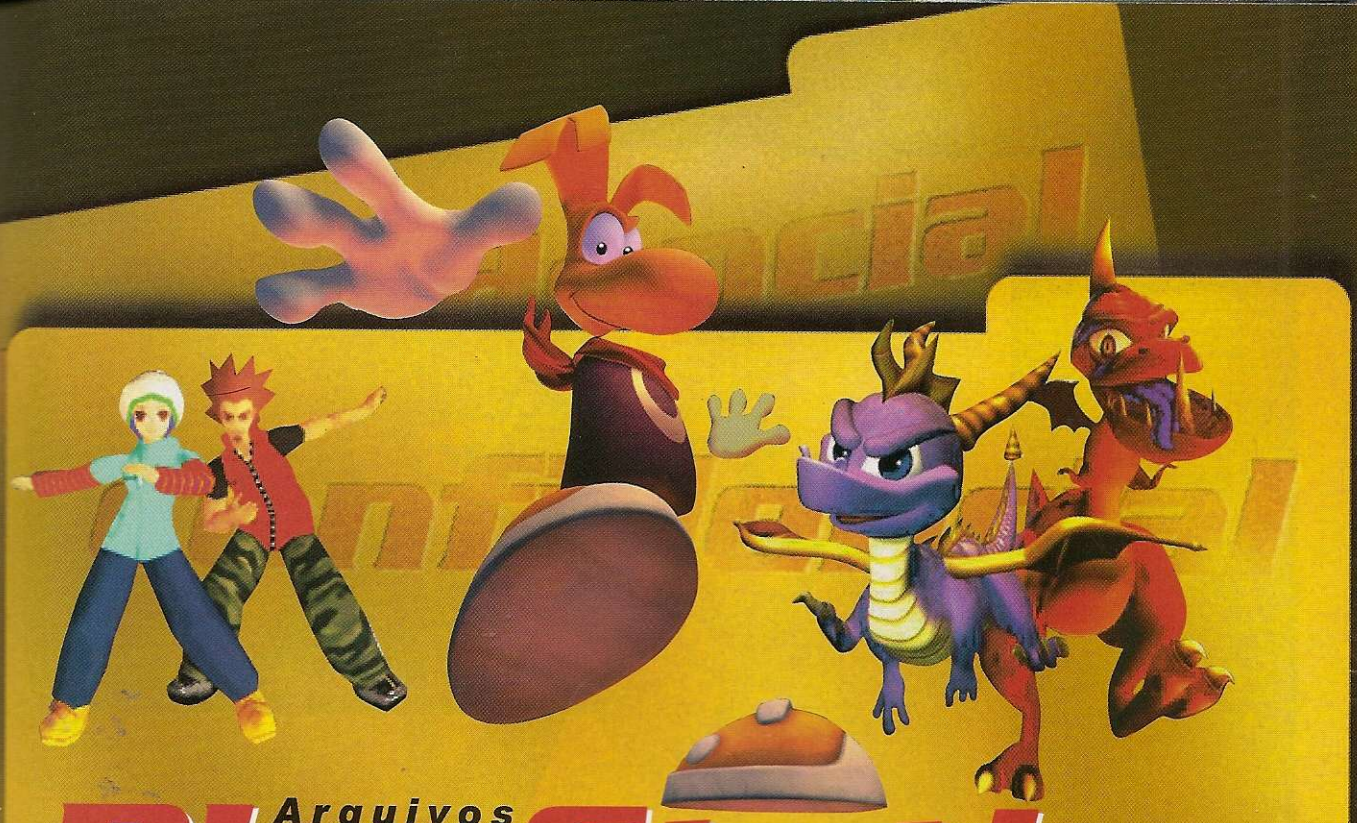
A InterAct foi um dos primeiros fabricantes que investiu em acessórios para PlayStation 2 após seu lançamento nos Estados Unidos. Este controle não tem nada de extraordinário, porém usa a mesma sensibilidade do atual Dual Shock 2 produzido pela Sony.

FICHA TÉCNICA

- Sistema duplo de vibração
- Cantos arredondados
- Botão direcional com oito posições
- 100% compatível com PlayStation 2

Fabricante: InterAct • www.interact-acc.com

Preço médio: US$ 25,00



Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

#

007 Tomorrow Never Dies . . .52

B

Battletanx: Global Assult . . .57
Buzz Lightyear Of Star 61

C

Contender 2 61

D

Dance Dance Revolution . . .61
Dance Dance Revolution 2nd Club Mix Vol. 2 62
Dance Dance Revolution 2nd Remix 62
Dance Dance Revolution 3rd Mix 52, 62
Dino Crisis 2 52
Dinosaur 59

F

Final Fantasy 5 62

H

Hogs Of War 52

J

Jeopardy! 2nd Edition 61

K

King Of Fighter '97 63

M

Madden 2001 61

N

Nascar Rumble 52
NBA Jam Extreme 52
NBA Live 2001 64
NCAA Gamebreaker 2001 . .53
NFL Blitz 2001 53
NGEN Racing 54

P

Puzzle Bubble 4 65

Q

Q-bert 65

R

Rayman 2: The Great Escape 54

S

Sno-Cross Championship Racing 54
Spyro 2: Ripto's Rage 55
Spyro: Year Of The Dragon 65
Striker Pro 2000 57

T

Tigger's Honey Hunt 57
Tiny Tank: Up Your Arsenal 57
TOCA World Turing Car . . .58
Tony Hawk's Pro Skater 2 . . . . . .58, 63
Twisted Metal 4 60

W

Winning Eleven 2000: World Soccer 60

007 TOMORROW NEVER DIES

Estratégia completa para todas as fases

MISSÃO 1: OUTPOST - RUSSIAN BORDER

OBJETIVOS: obter o cartão de segurança e destruir o sistema de comunicação

ROTEIRO: Você começa numa base Russa muito gelada. Use sua mira para acertar os tambores e eliminar o primeiro oponente. Volte, acerte o barril atrás de você e pegue os outros itens. Abra o portão com ● e entre no complexo. Escape dos tiros inimigos e atire nos tambores maiores. Faça isso com uma distância segura, pois tudo irá explodir. Subindo a montanha, elimine o oponente da primeira torre, usando a metralhadora Sniper, e acerte o barril perto do helicóptero.

No próximo passo, use o caminhão como proteção para matar o franco atirador dentro da barricada. Avance até chegar perto de uma antena parabólica, selecione a mira especial e aperte R1 para destruí-la. Atire no terrorista perto do helicóptero para pegar o cartão de acesso, e use-o no terminal próximo ao portão. Fuja o mais rápido possível sobre os esquis, desvie das árvores e pressione ↑ para aumentar sua velocidade durante a descida.

MISSÃO 2: ARMS BAZAAR - RUSSIAN BORDER

OBJETIVOS: Fotografar armas ilegais, destruir tudo e fugir de avião

ROTEIRO: Elimine todos os oponentes imediatamente e use a máquina fotográfica para fotografar os lança-foguetes próximos ao jipe e o caminhão. Para isso, aperte ■ com a máquina selecionada e pressione R1. Em seguida, selecione o Stkmine (minas explosivas) e acerte a parede verde ao lado do jipe. Dê uma distância segura e pegue o Stkdetn (detonador) para abrir caminho. Pronto, tire a foto do helicóptero e vá para a porta principal do alojamento.

Lembre-se de pegar todos os itens que puder, inclusive o colete à prova de balas. Você vai precisar muito dele e terá pouco tempo para fugir do local.

Não marque bobeira mirando os inimigos. Corra atirando, pois o tempo é muito curto. A chave para o avião está atrás da última torre, perto de uma pequena parede. Seja rápido. Chegue perto da escada do avião caça e aperte ● para entrar. Enquanto você gira com o avião, pressione ✖ para detonar o local e assista a melhor seqüência de vídeo do jogo.

Continua:

Dance Dance Revolution 3rd Mix

D

DANCE DANCE REVOLUTION 3RD MIX

Modo Step Step Revolution

Pressione Start para abrir a tela principal. Agora aperte Select apenas uma vez. Um novo modo chamado SSR surge na tela.

Modo Remix

Faça os mesmos passos da dica anterior. Mas aperte Select por duas vezes para liberar outro modo secreto.

Passos sincronizados

É muito importante fazer os passos no momento certo. Os comandos começam a subir na tela e mudam conforme a música. Você deve pressionar os direcionais quando a seta mudar de cor, um segundo antes de coincidir com as setas superiores.

PONTUAÇÕES

Existem cinco tipos de passos. Conheça abaixo cada um deles e não faça feio na pista.

Perfect

O mais difícil de fazer. O seu passo deve estar totalmente sincronizado com o ritmo.

Great

O passo mais comum. Ocorre quando os comandos são pressionados no momento em que as setas estão na região alvo, porém sem coincidir.

Good

O acerto com menor pontuação. As setas são pressionadas instantes antes do ritmo.

Boo

Recebe uma leve vaia. Os comandos estão certos, porém muito adiantados ou atrasados.

Miss

Não vale pontos. Ocorre quando os comandos perdem a sincronia dos passos.

DINO CRISIS 2

Personagens especiais

Quando você finaliza Dino Crisis 2 (use o roteiro que publicamos na edição 22), os jogos adicionais Dino Coliseum e Dino Duel são liberados para aumentar ainda mais a diversão. Confira abaixo a lista dos personagens que você poderá comprar nesses modos e a quantidade de pontos requerido:

Rick
100.000
Gail
100.000
Tank
120.000
Oviraptor
150.000
Velociraptor
150.000
Inostrancevia
160.000
Allosaurus
180.000
Tyrannosaurus Rex
150.000
Triceratops
200.000
Compsognathus
250.000

Munição ilimitada

Recolha todos os documentos espalhados pelas fases (Dino Files). O cartão EPS Platinum aparece. Salve o seu avanço e vença o jogo. Pronto, agora comece um novo game, você estará com munição ilimitada.

Dinossauros no Dino Duel

Compre Rick, Gail e Tank no modo extra Dino Duel. Feito isso, confira a lista dos novos dinossauros que aparecem na tela para você comprar.

Triceratops e Compsagnathus

Compre todos os personagens e dinossauros no modo Dino Coliseum e Dino Duel. Feito isso, os dinossauros Triceratops e o Compsagnathus serão liberados na dificuldade hard.

H

HOGS OF WAR

CÓDIGOS SECRETOS

Use os passwords abaixo como seu nome na tela principal.

Time Lard e seleção de fase
MARDY PIGS
Videos especiais
PRYING PIGS
Vídeos extras
WATTA PORK

N

NASCAR RUMBLE

Vídeos secretos

Para abrir todos os vídeos do game sem fazer nenhum esforço, use o password KMZWA8AWAA. Além das seqüências animadas, todos os carros estarão disponíveis.

NBA JAM EXTREME

Times secretos

Segure simultaneamente os botões

Dino Crisis 2

L1 + R1 e entre com uma das iniciais e datas abaixo. Para cada item, um time secreto será liberado para você jogar.

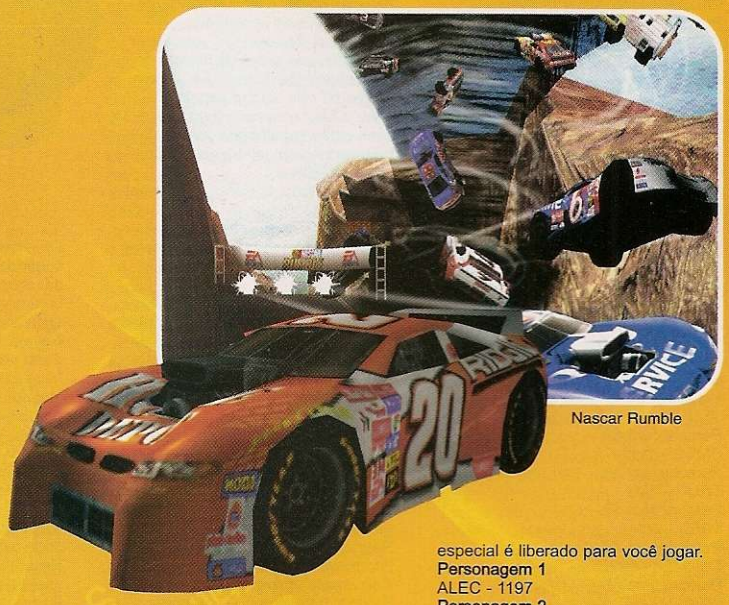
TIMES DIVERSOS
Dwain Skinner
DAS 2/21
Dave Ross
DJR 6/8
Jeff Peters
JBP 5/17
Daren Smith
DRS 4/10
Mike Callahan
MWC 5/1
The TinMan
TIM 1/24
Mark Ganus
MMG 9/16
Roy Wilkins
RNW 9/15
Rob Dautel
RAD 3/19
James Hebdon
JPH 4/26
Dean Morrell
DSM 5/9
Mike Peery
MJP 5/26
TIME SQUID
Melissa Pardike
MAP 3/26
Jane Bradley
JLB 5/23
Jonathan Dansie
JWD 8/2
Lee Phung
LEE 1/1
Jason Greenberg
JAY 4/18
Chris Hawkes
CDH 2/21
TIME ACCLAIM
Weasel
DAN 2/1
Magic Hair
SET 12/8
Sequioa
SDR 4/10
Air Nick Pistol
WAN 6/10
Mark Shafer ("Chaos")
XTL 5/2
Bob Davidson ("Striker")
RAD 10/18
Fumongous
GUN 1/11
Geoff Higgins ("Clouseau")
GCH 4/13
Air Dog
SAM 1/21
Ice Princess
MDK 12/24
TIMES DE CELEBRIDADES
Junior Seau
JR 6/1
John Elway
WAY 9/30
Frank Thomas
BIG 12/6
Marv Albert
MRV 12/31
Newt Gingrich
NEW 8/12
Samoa
TVH 6/6
TIMES ESPECIAIS
Cheryl Swoopes
SWO 1/1
Rebecca Lobo
LOB 7/4
Carol Blazejowski ("Blaze")
BLZ 3/1
Bob Lanier
LAN 9/10
Air Nick
ARN 5/18
George Gervin
ICE 4/27
TIMES DESAJUSTADOS
Stinger
MSS 10/26
Shamrock
JHG 8/26
Diamond Dave
DJP 6/29
Chris Slate ("Hacker")
JCS 12/8
Todd Mowatt ("Cowboy")
TVC 10/3
Richard Szeto ("Richito")
RTS 2/25
TIMES FELIZES
Pirate Bill
SAL 2/2
Mr. Happy
MJT 3/22
Dufus the Clown
GRR 6/19
Three Feet Under
TOD 4/17
Mr. Unhappy
GEM 11/3
Ooohh
JLH 1/26
TIMES INVISÍVEIS
Who
WHO 1/1
Brained
BCS 1/7
Monkey boy
PJP 11/2
Howie
BCE 7/10
Jim Jung
JKJ 12/13
Huh
CBR 6/25

NCAA GAMEBREAKER 2001 CÓDIGOS SECRETOS

Entre com os passwords na tela "Easter Egg". Cada código corresponde a um efeito diferente.
Jogadores com status 99
BEAT DOWN
Todos os chips azuis
motivate
Configuração otimizada
FRANKENSTEIN
Veja os créditos
HOLLYWOOD
Melhor passe
GO DEEP
Melhor arremesso
HAMMER
Jogadores grandes vs. jogadores pequenos
BIGandsmall
Super defesa
PHYSICAL
Jogadores rápidos
REAL ESTATE
"Status" reais
Vers

NFL BLITZ 2001

Personagens secretos
Escolha a opção "Enter Name For Record Keeping" do menu e entre com os nomes e códigos (PIN). Para cada truque, um personagem especial é liberado para você jogar.
Personagem 1
ALEC - 1197
Personagem 2
ALIEN - 1111
Personagem 3
AOB - 1111
Personagem 4
AUBREY - 7777
Personagem 5
AZPOD - 4777
Personagem 6
BOXER - 2111
Personagem 7
BRAIN - 1111
Personagem 8
CALEB - 0996
Personagem 9
CARLTN - 1111
Personagem 10
CURTIS - 1111
Personagem 11
DANIEL - 0604
Personagem 12
DAVID - 3333
Personagem 13
DINO - 1111
Personagem 14
EDDIE - 3333
Personagem 15
FORDEN - 1111
Personagem 16
FRANZ - 1010
Personagem 17
GENTIL - 1111
Personagem 18
GRINCH - 0222
Personagem 19
GUIDO - 2222
Personagem 20
GUMBY - 8698
Personagem 21
JAPPLE - 6660
Personagem 22
JASON - 3141
Personagem 23



Nascar Rumble

Continuação: 007 TOMORROW NEVER DIES

MISSÃO 3: CARVER MEDIA, HAMBURG
OBJETIVOS: Encontrar Paris, cortar a energia do prédio, destruir a central de computadores e escapar
ROTEIRO: Logo na primeira sala, acabe com os terroristas e pegue a chave da porta de ferro na última prateleira. Use essa chave no dispositivo ao lado da porta, apertando ●. Ande até o final do corredor e entre na primeira porta. Pegue a chave do armário e corra até o elevador para subir ao próximo andar. Vá pela direita e encontre Paris.
Divirta-se com o diálogo entre os dois. Depois da pancada na cabeça, você está desarmado numa sala. Aproxime-se do espelho e use o Cufflink para quebrá-lo. Corra o máximo que puder em direção ao primeiro sujeito armado, que atira contra você. Atrás dele está a sua arma. Pronto. Acabe com todos e acesse o computador usando novamente o botão ●. A energia do prédio será cortada. Saia da sala a atire o máximo que puder no computador central. Ele vai explodir e fazer um grande estrago na sala. Faça o caminho inverso até a chegar numa porta de metal. A missão será finalizada com sucesso.

MISSÃO 4: PRESSING ENGAGEMENT
OBJETIVO: Obter cartão de acesso, encontrar o codificador e Proteger os inocentes
ROTEIRO: Evite atirar contra os inocentes, pois isso faz parte de sua missão. Muita atenção, nesta parte do jogo, pois a dificuldade cresce bastante. Portanto, fique ligado nos eventuais ataques traiçoeiros.
Entre na primeira sala à direita e pegue todos os itens, inclusive as armas. Corra até o final do corredor e pegue os MedKits duplos, entrando na porta que se abre. Do outro lado existe uma porta trancada. Guarde bem esse local, pois será útil futuramente. Siga à esquerda e acabe com todos os atiradores na sala de máquinas. Em seguida, entre na primeira porta à direita e pegue o cartão de acesso dentro da mala de Gupta. Volte em direção àquela porta trancada e libere a entrada usando o cartão. Pegue a porta à direita e empurre o armário do canto para a parede, usando o botão ●. Um quadro da parede vai abrir. Use o cartão e retire o item do quadro.
Entre na sala de máquinas

Continua:

Continuação: 007 TOMORROW NEVER DIES

novamente e, em seguida, pegue a segunda entrada à direita. Ande em linha reta até chegar numa sala muito grande. Caminhe até o fim, acabando com todos os terroristas. Essa missão termina aí.

MISSÃO 5: HOTEL ATLANTIC, HAMBURG

OBJETIVO: Falar com o garçom, ativar o elevador de serviço e encontrar Paris novamente

ROTEIRO: Chegando no estacionamento, acabe com os seguranças e entre na porta de madeira. Siga em frente e pegue a próxima porta. Você está no restaurante do hotel. Mate todos os terroristas, exceto o garçom, que está atrás do balcão. Para não se dar mal, fuja dos tiros pressionando L2 e R2 enquanto atira. Logo após o tiroteio, aproxime-se do garçom, que está parado, e aperte ● para interrogá-lo. Dê a volta e pegue a chave do elevador que está atrás do balcão. Volte para o estacionamento e entre na sala para ativar o elevador de serviço através do interruptor da parede. Feito isso, vá para o restaurante novamente e siga pela porta que está perto do balcão até chegar no elevador. Entre na primeira porta à esquerda, quando encontrar o chefão, atire o máximo e desvie dos tiros enquanto corre. Suba as escadas e fale novamente com Paris. Feito isso, fuja dos terroristas e saia do hotel. Durante o percurso, tome cuidado para não acertar Paris, caso contrário, você deverá refazer a missão desde o início da fase.

MISSÃO 6: CANVOY, SWISS ALPS

OBJETIVO: Encontrar o senhor "Q" e destruir todos terroristas

ROTEIRO: Esta é a parte mais fácil. Você está no meio da estrada. Pegue o colete à prova de balas e caminhe em linha reta. Muito cuidado, pois seus inimigos estão por toda parte, inclusive entre as árvores. Passe pela barreira e aperte ● para falar com o senhor "Q". Entre no carro que saiu da garagem e pise fundo. O carro é superequipado e sua missão é acabar com os veículos da galera do mal. Guarde os mísseis para o último carro, pois será o mais demorado para destruir. Nesta parte, não há necessidade de correr muito. O importante é manter a distância do carro da frente e desviar das granadas, atirando ao mesmo tempo. Toda vez que o porta malas do carro adversário abrir,

Continua:

JEFF - 1111
Personagem 24
JENIFR - 3333
Personagem 25
JOVE - 6644
Personagem 26
LEX - 7777
Personagem 27
LUIS - 3333
Personagem 28
MOOSE - 1111
Personagem 29
MXV - 1014
Personagem 30
NATHAN - 0515
Personagem 31
PIRATE - 1111
Personagem 32
PUNKR - 1221
Personagem 33
PUNKB - 2112
Personagem 34
RAIDEN - 3691
Personagem 35
RALPH - 1111
Personagem 36
RANDU - 6666
Personagem 37
ROOT - 6000
Personagem 38
SAL - 0201
Personagem 39
SHINOK - 8337
Personagem 40
SHRUNK - 6666
Personagem 41
SAD - 1111
Personagem 42
SKULL - 1111
Personagem 43
SMILE - 1111
Personagem 44
THUG - 1111
Personagem 45
TREX - 1111
Personagem 46
TURMEL - 0322
Personagem 47
WHODAT - 1844

NGEN RACING

Seqüências secretas
Faça os comandos abaixo durante a tela do menu principal do jogo.
Aeronaves adicionais
(Modo N-Gen)
R1, R2, L1, L2, L2, L1, R2, R1
400 milhões em dinheiro
R2, L2, R2, L1, R2, R1, R2, L1
Todas as pistas e aeronaves
(Modo Arcade)
R1, L1, R1, R2, L2, R2, L2, L1

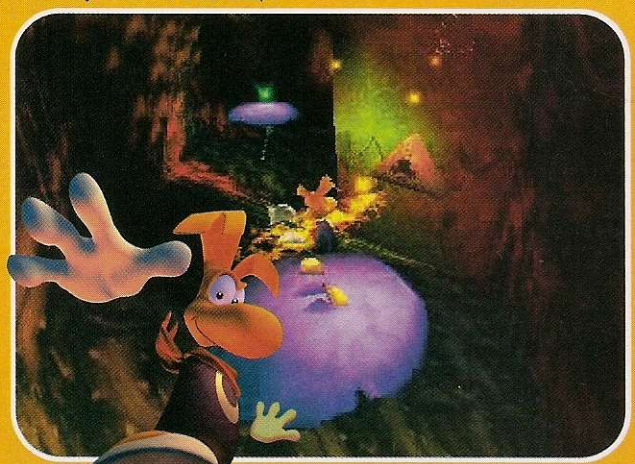
R

RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE

Dicas mágicas
Recolha todos os lums
Para abrir novos portais ou avançar entre as fases, é muito importante coletar todos os lums (itens luminosos). No começo, você deve pegar 10 lums antes de libertar os prisioneiros (os quatro reis). Assim, um portal será aberto permitindo pular a fase e salvar o jogo. Os lums estão espalhados por toda a fase, alguns em lugares secretos.
Rayman NBA
Durante o jogo, mantenha Rayman parado e não mexa os controles. O nosso herói, impaciente, usa a própria barriga para se distrair como se fosse uma bola de basquete.
Salve sempre
Você não precisa esperar terminar a fase para salvar seu avanço. Quando Rayman encontrar um círculo azul durante as fases, salte sobre ele para acessar a opção principal de save. É possível também acessar a fase anterior.
Jaulas essenciais
Sempre que surgir uma pequena jaula em seu caminho, atire nelas. Além de conseguir alguns "lums" adicionais, surgem novos personagens que poderão ajudar Rayman com energia extra e informações importantes.
Cogumelos amigos
Existem três tipos de cogumelos: pequeno, médio e grande. Este último funciona como uma mola e permite impulsionar Rayman para o alto. Ideal para descobrir passagens secretas ou acessar andares superiores.
Use as raízes

Observe bem as paredes e teto dos cenários. Quando você perceber um desenho parecido com as raízes de uma árvore, saiba que é possível escalar. Basta saltar para que Rayman agarre automaticamente.
Salto prolongado
Muitas vezes, Rayman precisa saltar plataformas muito distantes. Não se preocupe. Pressione ✖ por duas vezes. As orelhas de Rayman transformam-se em duas hélices giratórias e aumentam o tamanho do salto. Para cancelar o vôo, pressione ✖ mais uma vez. Nesse caso, Rayman começa a cair rapidamente.
Jogo extra
Recolha mais de 90% de Lums até o final do game. Confira os créditos finais e em seguida, jogue uma partida adicional do clássico Rayman, muito parecido com a primeira versão.

Rayman 2: The Great Escape



S

SNO-CROSS CHAMPIONSHIP RACING

Treinamento
Conforme o seu desempenho no campeonato, os adversários correm muito e dificultam sua vitória. Uma boa dica é usar a opção Single Race ou Time Trial para treinar nas quatro pistas iniciais, principalmente em Murmansk, pois é uma das mais complexas. Memorize todas as curvas e caminhos possíveis, pois será essencial para o Championship.
Trenó recomendado
No início, existem quatro trenós diferentes, cada um com uma característica. Entre eles, o melhor para começar é o Yamaha VMAX 500. Apesar de ser um pouco pesado, tem a melhor potência e aceleração.
Apelação do computador
Depois de algumas vitórias, principalmente no Modo Championship, os adversários apelam muito contra você. Bastam algumas fechadas e empurrões laterais para derrubar o seu piloto. Para não cair de bobeira do trenó, mantenha distância dos oponentes e evite encostar nos adversários, principalmente nas curvas.
Trombadas perigosas
Muita atenção na pista e tome

Sno-Cross Championship Racing

cuidado para não bater. Dependendo da trombada, alguns pedaços do trenó começam a cair. Além disso, o rendimento e aceleração do veículo podem diminuir, dificultando a sua vitória. Se você estiver nessas condições, pause o jogo e use a opção "Restart" para recomeçar a corrida.

Pista personalizada

Para criar sua pista, entre na opção Track Editor do menu principal. Surge uma tela azul com um pequeno menu ao lado direito da tela. Confira abaixo os controles do Track Editor:

✖ - Entrar/Inserir
▲ - Retornar/Cancelar
■ - Girar bloco

O botão com um pequeno trator serve para apagar os blocos que você já adicionou. É muito importante definir o sentido e ponto de largada através do item "Start Piece". Não deixe furos ou obstruções no circuito ou será impossível finalizar o trajeto. Use a opção "Scenery" e selecione um dos dois ambientes disponíveis. Pronto, teste a pista (Teste Track) e salve o seu trabalho (Save Track). Lembre-se que para fazer isso, será necessário usar um memory card no primeiro slot do console. Para carregar a pista recém criada, entre no Modo Single Race. Na tela de seleção de circuitos, escolha "Custom". Pronto, divirta-se em sua pista personalizada e impressione seus amigos.

SPYRO 2: RIPTO'S RAGE!

Estratégia para abrir todos os portais, inclusive a fase extra. Cada estágio deve ser explorado para encontrar pedras e orbs.

PRIMEIRO MUNDO

1 - GLIMMER

Logo no início, pegue todas as pedras preciosas e detone as criaturas. Aqui os inimigos são fáceis de serem derrotados. Entre no túnel e tome cuidado com os gorilas. Aproxime-se do urso engravatado para liberar a ponte. Você precisará de 100 pedras. Siga em frente e fale com o cachorro. O portal Summer forest será finalmente aberto.

2 - SUMMER FOREST

Vá para a direita e quebre a garrafa de vidro para ganhar uma vida extra. Pegue todas as pedras, inclusive dentro dos barris e entre as árvores. Caia pela ponte e suba pelos degraus para falar com a onça. Aperte rapidamente o ✖ para aumentar a distância do salto e chegar ao outro lado da sala.

3 - COLOSSUS

Tome muito cuidado com os pequenos bodes. A manha é saltar e espirrar fogo depois do ataque. Avance até encontrar a fada mágica. Ela reforça seu poder de fogo. Depois de conversar com o Brother Ned, veja o gorilão ser esmagado com a ajuda de seu amigo. Um novo portal será aberto e você voltará para o lago inicial.

4 - IDOL SPRINGS

Pegue todos os tesouros e detone o boneco com o bastão para entrar no templo. Use o ■ para atacar com a cabeça, pois o fogo não adiantará contra os inimigos. Em seguida, fale com o urso rico para comprar o poder de nadar sob a água. Pronto, agora o seu dragão pode mergulhar e pegar todos aqueles tesouros aquáticos dos portais anteriores.

5 - HURRICUS

Depois de passar pelo portal de saída, volte para o lago inicial e entre na caverna para encontrar um ORB escondido. Caia no lago seguinte para entrar num templo secreto e acesse o portal Hurricos. Para liberar a barreira elétrica, pegue a lâmpada ao lado e coloque no soquete. Repita esse procedimento em todas as portas. Entre todos os inimigos, o robô é o pior e o mais rápido. Use sempre a cabeçada e não fique parado de bobeira. No final da fase, um portal de saída será aberto.

6 - SUNNY BEACH

Você deve seguir três bonecos parecidos com os Teletubbies. Quando encontrar uma porta com um círculo azul no chão, empurre a tartaruga com o fogo para subir nesse círculo. Assim a porta ficará aberta sem problemas para você passar. Chegando na última porta, volte para o início usando o portal que foi aberto. Lembre-se de que, para chegar até aqui com sucesso, você precisa derrotar 17 inimigos. No final, saia pelo portal que surge.

7 - AQUARIA TOWERS

Vá para a porta superior e aproxime-se do urso milionário para descer a parede do local e liberar mais um portal. Para isso, dê 400 pedras para ele e depois entre no Aquaria Towers. Logo no início, acabe com o boneco elétrico e com os caranguejos. Ative a chave vermelha para encher o local de água e siga em frente coletando todas as pedras que puder.

Novamente, você vai encontrar o amigo urso: compre o Metal Shark para passar pelos tubarões e continuar avançando. Use o portal do cavalo marinho no final da fase para voltar.

8 - OCEAN SPEEDWAY

Este portal está localizado perto do urso engravatado. Do outro lado, fale com Elora para ativar a passagem. Ela cobra 6 orbs, uma exorbitância! Você chega então a uma fase bônus, cujo objetivo é voar passando entre arcos e argolas destruindo os foguetes que passam à sua frente. É muito fácil. Use o direcional e controle a altitude com o botão ✖.

9 - CRUSH'S DUNGEON

Para entrar neste portal subterrâneo, passe pela entrada da esquerda e caia no buraco. Agora você está de cara com o chefão do primeiro mundo. Este primata gigante ataca com saltos que formam círculos de luz e feixes coloridos. Cuidado: eles aumentam de tamanho por toda a arena. A dica é ficar à média distância, atirando fogo apenas enquanto ele estiver andando. É simples: quando ele saltar, você salta também. Depois de sete ataques e muita paciência, o grandão descansa em paz...

SEGUNDO MUNDO

1 - ACTUMN PLAINS

Esta fase possui vários portais, mas nem por isso é mais difícil. Para chegar até ela existem dois caminhos: entrando pelo portal Summer Forest (primeiro mundo) ou pelo portal Winter Tundra (terceiro mundo), localizado perto do castelo. Atumn Plains, Summer Forest e Winter Tundra formam a ponte entre os três mundos. Explore estes lugares o máximo que puder, pois muitos segredos podem ser revelados.

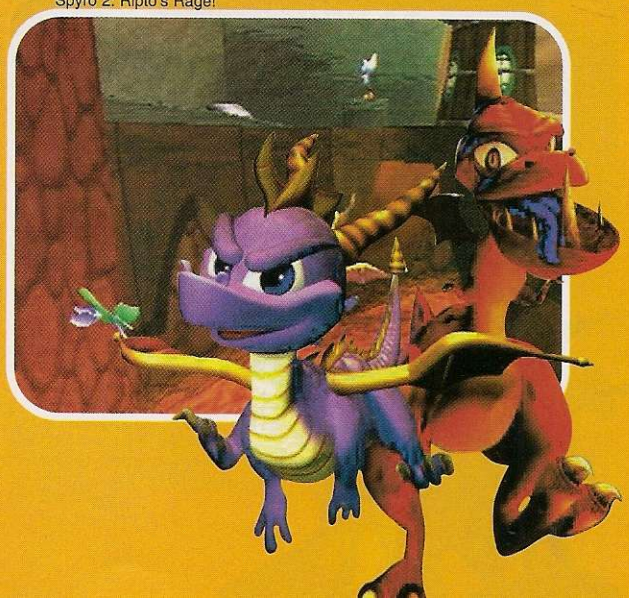
2 - SKELOS BADLANDS

Esta terra foi invadida por feiticeiros. Nativos e pequenos animais estão em apuros. A dificuldade cresce a partir daqui. Para facilitar, combine os ataques com saltos, pois os inimigos aparecem por todos os lados. Corra o máximo que puder e acabe com todas as criaturas antes de executar as tarefas para Ooga. Depois de sair, entre no portal Breeze Harbor.

3 - BREEZE HARBOR

Os alienígenas atacam com laser. Por isso, mantenha o ■ pressionado para correr e salte no momento certo

Spyro 2: Ripto's Rage!



Continuação: 007 TOMORROW NEVER DIES

pode ter certeza: aí vem bomba. A missão termina quando o oitavo carro é eliminado por completo.

MISSÃO 7: SKI RIDGE, HOKKAIDO

OBJETIVO: Esquiar até a base inimiga, desativar o sistema de segurança, obter cartão de acesso e eliminar Isagura o mais rápido possível

ROTEIRO: Tudo começa descendo a montanha sobre os esquis. Será necessário muita habilidade e controle. Uma boa dica é ficar sempre no meio do trajeto. Use L1 ou R1 para empurrar os

adversários para os cantos e pressione ↑ para aumentar a sua velocidade. Depois de algumas tentativas, você decora todo o percurso e os principais obstáculos. No término da descida, siga caminhando e entre no barracão para aumentar a sua munição. Saia e vá para o segundo complexo. Aproxime-se do computador perto da janela e aperte ● para desativar o sistema de segurança. Passe pelo portão central e desvie dos guardas utilizando R2 e L2. Suba na torre de vigilância e pegue o cartão de acesso. Corra em direção ao forte, dê a volta e use seu cartão para abrir a porta. Vá pelo corredor até um portão de ferro. Use a impressão digital e entre para conversar com nosso amigo Isagura. Nesta parte, atire o máximo que puder nesse chefão, desviando dos gases venenosos. Pronto.Depois de vencer Isagura, saia da sala e comemore por passar mais esta fase.

MISSÃO 8: CMGN TOWER, SAIGON

OBJETIVO: Ativar o elevador superior, recuperar o cartão de dados eescapar do prédio

ROTEIRO: Logo no terraço, prepare-se para muito tiroteio. Acabe com todos os inimigos e passe pela rampa desviando dos tiros. Siga sempre em frente até o fim e pegue a primeira à esquerda. Você vai encontrar uma caixa elétrica na parede que vai ativar o elevador do terraço. Para isso, use ●. Faça o caminho até o ponto inicial da fase e entre no elevador para descer dois andares. Pegue sua esquerda e siga em frente até encontrar uma sala com uns camaradas

Continua:

Continuação: 007 TOMORROW NEVER DIES

assistindo TV. Acabe com eles, aproxime-se do aparelho de som e acesse uma sala secreta, novamente usando ●. Entre e pegue a chave do elevador. Saia da sala e continue caminhado no mesmo sentido, até encontrar uma outra porta de vidro. Pegue todos os itens que conseguir e volte para o elevador. Agora seu objetivo é recuperar o cartão de dados. Entre na porta à esquerda e veja as animações com os personagens. Apenas alguns tiros bastam para eliminar esse chefe.
Mate-o e saia da sala rapidamente. Depois de passar por duas salas, entre na sala dos computadores e pegue o cartão de dados. Corra até chegar na sala com um poltrona. Atire no telão e fuja do prédio.

MISSÃO 9: MARKET DISTRICT, SAIGON

OBJETIVO: Não atirar nos inocentes, pegar a bazuca, destruir as
barricadas, vencer o helicóptero e decodificar os dados do disco
ROTEIRO: Agora você está numa cidade do Vietnã. Vire à esquerda e elimine o inimigo que está de costas. Volte e entre na próxima porta tomando muito cuidado com os atiradores escondidos. Saia pelos fundos, suba as escadas à direita e ande até encontrar uma porta no fim do corredor. Novamente você vai sair da sala e continuar caminhando até a próxima porta. Volte para o ponto incial e acabe com todos os terroristas. Para isso, use a bazuca com tiros certeiros sobre as barricadas e esconda-se em alguma brecha. Avance até encontrar várias trincheiras, com guardas fortemente armados. Elimine um por um usando a mira fixa e mantendo uma distância segura. Todo cuidado é pouco, evite acertar os inocentes que transitam na área. Continue seguindo até encontrar um portão de madeira. Prepare-se para a parte mais difícil do jogo: derrotar o helicóptero inimigo. Use a bazuca sem economizar tiros e corra pelo cenário coletando as bombas, até a explosão da aeronave. Saia pelo portão menor e entre no corredor que aparece. Este é o único quebra-cabeça do game, use os códigos ✖, ▲, ●, ■ para validar os dados no computador.

MISSÃO 10: STEALTH BOAT, HA LONG BAY

OBJETIVO: Contactar "M", procurar o painel do míssil, parar para escapar dos tiros. Fique esperto: essas criaturas não morrem facilmente e devem ser arremessadas para fora da plataforma. Avance e suba no canhão para acertar as minas explosivas que são arremessadas para fora da lava. Para não errar, fique parado e aguarde o alvo passar à sua frente. Outros canhões estarão disponíveis, totalizando oito minas que você deve destruir. O portal de saída está sobre a plataforma flutuante.

4 - CRYSTAL GLACIER

A fase mais gelada do jogo. Descongele os amiguinhos esquimós e fique na catapulta para chegar ao outro lado. Em seguida, use a escada improvisada por eles para continuar avançando. Por 200 pedras, nosso amigo urso – cada vez mais rico às suas custas – ativa uma ponte para atravessar o penhasco. Pronto, salve o chefe esquimó e volte realizado.

5 - ZEPHYR

Suba do outro lado e pague mais 400 pedras para continuar enriquecendo o urso. O portal Zephyr será aberto. Aqui as galinhas gigantes atacam o seu dragão com uma espécie de míssil. Para escapar, pule por toda a fase e use o fogo para detoná-las. Suba no canhão, atire contra as aves voadoras e também nas portas de madeira. No final você encontra o amigo foca, que abre o portal de saída.

6 - SCORCH

Volte em direção à entrada do portal Winter Tundra e fale com o urso bilionário. Dessa vez você compra o Climb, um poder que permite ao seu dragão subir pelas paredes. Cuidado, esse item só funciona nos lugares com a forma de uma escada. Agora suba pelas paredes do outro lado e entre no portal Scorch. Acabe com os camelos e entre no templo para abrir a porta usando a alavanca vermelha. Nas outras duas portas, repita o procedimento. Após invadir o castelo, suba no templo central: seu poder de fogo aumenta.

7 - FRACTURE HILLS

Desça as escadas e entre agora no Fracture Hills. A dica principal é queimar todas as estátuas de madeira que você encontrar, pois elas abrirão a base da montanha principal. Para detonar os gorilas, empurre-os com o ■ até a lava. Nem pense em atacar com fogo, pois não adianta nada. Já as árvores e as criaturas grandes devem ser derrotadas usando o modo convencional do dragão. O portão de saída está na base da montanha.

8 - SHADY OASIS

Continue descendo as escadas até encontrar uma porta de madeira. Para passar, você precisa ter oito Orbs. Depois de encontrar o urso, use 400 pedras para liberar a ponte e entrar no portal. Esta parte é repleta de gênios que infernizam o seu dragão. O truque é coletar as bolas verdes e acertá-los a média distância, principamente em plataformas. Dê preferência para as tarefas fáceis, como encontrar vasos ou capturar fugitivos.

9 - MAGMA CONE

Muitos gorilas estão no seu caminho. Use o mesmo procedimento do portal Fracture Hills para derrotá-los. Para acessar a ponte superior, use a parede da torre central. Feito isso, fale com o urso trilionário para ativar o elevador da montanha. Vá com cuidado, pois aqui você enfrenta o maior desafio. Circule nas laterais do pico central, mantendo atenção redobrada com as pedras que caem. A manha é não ficar parado esperando. Para liberar o portal final, aproxime-se do topo para tampar a saída das rochas.

10 - METRO SPEEDWAY

Esse portal está escondido. É preciso conversar com Elora, no canto do jardim, para ativar a levitação e poder entrar. Assim como o portal Ocean Speedway, esta fase serve como bônus. Existem quatro tipos de itens. Você tem 30 segundos para coletar o máximo que conseguir. A dica é pegar sempre um item do mesmo tipo até que ele acabe, passando então para o próximo tipo.

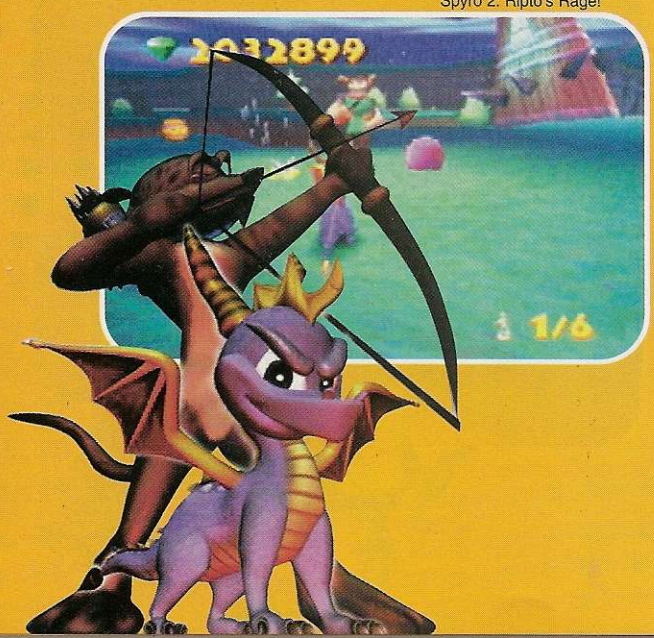
11 - ICY SPEEDWAY

Outra fase bônus. Seu objetivo é o mesmo da anterior: você tem 30 segundos para pegar o maior número de itens que conseguir. Vale a mesma dica do portal anterior.

12 - CULP'S OVERLOOK

Este portal fica no final do corredor. Para derrotar o lagarto gigante, chefão dominante do segundo mundo, arremesse contra ele os tambores que estão espalhados pela arena . Para isso, corra em direção a um tambor, mantendo sempre o ■ pressionado. Quando ele atacar com as bombas, contra-ataque usando o fogo. Após o impacto, fuja o mais rápido possível para as extremidades. Tenha paciência, pois o bichão só morre depois de acertado dez vezes.

Spyro 2: Ripto's Rage!



TERCEIRO MUNDO

1 - WINTER TUNDRA

Esta fase liga todos os portais do terceiro mundo. O seu objetivo principal é entrar no castelo e derrotar Ripto, o principal chefe do jogo. Vá até o urso, que está na porta do castelo, e compre o headbash, que custará aos seus cofres 1000 em pedras. Para usar este ataque especial, aperte ▲ durante o salto. Para começar, entre no portal Mystic March, que fica próximo do seu ponto de origem.

2 - MYSTIC MARCH

Acabe com os elefantes e use a mola central para subir na colina. Para ativar essa mola você precisa antes detonar 20 inimigos. Use o fogo contra os elefantes e preguiças e a cabeçada contra os bodes. Depois de subir, o melhor caminho é pela água. Mas tome cuidado com os peixes-bolhas. Encontrando o seu amigo engraçado, o portal de saída se abre.

3 - CLOUD TEMPLES

Para entrar neste portal, use o túnel da direita e ande até o final. Detone primeiro os bonecos rosa. Para facilitar, pegue o dado vermelho com as criaturas roxas e arremesse-os. Tenha cuidado para para não cair.

4 - CANYON SPEEDWAY

Desça as escadas da esquerda acompanhando a parede para não cair. Entre na saída do córrego de água e dê 200 pedras para o amigo urso. Em troca, ele gentilmente libera o portal Canyon Speedway para você passar. Sem medo de ser feliz, encare mais esta fase bônus. Novamente, você deve pegar o maior número possível dos quatro tipos de itens disponíveis. Vale a mesma dica: pegue sempre o mesmo item até que ele acabe, passando então para o seguinte.

5 - ROBOTICA FARMS

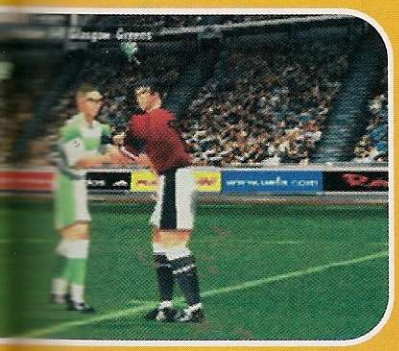
Este portal está dentro do castelo. Para entrar, quebre a rocha da portão do palácio usando o headbash que você comprou. Salte pressionando ↑ e, no alto, aperte ▲ em direção à pedra. Para acabar com as abelhas gigantes não tem segredo: basta usar o grande pólen. Feito isso, acerte os tambores com a cabeça e use-os como arma contra os inimigos. Quando você encontrar o espantalho, acabe com todas as abelhas roxas.

6 - METROPOLIS

Felizmente, esta fase é curta. Pegue o corredor da direita, dentro do complexo, para entrar neste portal.

Continua...

Salte atirando fogo para derrubar os astronautas e use o headbash no elevador para descer. Tome muito cuidado com os porcos-bomba: use apenas cabeçadas contra eles antes da explosão. Depois de encontrar o personagem final, pegue a poção voadora e derrube os



Striker Pro 2000

balões para garantir mais tesouros.

7 - RIPTO'S ARENA

Chegou a hora de enfrentar Ripto – que, até agora, apenas assistiu de canarote suas vitórias anteriores. Mas não se iluda, pois ele não se intimidou. Comece subindo as escadas do castelo e entre no corredor escuro para encontrá-lo. Pegue os orbs espalhados pelo chão. Quando completar três, você terá alguns segundos para atacá-lo. Apesar de ser o chefão, existem algumas dicas para dar logo um fim nele:

- Corra sempre por toda a arena. Mantenha o ■ pressionado e observe a posição de cada orb pelo cenário.
- Quando Ripto estiver sobre o grandalhão, corra em volta coletando cada orb. Se você não perder tempo, conseguirá três ataques consecutivos.
- Se a barra do inimigo ficar completa, fuja pelas laterais o mais rápido possível, pois aí vem algum tipo de bomba.
- Quando Ripto ficar sobre a águia gigante, voe na mesma altura e tente segui-lo. Nunca fique na frente dele, pois você será um alvo fácil.

FASE ESPECIAL - DRAGON SHORES

Depois de vencer Ripto, surge um novo portal no pátio do castelo. Passando por ele, você chega à fase extra, o parque de diversões. Para entrar, você deve pagar ao urso trilionário 55 orbs e 8000 em pedras preciosas. Se não tiver a grana, não adianta pechinchar: volte para Winter Thunder e explore as primeiras fases. Agora Spyro pode, afinal, escalar montanhas e quebrar aqueles potes metálicos que contêm tesouros. Mas fique tranqüilo, esse parque não oferece nenhum perigo para o dragãozinho. É só alegria: divirta-se na montanha russa, no túnel do amor... Um merecido prêmio para quem chegou até aqui.

DICA ESPERTA

Deixe rolar a tela de apresentação e veja o modo Demo. Muitos truques e itens secretos são exibidos durante apresentação. Anote tudo e arrase usando os segredos apresentados pelo computador.

STRIKER PRO 2000

CÓDIGOS SECRETOS

Estádios adicionais

Pressione ←, ←, ↑, ●, ●, ▲ na tela do menu principal. Feito isso, todos os estágios estarão disponíveis na tela de seleção.

Jogadores pássaros

Pause o jogo e use ↑, ▲, ←, ■, →, ●, ✖, ✖ na tela "Cheat" do menu. Divirta-se com os novos jogadores.

Novos recursos

Pressione ←, ↑, ←, ↑, ←, ↑, ← ✖ na tela "Cheat".

T

TIGGER'S HONEY HUNT

Abelhas inimigas

Depois de roubar tanto mel, as abelhas querem vingança. Para que o nosso amigo Tigrão não seja mordido, preste muita atenção nos efeitos sonoros do jogo. Quando você escutar o som das abelhas, prepare-se para correr e saltar rapidamente pois o nosso herói tem apenas alguns segundos para escapar.

Checkpoints

Algumas placas de sinalização surgem em seu caminho. Toda vez que você passar por elas, as placas mudam de posição. Se isso acontecer, significa que quando você morrer por algum motivo, o personagem começará exatamente na última placa que passou.

Teias amigas

Durante as fases, surge um pequeno buraco com uma teia de aranha na entrada. Salte sobre ele e ganhe impulso para coletar itens ou encontrar salas secretas em lugares mais altos

Sala secreta

Na primeira fase, observe o buraco que aparece no centro da tela. Não se preocupe, centralize o nosso Tigrão para cair e acessar uma sala escondida. Nela você encontra dezenas de potes de mel.

Tigger's Honey Hunt

Saltos longos

Alguns lugares exigem saltos mais longos para alcançar plataformas distantes. Sempre que precisar fazer isso, aperte ✖ e mantenha o botão pressionado por alguns segundos.

Placas de sinalização

Caso você esteja perdido e sem direção, não se preocupe. Explore os limites dos cenários ou os cantos da tela para encontrar alguma placa de sinalização. Essas placas mostram a direção que você deve ir para concluir a fase.

Árvores malígnas

Não subestime as árvores com olhos vermelhos. Elas não atacam de imediato, porém, se você for atingido, um único abraço basta para acabar com a aventura de Tigrão.

Caverna secreta

Quando você encontrar o pequeno camundongo, abra a porta do chão e entre em mais uma sala secreta do jogo. Alguns potes de mel estão disponíveis nos cantos da caverna.

Folhas flutuantes

Preste muita atenção em todas as folhas flutuantes que aparecem em seu caminho. As folhas que não se movem podem cair a qualquer momento, seja rápido e não marque bobeira.

Torneio de caretas

No terceiro estágio do game, você encontra o coelho para um desafio muito divertido. O seu objetivo é fazer as caretas corretas usando os comandos que aparecem na tela. Não tem segredo. Grave bem a ordem dos botões que aparecem no instante em que o coelho faz as caretas. Faça a mesma ordem quando surgir a palavra "Ready" no rodapé da tela.

TINY TANK: UP YOUR ARSENAL

Menu secreto

Segure L1 + L2 + R1 + R2 durante o menu de opções. Feito isso, surge uma tela diferente que permite entrar com códigos secretos. Confira abaixo todos os truques para você usar nessa tela. É possível entrar com vários códigos para um mesmo jogo.

Baixa gravidade
FEATHER
Personagem pequeno
TINYTINY
Arma melhorada
WEAKROBOT
VIDEOS ESPECIAIS
Dead River Canyon

Continuação: 007 TOMORROW NEVER DIES

o ataque e derrotar Carver
ROTEIRO: Comece acessando a única porta aberta e siga em frente detonando os inimigos. Não se preocupe, pois muitas portas estarão trancadas. Caminhe calmamente pelos corredores até encontrar uma porta aberta. Você está na sala de comunicação. Aproxime-se do centro do computador e aperte ● para fazer contato com o senhor "M". Volte pelo caminho inicial e entre na primeira porta que aparece. Desta vez ela está destrancada. Pegue a chave amarela dentro da sala e volte o percurso até o ponto inicial. Entre na segunda porta com a luz amarela. A chave será usada automaticamente. Muito cuidado com os atiradores de plantão. Ande pelo corredor até encontrar uma porta aberta. Entre e vá pela direira. Depois de derrotar o terrorista, pegue a GL 40 e a chave ao lado. Atire no tambor. Chegou a hora de salvar Wai Lin. Chegue perto do terminal e aperte ● para libertá-la da prisão. Volte novamente até o ponto inicial e pegue a primeira porta da missão, seguindo em frente até a próxima passagem. Você chegou na sala do míssil. Desça tudo e acesse o terminal. Suba e entre na porta de vidro do mesmo complexo para pegar a chave da única porta trancada. Passando por ela, você encontrará o último chefão Use o mesmo procedimento da missão 7. Use o cartão do chefão no painel do míssil e corra em direção à saída. Agora é só curtir o final.

BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT

CÓDIGOS SECRETOS

Invencibilidade
MSTSRVV
Todos os tanques
THRTN
Todas as armas
SRTHMB
Munição ilimitada
BLTFD
1000 personagens
VBBBCDFHLP
Menu de fases
BCKDR
Tanques adicionais
DPPCKTS
Gangue Brandon
SMSLGNG
Gangue Cassandra
NSTYGRL
Gangue personalizada:
TRDDYBRRKS
Fase extra
(Modo Campaign)
WRDRB

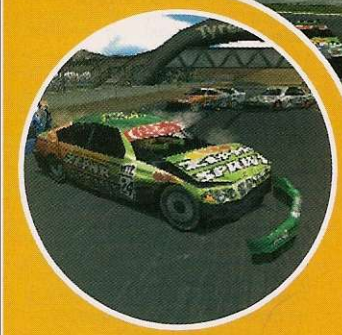
Continua...

Continuação: BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT

SELEÇÃO DE FASES
Fase 2
MNVBFBDBGB
Fase 3
RQHBGBSBHB
Fase 4
WRTBTBDBHB
Fase 5
BXMDDCRBJB
Fase 6
LZFDJCWBKB
Fase 7
QTFDTCLBKB
Fase 8
VKRFBCHBKB
Fase 9
FMXFJDWBKB
Fase 10
KJDFYDQBLB
Fase 11
PZDGGDDBLB
Fase 12
WFWGNDFBLB
Fase 13
DKRHCFDBKB
Fase 14
JKXHLFZBKB
Fase 15
NKDHZFNBLB
Fase 16
XZDJLFCBLB
Fase 17

HWQJSGXBLB
Fase 18
RMJKVGLBMB
Fase 19
WFBMMFFBNB
Fase 20
BGHMSHLBNB
Fase 21
GQGNKHJBPB
Fase 22
LSSNWHMBPS
Fase 23
VYDTCHMBRB
Fase 24
FYCTLJRBSB
Fase 25
KPQTYJHBRB
Fase 26
PBJVJJFBSB
Fase 27
TJBWJJCBTB
Fase 28
YNBWXJTBTB
Fase 29
JWNYBKYBIB
Fase 30
SSVYZKKBSB
Fase 31
SSVYZKKBSB
Fase 32
XTVZLKQBSB
Fase 33
HYPBMLCBSC
Fase 34
MSQCKLKBRC
Fase 35
WBQCZLXBRC

Continua...

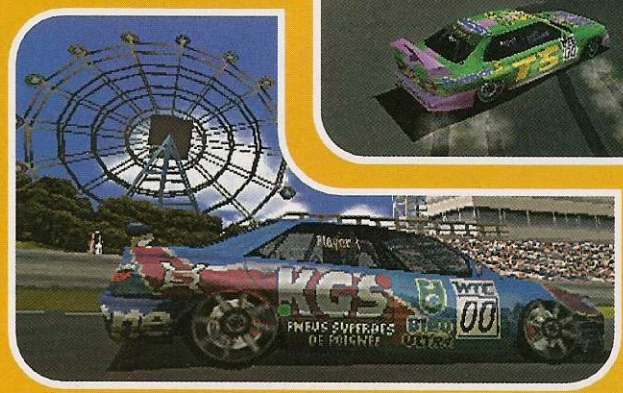


Toca World Touring Car

FMVAAA
Mortar-Villa Airfield
FMVBBB
Desert Robo-Train
FMVEEE
Nanometal Mountain
FMVGGG
Atmospheric Reduction Center
FMVIII
Magneto Synchrotron Transporter
FMVJJJ
Mount Mutank
FMVMMM
The Rail Gun Launcher
FMVNNN
The Maze
FMVPPP
And Now
FMVSSS
Appaloosa Interactive
FMVTTT
Game over
FMVUUU
Final do jogo
FMVVVV
Tiny Tank
FMVWWW
Seleção de fases
Segure L1 + L2 + R1 + R2 + ← + ● + Select na opção de novo game do Menu "Stamper".

TOCA WORLD TOURING CAR CÓDIGOS SECRETOS
(versão européia)
Energia extra
GRUNTSOME
Super Nitro
GLYCERINE
Carro indestrutível
MADCAB
Veículos de 70
VANISHING
Carros cromados
T2
Baixa gravidade
EUROPA
Modo espelho
WEFLIPPED
Visual borrado
ETHANOL
Altura duplicada
TWINPEAKS
Corrida inversa
REARFEAR
Pistas explosivas
KRAZYKERBS
Marcha ré
Se você estiver com o carro e ficar preso nas laterais da pista, não se preocupe. Pressione e segure ■ por duas vezes para engatar a marcha ré. Esse truque é essencial e você ganha mais tempo para correr atrás do prejuízo.
Apelação total
Mesmo no Modo Chamiponship é possível apelar contra os adversários. Basta jogar o seu carro em cima do oponente para empurrá-lo para fora da pista. Faça isso apenas nas retas ou você perderá o controle do carro junto com o adversário.
Conheça os carros
No Modo Free Race você confere mais de 40 carros na tela de seleção. Cada um tem caracteríscas diferentes como motor, potência, peso, aceleração, velocidade máxima e outros itens. Porém, essas informações não aparecem no momento da escolha, apenas a potência. Para saber tudo, escolha o seu carro e entre na opção "Car Options". Faça isso em alguns veículos e veja que a potência não é o fator mais importante. Para escolher outro carro, use ▲ para cancelar.
CIRCUITOS ADICIONAIS
Algumas pistas são liberadas conforme suas vitórias, independente da pontuação. Veja abaixo quais os campeonatos que você deve vencer e as pistas que são liberadas:
S & C Americano
Brasília/Brasil
Americano
Brands Hatch/Reino Unido
Mediterrâneo
Oulton Park/Reino Unido
Britânico
Snetterton/Reino Unido
Europeu
Adelaide/Austrália
Australiano
Surfers Paradise/Austrália
Asiático
Buenos Aires/Argentina
Japonês
T1 AIDA/Japão
Panamericano
Mexico City/Mexico
World Touring Car
Road America/Estados Unidos
Alemão
A1 Ring/Áustria
CARROS SECRETOS
Existem alguns carros secretos que são liberados na tela de seleção conforme sua pontuação no Modo Championship. Confira os pontos que você deve fazer para cada veículo:
Audi TT
15 pontos
Ford Mustang GT
30 pontos
Plymouth Prowler
50 pontos
Celica GT4
75 pontos
Dodge Viper
105 pontos
Lotus 34CR
140 pontos
Mitsubishi GTO
180 pontos
AC Superblower
225 pontos
Subaru Impreza WRX
275 pontos
Mazda RX7
335 pontos
AC Aceca
400 pontos
TVR Cerbera Speed 12
470 pontos
Bently Hunaucieres
545 pontos

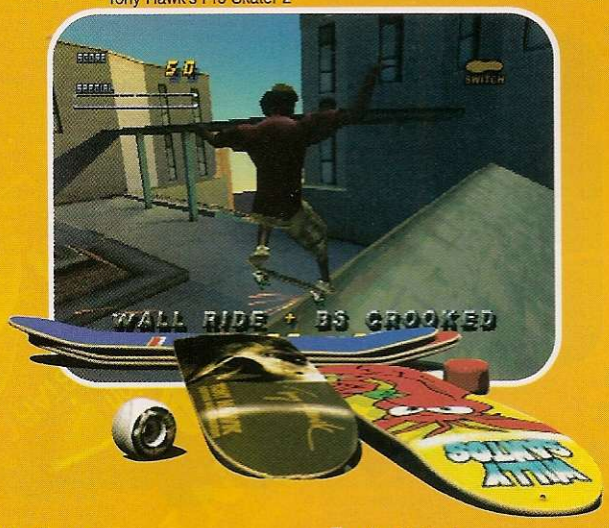
TONY HAWK'S PRO SKATER 2
Estágio The Hangar Mullet Falls Mt (detonado)
Veja todos os segredos e macetes da primeira fase, inclusive a localização da fita secreta, indispensável para aumentar o seu orçamento pessoal.
OBJETIVOS
Pontuação básica 10.000 - $100
Pontuação média 25.000 - $200
Pontuação profissional 75.000 - $500
Recolher S-K-A-T-E - $150
Derrubar cinco barris empilhados - $150
Recolher cinco asas - $250
Nosegrind sobre o cano - $150
Giros alucinantes - $150
Encontrar a fita secreta - $150
Objetivos e notas adicionais - $200
LOCALIZAÇÕES E MACETES



Toca World Touring Car

PONTUAÇÕES
O tempo de dois minutos é muito curto e para fazer as pontuações média e profissional requer muito treino. Faça o maior número de manobras possíveis em seqüência. Uma boa dica é usar as rampas que permitem giros e saltos mais altos
S-K-A-T-E
S - Primeiro cano do half central
K - Half lateral, atrás do avião
A - Asa esquerda do avião
T - Half em frente do avião
E - Lado direito do helicóptero, sobre os canos
BARRIS EMPILHADOS
1 - Atrás do half principal, lado esquerdo.
2 - No centro do half, posição central
3 - Lado dianteiro do avião, perto do half lateral
4 - Lado direito do helicóptero, sobre os canos
5 - Em frente ao helicóptero, perto do half
ASAS
1 - Lado direito do avião
2 - Cano paralelo à parede do half principal
3 - Half esquerdo do helicóptero
4 - Atrás do helicóptero, sobre o half
5 - Entre a quebra dos halfs laterais, entrada do ginásio
NOSEGRIND SOBRE O CANO
Use os canos do half central para deslizar. Tente permanecer o maior tempo possível sem cair.
GIROS ALUCINANTES
Para concuir esse objetivo, você deve saltar e girar em três rampas especiais.
1 - Avião destruído
2 - Helicóptero
3 - Half principal
FITA SECRETA
Deslize sobre a hélice do helicóptero da outra sala para iniciar a decolagem da aeronave e abrir uma sala secreta à direita. Passe pelo cano e salte. Você encontrou uma sala secreta. A fita está escondida sobre o half frontal, basta apenas uma manobra um pouco ousada.
NOTAS ADICIONAIS
As notas estão espalhadas em pontos estratégicos da fase, principalmente sob o avião e nas duas salas secretas. A primeira é a mesma onde você recolhe a fita secreta e a outra está entre o half principal. Para liberar, deslize sobre a hélice paralela à parede.
MANOBRAS NERVOSAS
Confira a lista completa de todas as manobras do jogo, inclusive as especiais. Todos os movimentos podem ser executados por qualquer personagem, exceto alguns comandos que são exclusivos dos skatistas que indicamos na legenda abaixo:
LEGENDA
Chad Muska - [CM]
Rodney Mullen - [RM]
Tony Hawk - [TH]
MANOBRAS
(COMANDOS E PONTOS)
BÁSICAS
Manual
↑, ↓ - 100
Nose Manual
↓, ↑ - 100
Nollie
↑ + ✖ - 200
Boneless
↑, ↑ + ✖ - 250
MANOBRAS GRAB
Nosegrab
↑ + ● - 300
Mute [RM]
↑ + ● - 300
Tailgrab
↓ + ● - 300
Indy Nosebone [TH]
← + ● - 300
Melon [RM]/ [CM]
← + ● - 300
Melon [TH]
→ + ● - 300
Indy [RM] /[CM]
→ + ● - 300
Crossbone
↖ + ● - 350
Sex Change [RM]
↖ + ● - 350
Mute
↗ + ● - 350
Stalefish [TH]
↙ + ● - 300
Benihana [RM]/ [CM]
↙ + ● - 300
Judo [TH]
↘ + ● - 600
Roast Beef [CM]

Tony Hawk's Pro Skater 2



↘ + ● - 600
Stalefish [RM]
↘ + ● - 300
Rocket Air [TH]
↑, ↑ + ● - 500
Airwalk [TH]
↓, ↓ + ● - 500
Indy Stiffy [TH]
←, ← + ● - 500
Method [TH]
→, → + ● - 500
Varial [TH]
→, ← + ● - 1000
MANOBRAS FLIP
Pop Shove It
↑ + ■ - 100
Shove It
↓ + ■ - 100
Kickflip

← + ■ - 100
Heelflip
→ + ■ - 100
Kickflip to Indy [TH]
↖ + ■ - 700
Hardflip [CM]/ [RM]
↖ + ■ - 300
Varial Heelflip Lien [TH]
↗ + ■ - 800
Inward Heelflip [CM]/ [RM]
↗ + ■ - 300
Varial Kickflip
↙ + ■ - 300
Varial Heelflip
↘ + ■ - 300
Ollie North [TH]
↑, ↑ + ■ - 500
360 Shove It [CM]/ [RM]
↑, ↑ + ■ - 500
Sal Flip [CM]
↑, ↓ + ■ - 1000
360 Flip
↓, ↓ + ■ - 500
MANOBRAS LIP
Wall Ride
▲ - 500
50-50 (sem direcionais)
▲ - Variável
Lipslide (ângulo de 90°)
▲ - Variável
Boardslide (ângulo de 90°)
▲ - Variável
Nosegrind
↑ + ▲ - Variável
5-0 Grind
↓ + ▲ - Variável
Tailslide
← + ▲ - Variável
Noseslide
→ + ▲ - Variável
Crooked Grind

↗ + ▲ - Variável
Overcrook
↖ + ▲ - Variável
Smith
↘ + ▲ - Variável
Feeble
↙ + ▲ - Variável
Nosebluntslide
↑, ↑ + ▲ - Variável
Bluntslide
↓, ↓ + ▲ - Variável
Kiss the Rail
Direcionais + ▲ - 25
MANOBRAS RADICAIS
TONY HAWK
Christ Air
←, →, ● - Variável
The 900
→, ↓, ● - 8000
Sacktap
↑, ↓, ● - 1500
CHAD MUSKA
540 Flip
↓, ↑, ■ -1000
Backflip
↑, ↓, ● - 3000
Hurricane
←, →, ▲ - Variável
RODNEY MULLEN
Triple Kickflip
←, →, ■ - 1000
540 Flip
↓, ↑, ■ - 1000
Darkslide
←, →, ▲ - Variável
MANOBRAS GIRATÓRIAS
Os botões superior são indispensáveis para aumentar a sua

Continuação:
BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT

Fase 36
BFCDXMVBSC
Fase 37
GCQFJMSBRC
Fase 38
QQPFZMSBSC
Fase 39
VKPGMMMBSC
Fase 40
FHHGSNVBTC

DINOSAUR
Salve a ilha
Confira os primeiros passos do jogo, inclusive as estratégias iniciais.
1 - No início, você controla uma ave pré-histórica chamada Flia. Posicione rapidamente o animal sobre o ovo, antes que o carnívoro terrestre ataque. Para isso, pressione ■ por duas vezes.
2 - Feito isso, observe o pequeno mapa no canto inferior esquerdo e voe até o ponto de chegada (local seguro para o ovo). Coloque Flia sobre o campo colorido e use ■ novamente.
3 - Depois que o dinossauro (Aladar) sair do ovo, o macaco (Zini) entra em cena. Vá até o local onde Aladar está e fale com Flia. Use ■ para saltar os obstáculos.
4 - Suba na árvore ao lado (↑ + ■) e pegue o fruto laranja. Aproxime-se de Aladar e pressione Select. Escolha o fruto que você pegou e use ✖ para entregá-lo ao filhote.
5 - Aladar precisa de mais comida. Atravesse a aparte de cima (lado superior do mapa) e procure uma árvore com mais um fruto laranja. Feito isso, volte para Aladar e entregue o fruto.
6 - Depois disso, você assume o comando de Flia. Voe para o lado inferior central do mapa e procure mais uma árvore com o mesmo fruto. Volte para informar aos amigos o local da árvore.
7 - Agora, use L1 para escolher o seu personagem. Comece com Aladar e detone todos os inimigos. Use ✖ para atacar e não marque bobeira diante dos carnívoros.
8 - Atravesse o rio quente e seja

Continua...

Continuação: DINOSAUR

rápido para não perder energia. No total, você deve detonar 14 carnívoros espalhados pela ilha. Tome muito cuidado para não morrer, pois os inimigos são rápidos.

9 - Não espere os adversários se aproximarem, acerte-os assim que eles aparecerem. Quando Aladar encontrar os velociraptors, tome muito cuidado.

10 - Esses carnívoros atacam sem parar e não são fáceis de derrotar. Ataque com a cauda e seja rápido para não ser mordido. Basta dois ataques inimigos para que tudo esteja acabado em nossa aventura.

Salve o game

Toda vez que você encontrar uma grande pedra com pontos coloridos, pause o jogo. Selecione a opção Save Game e pressione ✖. Esta função fica habilitada somente quando você estiver perto dessa pedra.

WINNING ELEVEN 2000: WORLD SOCCER

Times aleatórios

Se você não sabe a seleção que quer escolher, não se preocupe. Durante a tela de seleção, pressione ■ somente uma vez para que um time seja escolhido automaticamente. Isso funciona também para o time adversário.

Estratégia básica

É muito importante avançar no campo adversário usando toques curtos, pois os longos passes são mais difíceis e facilita a ação adversária. Use ✖ ou ▲ para tocar a bola e invadir o campo oposto e dê preferência para as jogadas de linha de fundo.

Gol de cabeça

Se você estiver na área e a bola for cruzada pelo alto, aperte ● para usar a cabeça e marcar um golaço. Lembre-se de usar os botões direcionais (← ou →) para escolher o canto do gol.

Jogadas especiais

Passe com efeito

L1 + ▲

Tabela

L1 + ✖

Cruzamento

L1 + ●

Chute sobre o goleiro

L1 + ■

pontuação e podem ser misturados com as outras manobras.

Giro esquerdo

L1 - Variável

Giro direito

R1 - Variável

MANOBRAS ESPECIAIS

As manobras especiais funcionam para qualquer personagem. Antes de fazer cada movimento, certifique-se de que o movimento esteja na tela de opções do personagem. Caso contrário, você terá que comprá-los. Além disso, é muito importante ter a barra especial (canto superior esquerdo da tela) completa antes de executar as monobras especiais. Todos os pontos são variáveis e dependem do giro, da altura e velocidade do personagem.

1 - ↑, →, ▲

2 - ↑, ↓, ▲

3 - ↑, ←, ▲

Twisted Metal 4

4 - →, ↑, ▲

5 - →, ↓, ▲

6 - →, ←, ▲

7 - ↓, ↑, ▲

8 - ↓, →, ▲

9 - ↓, ←, ▲

10 - ←, ↑, ▲

11 - ←, →, ▲

12 - ←, ↓, ▲

13 - ↑, →, ■

14 - ↑, ↓, ■

15 - ↑, ←, ■

16 - →, ↑, ■

17 - →, ↓, ■

18 - →, ←, ■

19 - ↓, ↑, ■

20 - ↓, →, ■

21 - ↓, ←, ■

22 - ←, ↑, ■

23 - ←, →, ■

24 - ←, ↓, ■

25 - ↑, →, ●

26 - ↑, ←, ●

27 - →, ↑, ●

28 - →, ↓, ●

29 - →, ←, ●

30 - ↓, ↑, ●

31 - ↓, →, ●

32 - ↓, ←, ●

33 - ←, ↑, ●

34 - ←, →, ●

35 - ←, ↓, ●

36 - ↑, ↓, ●

TRUQUES ESPECIAIS

Todas as opções liberadas

Pause o jogo, segure L1 e aperte ✖, ✖, ✖, ■, ▲, ↑, ↓, ←, ↑, ■, ▲, ✖, ▲, ●, ✖, ▲, ●. Uma tela diferente confirma a entrada do truque. Agora escolha a opção "End Run" e confira todos os itens liberados (vídeos, skatistas, fases, etc).

Skatistas da Neversoft

Segure L1 e pressione rapidamente ↑, ■, ■, ▲, →, ↑, ●, ▲ no menu principal. Agora entre na opção "Create A Skater" e use um dos nomes abaixo. Para cada personagem, você confere um personagem bem diferente e divertido.

1 - Joel Jewett
2 - Connor Jewett
3 - Mick West
4 - Aaron Skillman
5 - Jeremy Andersen
6 - Edwin Fong
7 - Nolan Nelson
8 - Aaron Cammarata
9 - Ralph D'amato
10 - Neol Hines
11 - Gary Jesdanun
12 - Ryan Mcmahon
13 - Johnny Ow
14 - Scott Pease
15 - Silvio Poretta
16 - Chris Rausch
17 - Junki Saita
18 - Darren Thorne
19 - Jason Uyeda

TWISTED METAL 4

Movimentos Especiais

Durante o jogo, aperte rapidamente uma das seqüências abaixo. Alguns truques precisam de energia auxiliar. Portanto, antes de executá-los, verifique a barra de energia no canto inferior esquerdo da tela.

Raio congelante
←, →, ↑, ↑

Teletransporte
↑, ↑, ↓, ↓

Invisibilidade
↓, ↓, ↑, ↑

Saltar
↑, ↑, ←

Super ataque
↑, ↓, ↑, ↓, ↑

Ataque reverso
→, ←, ↓, ↓

Raio congelante reverso
←, →, ↓, ↓

Super ataque reverso
↑, ↓, ↑, ↓, ↓

Escudo
↑, ↑, →

CÓDIGOS SECRETOS

Entre com os códigos na opção Password do menu principal. Feito isso, carregue um novo jogo e veja os resultados. É possível carregar vários truques para o mesmo combate.

RECURSOS

Computador não ataca
→, ▲, →, ▲, L1

Computador não recolhe itens
L1, ←, →, ●, →

Recuperação de energia
▲, L1, ↓, ▲, ↑

Invencível
↓, ←, L1, ←, →

Sem energia
(Modo Deathmatch)
▲, ↓, ▲, ●, ▲

Sem energia
(Tournament e Deathmatch)
↓, R1, ↓, Start, ●

Sem energia, armas e power-ups
●, Start, ←, L1, Start

Sem pick-ups
●, Start, ←, L1, Start

CPU vs. 1P/2P
↓, ↓, →, →, ↓

Tração muito pequena
↓, ▲, ↓, L1, R1

ARMAS

Armas turbinadas
R1, L1, ↓, Start, ↓

Munição infinita
L1, R1, ↑, ■, ●

Armas poderosas
↑, Start, ●, R1, ←

Armas ilimitadas
▲, L1, ↓, ▲, ↑

VEÍCULOS SECRETOS

Crusher
↓, R1, →, R1, L1

Minion
▲, L1, L1, ←, ↑

Moon Buggy
Start, ▲, →, L1, Start

R/C Car
↑, ↓, ←, Start, →

Super Axel
↑, →, ↓, ↑, L1

Super Slamm
→, L1, Start, ●, Start

Super Thumper
●, ▲, Start, ●, ←

Sweet Tooth
Start, R1, →, →, ←

SELEÇÃO DE FASES

2 - Neon City
←, ▲, →, →, ←

3 - Road Rage
Start, Start, ↓, ●, L1

4 - Bedroom
L1, →, ←, ←, L1

5 - Amazonia 3000 B.C.
●, L1, Start, L1, Start

6 - The Oil Rig
Start, ←, ↑, Start, ●

7 - Minion's Maze
Start, R1, ←, R1, R1

8 - The Carnival
●, ←, ↓, R1, L1

POWER-UPS

Homing Missiles
R1, →, ←, R1, ↑

Napalms
→, ←, R1, →, ●

Power Missiles
↓, ↓, ●, L1, ←

Remote Bombs
↑, →, ↓, L1, ▲

TODOS OS CHEFES

Vença o jogo com qualquer veículo. Para facilitar, use os códigos e movimentos especiais acima. Crusher, Moon Buggy, Super Thumper, R/C Car, Super Axel, Super Slamm, Super Auger, Minion e Sweet Tooth são liberados na tela de seleção de personagens para você escolher.

GameShark

Detone os jogos mais quentes do momento usando os 497 códigos de GameShark selecionados nesta edição. Será diversão do começo ao fim

B

BUZZ LIGHTYEAR OF STAR COMMAND

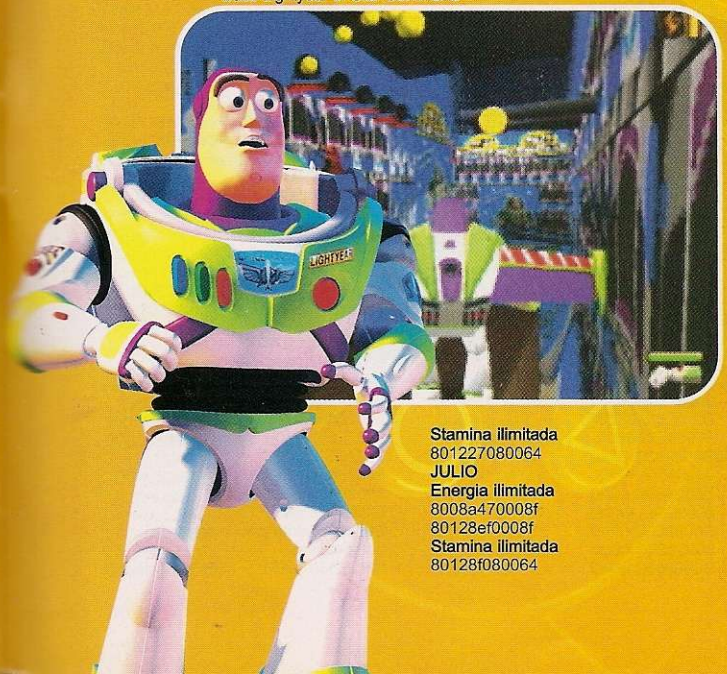
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
800B57DE 0190
Máximo de triângulos de ouro
800B57E6 03E7

C

CONTENDER 2

(GameShark CDX ou superior)
Todos os personagens 1
800ae9600101
800ae9620101
800ae9640101
800ae9660101
800ae9680101
800ae96a0101
Todos os personagens 2
50000b010000
300ae9600001
Aperte L2 para terminar round
d00bc66afeff
800a45c40000
Começa com Mabutu
(um golpe para finalizar combate)
80190a4c0000
801845ec0000
801869e40000
8018af0c0000
801813b00000
80187c400000
801869880000
8018463c0000
801820600000
80187d5c0000
8017f70c0000
80181be00000
Códigos para os personagens.
Todos eles devem ser controlados com o controle 1 do PlayStation (1P)
BRUNO
Energia ilimitada
8008a470008f
80128fc0008f
Stamina ilimitada
80128fd80064
SERGIO
Energia ilimitada
8008a470008f
80124a98008f
Stamina ilimitada
80124ab00064
GABRIELLE
Energia ilimitada
8008a470008f
8012cdb4008f
Stamina ilimitada
8012cdcc0064
DAMIEN
Energia ilimitada
8008a470008f
8012c820008f
Stamina ilimitada
8012c8380064
MABUTU
Stamina ilimitada
80128f080064
Energia ilimitada
8008a470008f
8012eb00008f
GRETA
Stamina ilimitada
80124a540064
Energia ilimitada
8008a470008f
80124a3c008f
ALEX
Energia ilimitada
8008a470008f
801226f0008f

Buzz Lightyear of Star Command



Stamina ilimitada
801227080064
JULIO
Energia ilimitada
8008a470008f
80128ef0008f
Stamina ilimitada
80128f080064

D

DANCE DANCE REVOLUTION

(GameShark 2,4 ou superior, Versão Japonesa)
Código principal
(necessário para os outros truques)
D001E160 FFF2
8001E160 0001
D01B6F20 0003
801B6F20 0001
D01B76A8 DE07
801B76A8 DDFE
D004B4C0 0920
8004B4C0 0900
D01B6A68 0920
801B6A68 0900
D01B6BF0 0920
801B6BF0 0900
D01B6414 6424
800101DA 0101
Modo Cheat
C1000000 0000
Modo Edit Selection
3001046D 00FF
Modo Training All Songs Selection
8001047C FFFF
3001047E 00FF
Todos as músicas liberadas
800103F0 FFFF
Pontuação de "999999999"
(Modo Arcade)
801F6000 C9FF
801F6002 3B9A
Barra especial ilimitada (P1)
8008CCFA 03E8
Barra especial ilimitada (P2)
8008D5E2 03E8

DANCE DANCE REVOLUTION: 2ND CLUB MIX VOL. 1

(GameShark 3,2 ou superior, Versão Japonesa)
Poder ilimitado (P1)
8008894E 03E8
Pontuação máxima (P1)
80088950 C9FF
80088952 3B9A
Poder ilimitado (P2)
8008925A 03E8
Pontuação máxima (P2)
80089264 C9FF
80089266 3B9A
Jogador 1 pode escolher todos os personagens
(aperte L2 + ↑, →, ↓, ←)
D00836C8 1001
30088945 0001
D00836C8 2001
30088945 0002
D00836C8 4001
30088945 0003
D00836C8 8001
30088945 0004
D00836C8 1002
30088945 0005
D00836C8 2002
30088945 0006
D00836C8 4002
30088945 0007
D00836C8 8002
30088945 0008
D00836C8 1004
30088945 0009

JEOPARDY! 2ND EDITION

(GameShark 3,3 ou superior)
Jogador 1 sem dinheiro
800acfac0000
Jogador 2 sem dinheiro
800b12500000
Jogador 3 sem dinheiro
800b12740000
Jogador 1 começa com dinheiro
d00acfac0000
800acfac270f
Jogador 2 começa com dinheiro
d00b12500000
800b1250270f
Jogador 3 começa com dinheiro
d00b12740000
800b1274270ff

MADDEN 2001

(GameShark 3,2 ou superior)
Time-Outs ilimitados para o time da casa
E006EFF2 0002
3006EFF2 0003
Time da casa sem Time-Outs
E006EFF2 0003
3006EFF2 0000
Time-Outs ilimitados para o time visitante
E00710D2 0002
300710D2 0003
Time visitante sem Time-Outs
E00710D2 0003
300710D2 0000
Aperte L1 + L2 para primeiro "Down" (P1)
D00752D2 FAFF
3006BABC 0001
Aperte R1 + R2 para primeiro "Down" (P1)
D00752D2 F5FF
3006BABC 0004
Aperte L1 + L2 para primeira posição (P2)
D00752F6 FAFF
3006BABC 0001
Aperte R1 + R2 para primeiro "Down" (P2)
D00752F6 F5FF
3006BABC 0004
Sempre primeiro "Down"
3006BABC 0001
Sempre quarto "Down"
3006BABC 0004
SELEÇÃO DE TIMES
Redwood City
30061440 00FF
Pigskin Junct

Continua...

Continuação MADDEN 2001

30061441 00FF
North Pole
30061442 00FF
Maitland
30061443 00FF
Big Tent Island
30061444 00FF
Shadow Gate
30061445 00FF
Deep Space
30061446 00FF
Industriopolis
30061447 00FF
Motor City
30061448 00FF
Rome
30061449 00FF
Lost City
3006144A 00FF
Hoboken
3006144B 00FF
Giza
3006144C 00FF
New Orleans
3006144D 00FF
San Diego
3006144E 00FF
Jacksonville
3006144F 00FF
Madden 1984
300F4748 00FF
Madden 1985
300F4749 00FF
Madden 1986
300F474A 00FF
Madden 1987
300F474B 00FF
Madden 1988
300F474C 00FF
Madden 1989
300F474D 00FF
Madden 1990
300F474E 00FF
Madden 1991
300F474F 00FF
Madden 1992
300F4750 00FF
Madden 1993
300F4751 00FF
Madden 1994
300F4752 00FF
Madden 1995
300F4753 00FF
Madden 1996
300F4754 00FF
Madden 1997
300F4755 00FF
Madden 1998
300F4756 00FF
Madden SB
300F4757 00FF
Ecko
300F4758 00FF
Tiburon
300F4759 00FF
EA Sports
300F475A 00FF
Monsters
300F475B 00FF
Sugarbuzz
300F475C 00FF
ToyMakers
300F475D 00FF

Continua...

D00836C8 2004
30088945 000A
D00836C8 4004
30088945 000B
D00836C8 8004
30088945 000C
D00836C8 1008
30088945 000D
D00836C8 2008
30088945 000E
D00836C8 4008
30088945 000F
D00836C8 8008
30088945 0010
Jogador 2 pode escolher todos os personagens
(aperte L2 + ↑, →, ↓, ←)
D00836DC 1001
30089251 0001
D00836DC 2001
30089251 0002
D00836DC 4001
30089251 0003
D00836DC 8001
30089251 0004
D00836DC 1002
30089251 0005
D00836DC 2002
30089251 0006
D00836DC 4002
30089251 0007
D00836DC 8002
30089251 0008
D00836DC 1004
30089251 0009
D00836DC 2004
30089251 000A
D00836DC 4004
30089251 000B
D00836DC 8004
30089251 000C
D00836DC 1008
30089251 000D
D00836DC 2008
30089251 000E
D00836DC 4008
30089251 000F
D00836DC 8008
30089251 0010

DANCE DANCE REVOLUTION- 2ND CLUB MIX VOL. 2
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Japonesa)
Código principal
(necessário para os outros truques)
D01C2F32 1040
801C2F32 1000
D01C2AA8 0CB6
801C2AA8 0ACB
D01C1B94 0725
801C1B94 0701
D01C1C60 077B
801C1C60 0720
Defesa máxima (P1)
800891CE 03E8
Defesa máxima (P2)
80089ADA 03E8
Pontuação máxima (P1)
800891D8 C9FF
800891DA 3B9A
Pontuação máxima (P2)
80089ADC C9FF
80089ADE 3B9A
Modo Endless
300103FC 0003
Todas as informações
30010B80 001F
30010B85 00FF
30010B86 00FF
30010BB0 001F
30010BB1 00FF
30010BB2 00FF
Músicas secretas
3008894D 0000
D001004C 0100
3008894B 0000
Todas as músicas
(Modo Endless)
30010B80 00FF
30010B83 00FF

Dance Dance Revolution: 2nd Remix

30010BB0 00FF
30010BB3 00FF

DANCE DANCE REVOLUTION: 2ND REMIX
(GameShark 2,4 ou superior, Versão Japonesa)
Código principal
(necessário para os outros truques)
D00200A6 1040
800200A6 1000
D0020D64 FFF2
80020D64 0001
D01C1BE4 FFF2
801C1BE4 0001
D01C1C7A 0C07
801C1C7A 3002
D01C2936 1040
801C2936 1000
SP ilimitado (P1)
8009A986 0500
SP ilimitado (P2)
8009B296 0500
Todos os modos de jogo
80010C0A 0000
300103E1 0000
Todas as seleções e status
80010C0C 0000
80010C0E 0000
80010C10 0000
80010C12 0000
Três músicas adicionais
300103E0 0000

DANCE DANCE REVOLUTION: 3RD REMIX
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Japonesa)
Código principal
(necessário para os outros truques)
D00C1998 FF52
800C19A2 1000
D00C42D8 10BA
800C42CE 1000
D00C3B60 E9A0
800C3B5A 1000
D0029344 A4D5
8002933A 1000
D0029364 A4DD
8002935A 1000
Novas opções
800BC008 FFFF
800BC00A FFFF
800BC00C FFFF
800BC00E FFFF
800BC010 FFFF
800BC012 FFFF
800BC198 FFFF
800BC1A0 FFFF
800BC1A8 FFFF
800BC1B6 FFFF
Jogo automático
D0069530 0063
80069530 0001
D006963C 00A0
80069548 FFFF
D006963C 00A0
8006954A 2403
D006963C 00A0
800695EC 0000
D006963C 00A0
800695EE 2403
D0069648 00CF
80069648 0001
80069530 0001
80069548 FFFF
8006954A 2403
800695EC 0000
800695EE 2403
80069648 0001
D005E49C 0063
8005E49C 0001
D005E5A8 00A0
8005E4B4 FFFF
D005E5A8 00A0
8005E4B6 2403
D005E5A8 00A0
8005E55A 2403
D005E5A8 00A0
8005E558 0000
D005E5B4 00CF
8005E5B4 0001
D005E3E0 0063
8005E3E0 0001
D005E4EC 00A0
8005E3F8 FFFF
D005E4EC 00A0
8005E3FA 2403
D005E4EC 00A0
8005E49C 0000
D005E4EC 00A0
8005E49E 2403
D005E4F8 00CF
8005E4F8 0001

F

FINAL FANTASY 5
(GameShark 2,0 ou superior)
Dinheiro ilimitado
3002E947 007F
8002E948 9896
Combate da fase 99
3002E503 007F
8002E504 9896
3002E553 007F
8002E554 9896
3002E5A3 007F
8002E5A4 9896
3002E5F3 007F
8002E5F4 9896
Status máximo para o primeiro personagem
8002E506 270F
8002E508 270F
8002E50A 03E7
8002E50C 03E7
8002E524 6363
8002E526 6363
Status máximo para o segundo personagem
8002E556 270F

8002E558 270F
8002E55A 03E7
8002E55C 03E7
8002E574 6363
8002E576 6363
Status máximo para o terceiro personagem
8002E5A6 270F
8002E5A8 270F
8002E5AA 03E7
8002E5AC 03E7
8002EAB4 6363
8002E5B6 6363
Status máximo para o quarto personagem
8002E5F6 270F
8002E5F8 270F
8002E5FA 03E7
8002E5FC 03E7
8002E614 6363
8002E616 6363
Todas as tarefas
8002E840 FFFF
3002E842 00FF

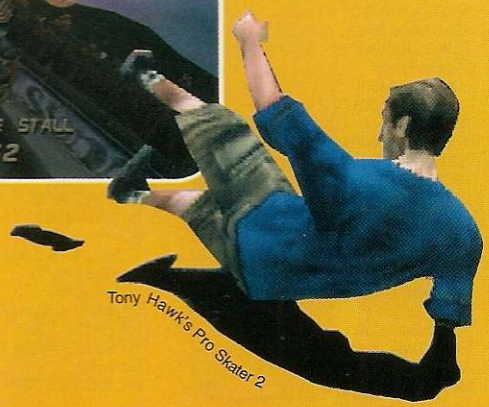
K

KING OF FIGHTERS '97
(GameShark 2,3 ou superior, Versão Japonesa)
Todos os lutadores
8001E954 003F
JOGADOR 1
Energia ilimitada
80018280 0067
75% de energia
D0018280 0067
80018280 004B
50% de energia
D0018280 0067
80018280 0032
25% de energia
D0018280 0067
80018280 0019
Baixa energia
80018280 0001
Sem energia
80018280 0000
JOGADOR 2
Energia ilimitada
80018480 0067
75% de energia
D0018480 0067
80018480 004B
50% de energia
D0018480 0067
80018480 0032
25% de energia
D0018480 0067
80018480 0019
Baixa energia
80018480 0001
Sem energia
80018480 0000
Modo Advanced
JOGADOR 1
Ataque especial ilimitado
(aperte L1)
D00408D6 0400
8001832A 03FD
JOGADOR 2
Ataque especial ilimitado
(aperte L1)
D00408D6 0400
8001832A 03FD
Modo Extra
JOGADOR 1
Ataque especial ilimitado
(aperte L1)
D00408D6 0400
80018230 8100
D00408D6 0400
80018232 3E20
JOGADOR 2
Ataque especial ilimitado
(aperte L2)
D00408D6 0400
80018430 8100
D00408D6 0400
80018432 3E20

KING'S FIELD 3
(GameShark 2,3 ou superior, Versão Japonesa)
EXP = 999999
801B1DE4 423F
801B1DE6 000F
Ouro ilimitado
801B1E34 423F
801B1E36 000F
Vidas infinitas
8002A122 0000
8002A1D4 0000
Magia ilimitada
8002DAB8 0000
Dinheiro ilimitado
8002161E 0000
80022106 0000
HP ilimitado
801B1DFC 03E7
801B1DFA FFFF
MP infinito
801B1E00 03E7
801B1DFE FFFF

T

TONY HAWK'S PRO SKATER 2
(GameShark 3,2 ou superior)
Todos os códigos estão divididos por personagem. Para cada status, automaticamente é implementado o nível máximo do mesmo.
TONY HAWK
Vídeos finais
800ba79c8400
800ba7a28400
800ba7a68400
Todas as opções completas
500008020000
800ba798ffff
Dinheiro
800BA790 FFFF
800BA792 7530
Dinheiro no Modo Career
800BA794 FFFF
800BA796 7530
Air
300BA7BC 000A
Hang Time
300BA7BD 000A
Ollie
300BA7BE 000A
Speed
300BA7BF 000A
Spin
300BA7C0 000A
Landing
300BA7C1 000A
Switch
300BA7C2 000A
Rail Balance
300BA7C3 000A
Lip Balance
300BA7C4 000A
Manuals
300BA7C5 000A
50000A01 0000
300BA7BC 000A
BOB BURNQUEST
Vídeos finais
800ba8808400
800ba8868400
800ba88a8400
Todas as opções completas
500008020000
800ba87cffff
Dinheiro
800BA878 FFFF
800BA87A 7530
Dinheiro no Modo Career
800BA874 FFFF
800BA876 7530
Air
300BA8A0 000A
Hang Time
300BA8A1 000A
Ollie
300BA8A2 000A
Speed
300BA8A3 000A
Spin
300BA8A4 000A
Landing
300BA8A5 000A
Switch
300BA8A6 000A
Rail Balance
300BA8A7 000A
Lip Balance
300BA8A8 000A
Manuals
300BA8A9 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BA8A0 000A
STEVE CABALLERO
Vídeos finais
800ba9648400
800ba96a8400
800ba96e8400
Todas as opções completas
500008020000
800ba960ffff
Dinheiro
800BA95C FFFF
800BA95E 7530
Dinheiro no Modo Career
800BA958 FFFF
800BA95A 7530
Air
300BA984 000A
Hang Time
300BA985 000A
Ollie
300BA986 000A
Speed
300BA987 000A
Spin
300BA988 000A
Landing



Continuação MADDEN 2001

Clowns
300F475E 00FF
Praetorians
300F475F 00FF
Mummies
300F4760 00FF
Industrials
300F4761 00FF
Vipers
300F4762 00FF
Junkyard Dogs
300F4763 00FF
Marshalls
300F4764 00FF
Comets
300F4765 00FF
Rams 1999

300F4766 00FF
Broncos 1998
300F4767 00FF
Broncos 1997
300F4768 00FF
Packers 1996
300F4769 00FF
Cowboys 1995
300F476A 00FF
49ers 1994
300F476B 00FF
Cowboys 1993
300F476C 00FF
Cowboys 1992
300F476D 00FF
Redskins 1991
300F476E 00FF
Giants 1990
300F476F 00FF
49ers 1989
300F4770 00FF
49ers 1988
300F4771 00FF
Redskins 1987
300F4772 00FF
Giants 1986
300F4773 00FF
Bears 1985
300F4774 00FF
49ers 1984
300F4775 00FF
Raiders 1983
300F4776 00FF
Redskins 1982
300F4777 00FF
49ers 1981
300F4778 00FF
Raiders 1980
300F4779 00FF
Madden Millenium
300F477A 00FF
49ers 1957
300F477B 00FF
Lions 1957
300F477C 00FF
Colts 1958
300F477D 00FF
Giants 1958
300F477E 00FF
Texans 1962
300F477F 00FF
Oilers 1962
300F4780 00FF
Chiefs 1966

Continua...

Continuação
MADDEN 2001

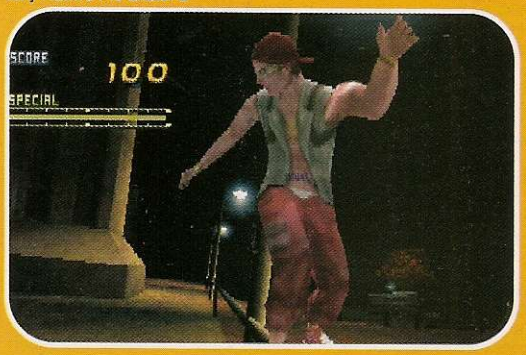
300F4781 00FF
Packers 1966
300F4782 00FF
Cowboys 1967
300F4783 00FF
Packers 1967
300F4784 00FF
Colts 1968
300F4785 00FF
Jets 1968
300F4786 00FF
Chiefs 1969
300F4787 00FF
Vikings 1969
300F4788 00FF
Browns 1970
300F4789 00FF
Jets 1970
300F478A 00FF
Steelers 1972
300F478B 00FF
Raiders 1972
300F478C 00FF
Cowboys 1975
300F478D 00FF
Steelers 1975
300F478E 00FF
Raiders 1976
300F478F 00FF
Patriots 1976
300F4790 00FF
Dolphins 1981
300F4791 00FF
Chargers 1981
300F4792 00FF
Browns 1986
300F4793 00FF
Broncos 1986
300F4794 00FF
Bills 1992
300F4795 00FF
Oilers 1992
300F4796 00FF
Steelers 1995
300F4797 00FF
Colts 1995
300F4798 00F

NBA LIVE 2001
(GameShark 3,3 ou superior)
Time da casa com 200 pontos
800a881000c8
Time da casa começa com 100 pontos
d00a88100000
800a88100064
Time da casa sem pontuação
800a88100000
Time da casa com tempo ilimitado
300a88180009
Time visitante com 200 pontos
800a8e6400c8
Time visitante começa com 100 pontos
d00a8e640000
800a8e640064
Time visitante sem pontuação
800a8e640000
Time visitante com tempo ilimitado
300a8e6c0009
Pontuação ilimitada para criação

Continua...

300BA989 000A
Switch
300BA98A 000A
Rail Balance
300BA98B 000A
Lip Balance
300BA98C 000A
Manuals
300BA98D 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BA984 000A
KAREEM CAMBELL
Vídeos finais
800baa488400
800baa4e8400
800baa528400
Todas as opções completas
500008020000
800baa44ffff
Dinheiro no Modo Career

Tony Hawk's Pro Skater 2

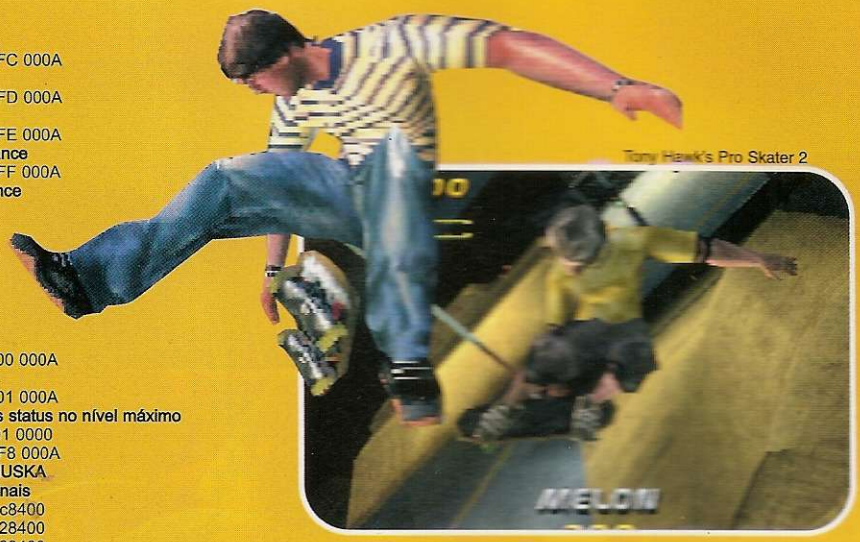


800BAA3C FFFF
800BAA3E 7530
Dinheiro
800BAA40 FFFF
800BAA42 7530
Air
300BAA68 000A
Hang Time
300BAA69 000A
Ollie
300BAA6A 000A
Speed
300BAA6B 000A
Spin
300BAA6C 000A
Landing
300BAA6D 000A
Switch
300BAA6E 000A
Rail Balance
300BAA6F 000A
Lip Balance
300BAA70 000A
Manuals
300BAA71 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BAA68 000A
RUNE GLIFBERG
Vídeos finais
800bab2c8400
800bab328400
800bab368400
Todas as opções completas
500008020000
800bab28ffff
Dinheiro no Modo Career
800BAB20 FFFF
800BAB22 7530
Dinheiro
800BAB24 FFFF
800BAB26 7530
Air
300BAB4C 000A
Hang Time
300BAB4D 000A
Ollie

300BAB4E 000A
Speed
300BAB4F 000A
Spin
300BAB50 000A
Landing
300BAB51 000A
Switch
300BAB52 000A
Rail Balance
300BAB53 000A
Lip Balance
300BAB54 000A
Manuals
300BAB55 000A
Todos os status no nível máximo
5000010A 0000
300BAB4C 000A
ERIC KOSTON
Vídeos finais
800bac108400
800bac168400
800bac1a8400
Todas as opções completas
500008020000
800bac0cffff
Dinheiro no Modo Career
800BAC04 FFFF
800BAC06 7530
Dinheiro
800BAC08 FFFF
800BAC0A 7530
Air
300BAC30 000A
Hang Time
300BAC31 000A
Ollie
300BAC32 000A
Speed
300BAC33 000A
Spin
300BAC34 000A
Landing
300BAC35 000A
Switch
300BAC36 000A
Rail Balance
300BAC37 000A
Lip Balance
300BAC38 000A
Manuals
300BAC39 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BAC30 000A
BUCKY LASEK
Vídeos finais
800bacf48400
800bacfa8400
800bacfe8400
Todas as opções completas
500008020000
800bacf0ffff
Dinheiro no Modo Career
800BACE8 FFFF
800BACEA 7530
Dinheiro
800BACEC FFFF
800BACEE 7530
Air
300BAD14 000A
Hang Time
300BAD15 000A
Ollie
300BAD16 000A
Speed
300BAD17 000A
Spin
300BAD18 000A
Landing
300BAD19 000A
Switch
300BAD1A 000A
Rail Balance
300BAD1B 000A
Lip Balance
300BAD1C 000A
Manuals
300BAD1D 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BAD14 000A
RODNEY MULLEN
Vídeos finais
800badd88400
800badde8400
800bade28400
Todas as opções completas
500008020000
800badd4ffff
Dinheiro no Modo Career
800BADCC FFFF
800BADCE 7530
Dinheiro
800BADD0 FFFF
800BADD2 7530
Air
300BADF8 000A
Hang Time
300BADF9 000A
Ollie
300BADFA 000A
Speed
300BADFB 000A
Spin

Tony Hawk's Pro Skater 2

300BADFC 000A
Landing
300BADFD 000A
Switch
300BADFE 000A
Rail Balance
300BADFF 000A
Lip Balance



Tony Hawk's Pro Skater 2

300BAE00 000A
Manuals
300BAE01 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BADF8 000A
CHAD MUSKA
Vídeos finais
800baebc8400
800baec28400
800baec68400
Todas as opções completas
500008020000
800baeb8ffff
Dinheiro no Modo Career
800BAEB0 FFFF
800BAEB2 7530
Dinheiro
800BAEB4 FFFF
800BAEB6 7530
Air
300BAEDC 000A
Hang Time
300BAEDD 000A
Ollie
300BAEDE 000A
Speed
300BAEDF 000A
Spin
300BAEE0 000A
Landing
300BAEE1 000A
Switch
300BAEE2 000A
Rail Balance
300BAEE3 000A
Lip Balance
300BAEE4 000A
Manuals
300BAEE5 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BAEDC 000A
ANDREW REYNOLDS
Vídeos finais
800bafa08400
800bafa68400

800bafaa8400
Todas as opções completas
500008020000
800baf9cffff
Dinheiro no Modo Career
800BAF94 FFFF
800BAF96 7530
Dinheiro
800BAF98 FFFF
800BAF9A 7530
Air
300BAFC0 000A
Hang Time
300BAFC1 000A
Ollie
300BAFC2 000A
Speed
300BAFC3 000A
Spin
300BAFC4 000A
Landing
300BAFC5 000A
Switch
300BAFC6 000A
Rail Balance
300BAFC7 000A
Lip Balance
300BAFC8 000A
Manuals
300BAFC9 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BAFC0 000A
GEOFF ROWLEY
Vídeos finais
800bb0848400
800bb08a8400
800bb08e8400
Todas as opções completas
500008020000
800bb080ffff
Dinheiro no Modo Career
800BB078 FFFF
800BB07A 7530
Dinheiro
800BB07C FFFF
800BB07E 7530
Air
300BB0A4 000A
Hang Time
300BB0A5 000A
Ollie
300BB0A6 000A
Speed
300BB0A7 000A
Spin
300BB0A8 000A
Landing
300BB0A9 000A
Switch
300BB0AA 000A
Rail Balance
300BB0AB 000A

Lip Balance
300BB0AC 000A
Manuals
300BB0AD 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BB0A4 000A
ELISSA STEAMER
Vídeos finais
800bb1f88400
800bb1fe8400
800bb1f72400
Todas as opções completas
500008020000
800bb194ffff
Dinheiro no Modo Career
800BB18C FFFF
800BB18E 7530
Dinheiro
800BB190 FFFF
800BB192 7530
Air
300BB198 000A
Hang Time
300BB199 000A
Ollie
300BB19A 000A
Speed
300BB19B 000A
Spin
300BB19C 000A
Landing
300BB19D 000A
Switch
300BB19E 000A
Rail Balance
300BB19F 000A
Lip Balance
300BB190 000A
Manuals
300BB191 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BB188 000A
JAMIE THOMAS
Vídeos finais
800bb24c8400
800bb2528400
800bb2568400
Todas as opções completas
500008020000
800bb248ffff
Dinheiro
800BB244 FFFF
800BB246 7530
Dinheiro no Modo Career
800BB240 FFFF
800BB242 7530
Air
300BB26C 000A
Hang Time
300BB26D 000A
Ollie

Continuação
NBA LIVE 2001

801386ec03e7
Tempo do arremesso ilimitado
(aperte e segure R2)
d00b34bafdff
800b056801f1
Começa no 4th Quarter
d00b05140000
800b05140003
Começa com Overtime
d00b05140000
800b05140004

Q-BERT
(GameShark 3,2 ou superior)
Pontuação máxima
80146A28 FFFF
Vidas ilimitadas
30146A35 0003
Todas as fases e pontuação máxima
50003504 0000
80145D9C FFFF
MODO CLASSIC
Vidas ilimitadas
301131B0 0003148 ovos

PUZZLE BUBBLE 4
(GameShark 2,3 ou superior, Versão Japonesa)
Tenha sempre o ponteiro
80178798 01A0
Bola especial
(aperte R1 ou R2)
D0178EDB0 0008
80178754 000A
D0178EDB0 0002
80178754 000B

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON
(GameShark 3,3 ou superior)
Energia ilimitada 1
800705A8 0003
Energia ilimitada 2
800705a80003
Vidas ilimitadas 1
8006C784 0004
Vidas ilimitadas 2
8006c7840063
148 ovos
8006C6600094
Vitória rápida
(Vs. Shark Sub)
d01623b400010
801623b400001
Muitos Gems
8006c71c3a98
Todas as Gems
Cada código maximiza a quantidade de Gems para a fase escolhida
Sunrise Springs
80071a100190
Sunny Villa
80071a140190
Cloud Spires
80071a180190
Seashell Shore

Continua...

Continuação
SPYRO: YEAR OF THE DRAGON

80071a200190
Mushroom Speedway
80071a240190
Shela's Alp
80071a280190
Midday Garden Home
80071a340190
Icy Peak
80071a3801f4
Enchanted Towers
80071a3c01f4
Spooky Swamp
80071a4001f4
Bamboo Terrace
80071a4401f4
Country Speedway
80071a480190
Sgt. Byrd's Base
80071a4c01f4
Evening Lake Home
80071a580190
Frozen Alter
80071a5c0258
Lost Fleet
80071a600258
Fireworks Factory
80071a640258
Charmed Ridge
80071a680258
Honey Speedway
80071a6c0190
Bentley's Outpost
80071a700258
Midnight Mountain Home
80071a7c0190
Crystal Island
80071a8002bc
Desert Ruins
80071a8402bc
Haunted Tomb
80071a8402bc
Dino Mines
80071a8c02bc
Harbor Speedway
80071a900190
Agent 9's Lab
80071a9402bc
Crawdad Farm
80011a3000c8
Spider Town
80071a5400c8
Starfish Reef
80071a7800c8
Bugbot Factory
80071a9c00c8
SuperBonus Round
80071aa01388
Mísseis ilimitados
(Vs Shark Sub)
801623300063
Vitória fácil
(Time Attack)
d006fa580001
8006fa580008
d006fa580008
8006fa5c0008
d006fa580008
8006fa600008
d006fa580008
8006fa640008
Vitória fácil
(Race)
d006fa780000
8006fa780003

300BB26E 000A
Speed
300BB26F 000A
Spin
300BB270 000A
Landing
300BB271 000A
Switch
300BB272 000A
Rail Balance
300BB273 000A
Lip Balance
300BB274 000A
Manuals
300BB275 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BB26C 000A
CÓDIGOS ADICIONAIS
Todas as opções completas
500008020000
800bb4f4ffff
Tempo ilimitado
800d65620000
Pontos de criação
300bbe650005
300bbee50005
300bbf650005
300bbfe50005
Dinheiro máximo
(skatista personalizado 1)
800bb32449f0
800bb3260002
800bb32849f0
800bb32a0002
Dinheiro máximo
(skatista personalizado 2)
800bb40849f0
800bb40a0002
800bb40c49f0
800bb40e0002
Dinheiro máximo
(skatista personalizado 3)
800bb4ec49f0
800bb4ee0002
800bb4f049f0
800bb4f20002
Dinheiro máximo
(skatista personalizado 4)
800bb5d049f0
800bb5d20002
800bb5d449f0
800bb5d60002
Modo Private Carrera ativado
800b81580001
Todas as opções completas
(skatista personalizado 1)
500008020000
800bb32cffff
Todas as opções completas
(skatista personalizado 2)
500008020000
800bb410ffff
Todas as opções completas
(skatista personalizado 4)
500008020000
800bb5d8ffff
TODOS OS GAPS
(por estágio)
Hangar
800bbc1cffff
800bbc1effff
School II
800bbc28ffff
800bbc2affff
800bbc2cffff
Marseille
800bbc34ffff
800bbc36ffff
800bbc38ffff
NY City
800bbc40ffff
800bbc42ffff
800bbc44ffff
Venice Beach
800bbc4cffff
800bbc4effff
800bbc50ffff
Skatestreet
800bbc58ffff
800bbc5affff

Tony Hawk's Pro Skater 2

800bbc5cffff
Philadelphia
800bbc64ffff
800bbc66ffff
800bbc68ffff
Bullring
800bbc70ffff
800bbc72ffff
Personagens secretos
McSqeeb
800bbd300001
Spiderman
800bbd340001
Officer Dick Cheat
800bbd380001
Sair para reiniciar trapaças
800bbd3c0001
Modo Perfect Balance
800bbd440001
Parafuso
800bbd4c0001
Modo Wire Frame
800bbd540001
Modo cabeção
800bbd5c0001
Modo Smooth
800bbd640001
Modo Level Flip
800bbd700001
Modo Disco
800bbd6c0001
Baixa gravidade
800bbd680001
Modo Sim
800bbd600001
Modo Slo-Nic
800bbd580001
Alterar peso
800bbd500001
Trapaça especial
800bbd480001
Modo Kid
800bbd400001
Sempre em primeiro lugar
(medalha de ouro nas competições)
500003020000
800c226603e8
500005020000
800c236003e8
Barra especial completa
800bbd4a0001
Vídeos finais personalizados
800bb3308400
800bb3368400
800bb33a8400
SPIDERMAN
Dinheiro máximo
800bb87c49f0
800bb87e0002
800bb88049f0
800bb8820002
Opções completas
500008020000
800bb884ffff

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, entre no Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

GHIROTTI&CIA

VOCÊ JÁ △ DE □ NO X?
VOCÊ GOSTA DE ○?
JÁ COMEU X COM O △?

SE VOCÊ AINDA NÃO ENTENDEU AS REGRAS, ENTRE NO SITE WWW.KELKOO.COM.BR E DESCUBRA COMO GANHAR UM PLAYSTATION 2.

PROMOÇÃO!

Digite a senha PS2KK3049 e concorra também a uma assinatura de qualquer revista da Editora Europa.
Promoção válida de 01 a 23/12/2000. O nome do vencedor estará no site www.kelkoo.com.br a partir do dia 25/12/2000.

EDITORA EUROPA

Revista PlayStation

www.kelkoo.com.br

kelkoo.com

CalilaAssumpção

Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos, eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU YAHOO!?™

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos, informações, novidades, e tudo o que você precisa para detonar. Yahoo! Games. O melhor sobre games na rede.